26 DODATKOWYCH STRON W KŚ+

100 APARATÓW W TEŚCIE
100 PORAD DLA FOTOAMATORÓW

BONUS s. 21
RAPIDEO.PL
14 DNI TRANSFERU PREMIUM ZA DARMO

10/2013 (365) wrzesień 2013

Cena 8,90 zł w tym 8% VAT

Komputer Świat

MEMBER OF Computer Bild GROUP

LAPTOP SIĘ NIE SPRAWDZI PRZECZYTAJ DLACZEGO

IDEALNY KOMPUTER DLA UCZNIA

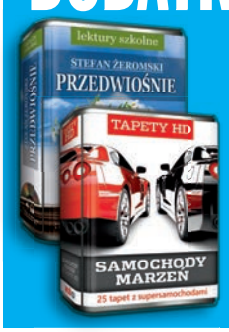
- Jaki dobry i tani
- Zaadaptuj własny
- Najlepsze programy i serwisy edukacyjne

s. 45

4 PEŁNE WERSJE

- jv16 PowerTools 2013 s. 26
- Reg Organizer 6 s. 27
- Zortam MP3 Media Studio Pro s. 27
- Catzilla ALLBenchmark Basic s. 24

DODATKI EKSTRA



- **SAMOCHODY MARZEŃ** – zestaw tapet s. 27
- G Data IS 2014 na rok dla stałych Czytelników s. 30
- AUDIOBOOK: Przedwiośnie s. 27

NOWOŚCI

MOBILNE ANTYWIRUSY

Czy ochronią twój smartfon? s. 18

2013 gamescom

Gorące nowości z największych targów gier komputerowych s. 10

TESTY

TESTY 28 URZĄDZEŃ s. 62

Procesory, opaski fitness, drukarki 3D i inne urządzenia

PORADY

SZYBKI WINDOWS

Usprawnij pracę komputera dzięki programom do optymalizacji s. 36

ISSN 1506-4026 NR INDEKSU 346 543

9 771506 402308 10

rapideo.pl

Jak działa Rapideo.pl?

EGOFILES
UPLOADED
MAXVIDEO
RAPIDGATOR HOTFILE
TURBOBIT

HOSTINGI PREMIUM

W sieci znajduje się wiele serwisów umożliwiających **dzielenie się plikami**. Aby móc z nich swobodnie korzystać, najczęściej **należy opłacić abonament**.

NASZA PLATFORMA

Zamiast płacić wiele abonamentów umożliwiających dostęp do kont premium kilku serwisów, możesz skorzystać z pośrednictwa **Rapideo.pl**.

TWÓJ KOMPUTER

Rapideo.pl pozwala ściągać pliki z **maksymalnymi prędkościami** Twojego łącza. Równocześnie możesz pobierać **dowolną ilość plików** z hostingów premium.

Korzystając z **Rapideo.pl**, płacisz wyłącznie za wykorzystany transfer, nie płacisz za posiadanie konta. Możesz wybierać spośród kilku kanałów płatności – począwszy od szybkich przelewów, płatności SMS czy kartą kredytową. **Rapideo.pl** istnieje od początku 2009 roku i obsłużyliśmy już **ponad 20 milionów linków**.

Już od 1,23 PLN

Z naszych usług skorzystało już **przeszło 200 tysięcy osób** w samej Polsce. Ceny pakietów zaczynają się **od 1,23 PLN**. Oferujemy **darmowy transfer na przetestowanie usług** oraz liczne oferty transferu dopasowane do Twoich wymagań. Dodatkowo udostępniamy Ci możliwość wyszukiwania plików bezpośrednio z poziomu serwisu. **Dołącz do nas, czekamy na Ciebie!**

Obsługiwane hostingi:

EgoFiles, Uploaded, Turbobit, MaxVideo, BitShare, Extabit, LuckyShare, Uploading, FileFactory, RedTube, 4Shared, MegaShares, Crocko, HitFile, UltraMegabit, Share-Online

CatShare, RapidGator, Netload, PutLocker, LetitBit, Hotfile, LumFile, FreakShare, YouTube, Tube8, MediaFire, FilePost, ShareFlare, FrogUp, NovaFile

rapideo.pl łączy funkcjonalność posiadania kont premium w 32 serwisach hostingowych z niską opłatą tylko za zużyty transfer. Jeżeli pobierasz pliki, **Rapideo.pl jest dla Ciebie!**

START 10/2013

Cyfrowa katastrofa

Paweł Paczuski, redaktor naczelny, pawel.paczuski@komputerswiat.pl

Cyfryzacja telewizji już za nami. Nigdy nie byłem jej wielkim fanem, bo inwestycja w technologię, która prędzej czy później przegra (dla wielu z nas już przegrywa) z internetem, a dodatkowo nie dotyczy tysięcy abonentów kablówek i platform cyfrowych, to pieniądze wyrzucone w błoto. Wprowadzenie DVB-T było jednak konieczne (ze względu na częstotliwości, zobowiązania wobec UE i tym podobne), więc nie ma co krytykować tej decyzji. Teraz jednak, według zapowiedzi ministra administracji i (nomen omen) cyfryzacji, czeka nas kolejny krok – digitalizacja radia i wyłączenie analogowych nadajników FM mniej więcej około 2020 roku. Po co ta rewolucja? O tym pisze Paweł Szpecht w artykule na stronie 14. Ja nie będę się więc wdawał w szczegóły, tylko tym razem od razu solidnie skrytykuję.

DAB+ (taki standard cyfrowego radia zostanie zastosowany w Polsce) już w tej chwili to technologiczna katastrofa. Zachwyty nad nieco lepszą jakością dźwięku niż w FM, możliwością odbierania dodatkowych informacji tekstowych, obrazków (wow!) czy danych o korkach porównać można chyba tylko do euforii... po odpaleniu gry węża na starej Nokii 3210.

Panie ministrze! Już teraz większość z nas ma w kieszeni urządzenie na stałe podłączone do internetu, na którym można słuchać setek radiostacji i albumów muzycznych online, oglądać wideo z sieci, a informacje o ruchu drogowym mieć niemal na żywo (w Mapach Google czy załóżmy NaviExpercie). Powtarzam: już teraz. A co będzie w 2020 roku?

Pierwszy iPhone pojawił się na rynku zaledwie 6 lat temu. Jak będzie wyglądał odpowiednik dzisiejszego smartfona za lat 7, w chwili przejścia na superwynalazek w postaci radia cyfrowego? Można tylko wróżyć z fusów...

O co więc chodzi? Wiadomo, o pieniądze. Państwo zarobi na nowych koncesjach (w cyfrowej wersji radia zmieści się więcej programów niż obecnie), a grube miliony wydane na infrastrukturę sfinansują podatnicy. Chcąc niechcąc, złożą się więc na wprowadzenie starej technologii. Tak starej, że pół roku temu skończyła się nawet jej ochrona patentowa. Brawo!

Superbonusy

TYLKO DLA CZYTELNIKÓW KŚ

210 GB W RAPIDEO.PL

Czytelnicy poprzedniego wydania Komputer Świata otrzymali w prezencie kod pozwalający na niemal nieskrępowane (z limitem 15 GB na dobę) pobieranie danych z Rapideo.pl przez 21 dni. Tym razem na Czytelników czeka **14-dniowe konto Premium (15 GB na dobę do pobrania) w Rapideo.pl**. Należy przypomnieć, że za pośrednictwem serwisu Rapideo.pl mamy dostęp premium do 34 popularnych serwisów hostingowych. Warto więc skorzystać! ➤strona 21

26 STRON RECENZJI I PORAD FOTO GRATIS

Test 100 aparatów kompaktowych, systemowych, ultrazoomów i lustrzanek. Do tego 100 przydatnych porad dla fotoamatorów. Oto **niezwykły dodatek** dla każdego Czytelnika tego wydania Komputer Świata. Aby oddać się lekturze tego 26-stronicowego materiału, wystarczy skorzystać z aplikacji KŚ+ lub jej wersji przeglądarkowej. ➤strona 20

E-WYDANIE GRATIS

Każdy posiadacz papierowego Komputer Świata 10/2013 staje się właścicielem również **e-wydania tego numeru w KŚ+**. ➤strona 22

Komputer Świat

Zeskanuj kod QR lub otwórz stronę w przeglądarce

komputerswiat.pl

KŚ+ w przeglądarce

ksplus.komputerswiat.pl

facebook.com/KOMPUTERSWIAT

plus.google.com/+KOMPUTERŚWIAT

Tu powinien znajdować się kupon z kodem bonusowym!

Jeśli obok nie znajduje się kupon z kodem, zwróć się do sprzedawcy

O braku kuponu poinformuj również redakcję, pisząc na adres redakcja@komputerswiat.pl

W NUMERZE

NOWOŚCI

TARCZA DLA ANDROIDA

Urządzenia z Androidem są coraz częściej na celowniku cyberprzestępców i wirusów – wymagają więc ochrony przed rosnącą falą szkodników. Komputer Świat sprawdził, która aplikacja sprawdza się w tym najlepiej?
strona 18

NOWOŚCI

10 najważniejszych nowości miesiąca ... 6
Apache OpenOffice 4 już jest ... 9
Nowości z targów Gamescom 2013 ... 10
Nowe produkty w ofercie Google ... 12
Raport o planowanej cyfryzacji radia ... 14
Wielka przeprowadzka: MSW przeniosło serwery z danymi PESEL i paszportowymi ... 15
Dyskusja: Czy powinniśmy umieszczać zdjęcia dzieci w internecie ... 16
Centrum Bezpieczeństwa: Test antywirusów do Androida ... 18

PORADY

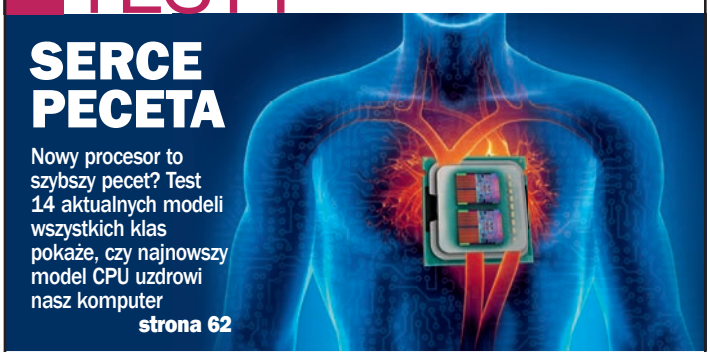
MEGA PRZYSPIESZENIE

Kiedy komputer zaczyna zwalniać, przeglądarka nie otwiera się tak szybko jak wcześniej, a rozruch systemu trwa całą wieczność, to najwyższy czas na optymalizację systemu.
Pomogą nam w tym programy, które możemy znaleźć na płytach Komputer Świata. Który z nich najlepiej wykonuje poszczególne operacje?
strona 36

PORADY

KŚ+ w przeglądarce: Przydatne porady ... 20
Pełne wersje: Catzilla Basic, jv16 PowerTools 2013, Reg Organizer, Zortam MP3 Media Studio PRO ... 24
KS Backup: Aktówka w chmurze ... 28
G Data InternetSecurity 2014 na rok za darmo dla stałych Czytelników ... 30
Domowe pożeracze energii: Jak oszczędzać prąd w domu? ... 32
Przyspieszanie Windows: Przegląd optymalizatorów z Komputer Świata ... 36
Poradnik w 10 krokach: Jak przyspieszyć internet ... 40
WhatsApp: Poznaj idealny czat komórkowy ... 42
Dodatek specjalny: Komputer dla ucznia ... 45
Czytelnicy pytają – Komputer Świat odpowiada: Najlepsze wskazówki ... 58

TESTY



SERCE PECETA

Nowy procesor to szybszy pecet? Test 14 aktualnych modeli wszystkich klas pokaże, czy najnowszy model CPU uzdrowi nasz komputer
strona 62

TESTY

Najnowsze procesory ... 62
Opaski fitness ... 68
Drukarki 3D ... 74
Krótkie testy: komputer stacjonarny Asus G10, karta graficzna ZOTAC GeForce GTX 760, nietypowa drukarka e-Paper Printer, trójwymiarowa lornetka Sony DEV-50V, program do projektowania domów Ashampoo Home Designer 2, karta pamięci z Wi-Fi Transcend Wi-Fi SD, karta dźwiękowa Asus Xonar U, przenośna ładowarka Zalman Power Bank ZM-PB56IW ... 78
Test konsumencki: Samsung Galaxy S4 ... 84
Nowe aplikacje mobilne: Ucz się ze smartfonem! ... 86
Złoty Komputer 2013: Wyniki plebiscytu ... 88
Testuj z nami – podsumowanie: Drukarki Epson ze stałym zasilaniem atramentem ... 89

WIEDZA

CIASTECZKA POD NADZOREM

Wielu z nas o plikach cookie usłyszało pierwszy raz dopiero kilka miesięcy temu, gdy w serwisach internetowych pojawiły się prośby o zgodę na ich zapisanie na dysku peceta. Dlaczego pliki cookie są tak ważne, że prawnym ich uregulowaniem zajęła się Unia Europejska?
strona 90

WIEDZA

Prawne aspekty plików cookie ... 90
Jak szybko uruchomić własny sklep internetowy ... 92
Wiedza w 60 sekund: Superkomputery ... 94
Nasz cyfrowy świat: Felietony Tez i Łabudy ... 96
Listy do redakcji ... 97
Propozycje wydawnicze/Stopka ... 98

NA WIRTUALNEJ **PŁYCIE**

Efektowny polski benchmark graficzny Catzilla, ceniony program do optymalizacji jv16 PowerTools, program do porządkowania rejestru Windows Reg Organizer, Zortam MP3 Media Studio PRO do zarządzania plikami MP3, a także pakiet tapet z samochodami marzeń i audiobook Przedwiośnie – to tylko niektóre z propozycji, które znajdziemy na Wirtualnej Płycie.

NOWE DOMENY
NOWE MOŻLIWOŚCI

Teraz w ofercie 1&1 mamy już **ponad 700 nowych domen** najwyższego poziomu (nTLD). Stwórz chwytliwy adres, np. **nowak.shop**, **serwis.auto** lub **winiarnia.online** i używaj go jako głównej lub dodatkowej domeny dla Twojego serwisu. Będziesz jeszcze lepiej widoczny w Internecie!

W 1&1 zarejestrowaliśmy już około 20 milionów domen, co czyni nas największym europejskim rejestratorem. Dzięki **funkcji przekierowania**, z łatwością połączysz zarejestrowaną u nas domenę ze swoją stroną internetową, nawet jeśli jest ona hostowana przez inną firmę.

Więcej informacji na **1and1.pl**

TERAZ
REZERWUJ
ZA DARMO
I BEZ ZOBOWIĄZAŃ!*

1&1

NALEŻYMY DO united internet

DOMENY | E-MAIL | STRONY WWW | HOSTING | SERWERY

1and1.pl

* Wstępna rezerwacja nTLD jest bezpłatna i nie gwarantuje, że domena zostanie zarejestrowana. O przyznawaniu wstępnie zarezerwowanych nTLD decydują niezależne od 1&1 rejestry domen. Więcej informacji na 1and1.pl oraz w regulaminach rejestrów domen.

NOWE PRODUKTY MIESIĄCA

10 najważniejszych nowości

Internet każdego dnia zalewa nas setkami informacji o nowych produktach i usługach. Aby NIE PRZEGAPIĆ INTERESUJĄCYCH PREMIER, Komputer Świat przygotował listę najważniejszych nowości

*WEB-KOD wpisujemy w pole wyszukiwarki na stronie www.komputerswiat.pl

1 LAPTOP Z NOWEJ SERII

Pod koniec sierpnia odbyła się premiera nowych urządzeń Samsunga z serii ATIV, do której zaliczają się zarówno komputery stacjonarne i przenośne, jak i urządzenia mobilne. Najciekawszym produktem z nowej linii jest laptop **ATIV Book 9 Lite**, który dostępny jest w dwóch wersjach kolorystycznych – marmurowej bieli i mineralnej czerni. Nowy notebook Samsunga zmieści się praktycznie w każdej torbie czy plecaku, ponieważ ten trzynastocalowy laptop ma grubość jedynie 16,9 mm i waży zaledwie 1,44 kg. Według zapewnień producenta, bateria umożliwi pracę aż przez 11 godzin. ATIV Book 9 Lite wyposażono w kartę graficzną AMD Radeon HD 8250, procesor Samsung Quad-Core i 4 GB pamięci operacyjnej. Do dyspozycji użytkownika jest też 128 GB miejsca na dysku SSD. Obraz o rozdzielczości 1366 x 768 pikseli wyświetla antyrefleksyjna matryca.

SAMSUNG
www.samsung.pl
Cena: od 2799 zł
WEB-KOD: **15788***

EKSTRANEWS

IFA
CONSUMER ELECTRONICS UNLIMITED
Berlin, 6 – 11.9.2013

TARGI W BERLINIE NA ŻYWO

Jak co roku w berlińskich halach Messe od 6 do 11 września odbywają się międzynarodowe targi elektroniki użytkowej IFA. W trakcie imprezy największe firmy ze świata technologii prezentują swoje najnowsze produkty – między innymi komputery, telewizory, smartfony, tablety, sprzęt Hi-Fi i kina domowego czy też urządzenia sieciowe. Na targach IFA nie zabraknie także dziennikarzy Komputer Świata, którzy specjalnie dla Czytelników będą relacjonować przebieg wydarzeń. Informacje o premierach i najciekawszych produktach na bieżąco śledzić można na stronie **www.komputerswiat.pl**

2 NOWY PAD Z ATOMEM

Asus MeMO Pad FHD 10 to kolejny tablet z najnowszym dwurdzeniowym procesorem Intel Atom Z2560. Urządzenie dysponuje 10-calowym ekranem Full HD i 2 GB pamięci RAM. Całość pracuje pod kontrolą Androida 4.2 Jelly Bean. Tablet dostępny jest z 16 lub 32 GB pamięci wewnętrznej, którą można rozszerzyć dzięki złączu kart SD. W tablecie nie zabrakło również aparatu z matrycą 5 Mpix, przedniej kamery do wideorozmów, portu microHDMI oraz łączności Wi-Fi i Bluetooth.

ASUS
pl.asus.com
Cena: 1500 zł
WEB-KOD: **18095**

3 SMARTFON NOWEJ MARKI W POLSCE

Urządzenie **LIVE** to debiut amerykańskiej marki **Krüger&Matz** na rynku smartfonów. Telefon, działający pod kontrolą systemu Android 4.1, ma 4,5-calowy ekran, czterordzeniowy procesor o taktowaniu 1,2 GHz i 4 GB wbudowanej pamięci – to dość mocne wyposażenie, zważywszy na jego atrakcyjną cenę.

KRÜGER&MATZ
www.krugermatz.com
Cena: 699 zł

TABLET NA DWIE KARTY SIM

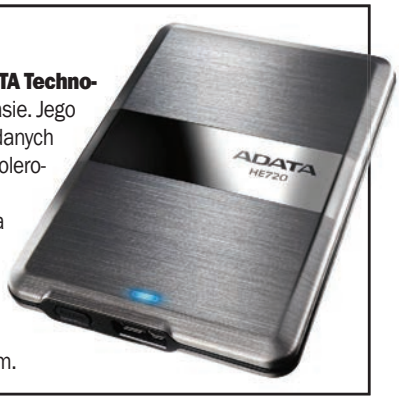
4

Manta poszerza swój asortyment o kolejny model tabletu – **Duo Power 3G**. Co ciekawe, urządzenie ma dwa sloty SIM i jak podaje producent, pozwala na wykonywanie połączeń telefonicznych. Tablet dysponuje 7-calowym ekranem o rozdzielczości 1024 x 600 pikseli. Sercem nowej Manty jest dwurdzeniowy procesor Cortex A9 MTK 8377 o taktowaniu 1,2 GHz wspierany układem graficznym Mali-400 Quad Core. Bateria o pojemności 3000 mAh ma zapewnić korzystanie z urządzenia przez 4 godziny.

MANTA
www.manta.pl
Cena: 599 zł
WEB-KOD: **27309**

ŁADNY I POJEMNY

Nowy zewnętrzny dysk twardy **DashDrive Elite HE720** firmy **ADATA Technology** o pojemności 1 TB walczy o miano najcieńszego w swojej klasie. Jego grubość wynosi zaledwie 8,9 mm. Wysoka prędkość przesyłania danych zapewnia mu interfejs USB 3.0. Wykonana ze stali nierdzewnej, polerowana obudowa jest nie tylko ładna, ale i odporna na zarysowania.



5

ADATA
www.adata-group.com
Cena: nieznana
WEB-KOD: **79312**

Wszyscy, którzy zdecydują się na zakup urządzenia, otrzymają dodatkowo oprogramowanie One touch backup, które pozwala na wykonanie kopii zapasowej danych jednym kliknięciem.

W PIONIE LUB W POZIOMIE

Nowy komputer typu All-In-One firmy **Asus** oznaczony symbolem **ET2301** wyróżnia specjalna podstawka, pozwalająca na nachylenie 23-calowego dotykowego ekranu Full HD pod kątem 95 stopni. W pozycji pionowej służy do tradycyjnej pracy z myszką i klawiaturą. Natomiast ustawienie poziome zapewnia komfortowe sterowanie dotykiem w systemie Windows 8. Na pokładzie komputera znajdziemy procesor Intel Core i5 lub i7 czwartej generacji z grafiką NVIDIA GeForce GT 740M. Dzięki trybowi Device Share komputer łatwo zamienimy w stację dokującą dla podłączonego do niego notebooka.

6

ASUS
pl.asus.com
Cena: nieznana
WEB-KOD: **98388**

>

REKLAMA

PocketBook Touch Lux

PocketBook

- z myślą o najbardziej wymagających czytelnikach

- Podświetlany ekran do komfortowego czytania o każdej porze
- 6- calowy wyświetlacz E-Ink Pearl HD o rozdzielczości 1024 x 758 - , który zadowoli nawet najbardziej wymagających fanów doskonałego obrazu
- Pojemnościowy ekran Multi-touch, dzięki któremu możesz wygodnie przewracać strony palcem
- Nowe doświadczenia czytelnicze w społeczności ReadRate
- Słowniki ABBY Lingvo
- Łączność Wi-Fi, dzięki której szybko i wygodnie ściągniesz książki prosto na czytnik
- Wejście słuchawkowe 3,5 mm
- Stylowy, lekki design i solidne wykonanie

www.pocketbook-int.com/pl

Dlaczego PocketBook?

- 24 miesięczna gwarancja
- Ponad 20 obsługiwanych formatów plików
- Mapowanie klawiszy
- Multitasking
- Wysoce konfigurowalny interfejs
- Syntezator mowy TTS
- Mnogość dodatków: czytnik RSS, szachy, sudoku, wąż, aplikacja ReadRate
- 2 razy większa pamięć wewnętrzna niż w standardowych czytnikach
- Możliwość poszerzenia pamięci do 32 GB

NOWE PRODUKTY MIESIĄCA

TOP 10 NOWOŚCI

NA WWW.KOMPUTERSWIAT.PL

1. **TEST SMARTFONU SONY XPERIA L**
   Ile jest wart nowy telefon komórkowy Sony ze średniej półki.
   WEB-KOD: **69234**
2. **UKRYTY PRZEKAZ W ZNANYCH LOGOTYPACH**
   Dziesięć przykładów logo firm, które potrafią zmylić nasz wzrok.
   WEB-KOD: **21343**
3. **TEST SMARTFONU NOKIA LUMIA 720**
   Najnowszy smartfon Nokii poddany szczegółowemu testowi.
   WEB-KOD: **42188**
4. **WINDOWS 8.1 JUŻ 18 PAŹDZIERNIKA**
   Czego możemy oczekiwać po nowych okienkach Microsoftu.
   WEB-KOD: **16494**
5. **NAJLEPSZE SERWISY POGODOWE**
   Rzetelna prognoza pogody? Warto poznać te serwisy.
   WEB-KOD: **43396**
6. **ALTERNATYWNE APLIKACJE DLA ANDROIDA**
   Poznaj alternatywy aplikacji systemowych.
   WEB-KOD: **2505**
7. **TELEWIZJA ZA DARMO W INTERNECIE**
   Popularne stacje w sieci.
   WEB-KOD: **78764**
8. **STEVE JOBS BY TEGO NIE ZAAKCEPTOWAŁ**
   Nietrafione decyzje Apple.
   WEB-KOD: **37545**
9. **GDZIE ZUS TRZYMA 60 TERABAJTÓW DANYCH?**
   Widzieliśmy serwery ZUS-u.
   WEB-KOD: **56882**
10. **NIEZNANY NUMER? NIE ODDZWANIAJ**
    Nie daj się naciągnąć na połączenia.
    WEB-KOD: **99440**

7 KIESZONKOWY CZYTNIK

PocketBook 515 Mini to miniaturowy czytnik e-booków, z 5-calowym ekranem e-Ink Vizplex. Wydajna bateria oraz zastosowana technologia wyświetlacza pozwalają na przeczytanie nawet kilkunastu książek bez konieczności ładowania urządzenia. Czytnik wyposażono w 4 GB pamięci, która pomieści nawet do 3000 książek. Za sprawność działania odpowiada procesor o częstotliwości taktowania 1 GHz. Urządzenie waży 120 gramów, obsługuje popularne formaty e-booków oraz oferuje kilka dodatkowych funkcji, między innymi przeglądarkę WWW, kalkulator, słowniki i kilka gier.

POCKETBOOK
www.pocketbook.pl
Cena: 289 zł
WEB-KOD: **98198***

8 NASTĘPCA GX1

Lumix GX7 to najnowszy aparat systemowy od **Panasonica**. Urządzenie wyróżnia się odchylanym w zakresie 90 stopni elektronicznym wizjerem Live View Finder (LVF), który ułatwi wykonywanie zdjęć z perspektywy żaby. Co ciekawe, w GX7 zastosowano stabilizację w korpusie – to nowość w systemowych aparatach tego producenta. Zastosowana szesnastomegapikselowa matryca Live MOS oraz szeroki zakres czułości ISO od 200 do 25 600 ma gwarantować wysokiej jakości fotki wykonane nawet przy słabszych warunkach oświetleniowych.

PANASONIC
www.panasonic.pl
Cena: 4299 zł
WEB-KOD: **26323**

9 ZAMIAST MYSZKI

Coraz więcej użytkowników woli korzystać z touchpada niż myszy. To z pewnością efekt popularyzacji laptopów. **Logitech** secjalnie dla nich właśnie stworzył bezprzewodową klawiaturę oznaczoną symbolem **TK820**, która wyposażona jest w olbrzymi panel dotykowy. Urządzenie może obsłużyć do 13 różnych gestów, które definiujemy za pomocą dołączonego do zestawu oprogramowania Logitech SetPoint.

LOGITECH
www.logitech.pl
Cena: 315 zł

TV W STYLU RETRO

LG wbrew obowiązującej stylistyce wprowadza do sprzedaży 32-calowy telewizor dla wszystkich miłośników stylu retro. Oprócz nietypowego wyglądu model **32LN630R** dodatkowo pozbawiony został pilota. W zamian, niczym w latach siedemdziesiątych, aby zmienić kanał lub głośność, trzeba podejść do urządzenia i użyć analogowych gałek umieszczonych po prawej stronie ekranu. Specyfikacja urządzenia na szczęście jest mocno współczesna – telewizor ma między innymi ekran Full HD oraz wielofunkcyjny port USB. Ten nietuzinkowy model LG dostępny jest na razie tylko w Korei Południowej, gdzie można go kupić za 840 tysięcy wonów, czyli około 2370 złotych. Obecnie nie ma planów sprzedaży tego modelu w innych krajach... a szkoda, bo z pewnością wśród niektórych europejskich użytkowników wzbudziłby zainteresowanie.

LG
www.lge.pl
Cena: ok. 2370 zł
WEB-KOD: **82760**

10

*WEB-KOD wpisujemy w pole wyszukiwarki na stronie www.komputerswiat.pl

SZYBKA CZWÓRKA

Bezpłatny pakiet oprogramowania biurowego APACHE OPENOFFICE jest już dostępny W WERSJI 4. Sprawdźmy, z jakich nowości możemy się w nim cieszyć

Nie ulega wątpliwości, że Microsoft Office jest najbardziej znanym, ale też najdroższym pakietem oprogramowania biurowego. Ale chcąc pisać, liczyć i robić prezentacje, możemy zachować nasze pieniądze: opensource'owy zestaw Apache Office również wykona te zadania śpiewająco, jest bezpłatny i właśnie ukazała się jego nowiutka wersja numer 4. Komputer Świat prezentuje najważniejsze nowości.

NOWY PASEK ZADAŃ

Nowość, która najbardziej rzuca się w oczy: programiści intensywnie pracowali nad interfejsem użytkownika i wbudowali w pakiet nowy pasek boczny, który lepiej od dotychczasowego paska ikon wykorzystuje powierzchnię powszechnych dziś szerokich ekranów. Dzięki temu na przykład podczas edycji tekstu po bokach nie ma już nieużywanej powierzchni.

Oprócz tego użytkownik może konfigurować szerokość paska, odczepiać go od programu – i w razie potrzeby przesunąć na drugi ekran albo zminimalizować.

Szczególnie praktyczne rozwiązanie: pasek zawiera teraz nie tylko dużo funkcji, ale także automatycznie wyświetla pasujące w danej chwili narzędzia. I tak na przykład opcje formatowania tekstu wyświetlają się podczas pisania.

WIELE ULEPSZEŃ W SZCZEGÓŁACH

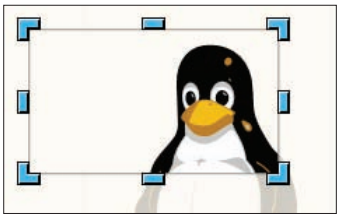
Oprócz tego OpenOffice 4 oferuje cały szereg drobnych poprawek:

- Program jeszcze lepiej obsługuje pliki z Microsoft Office: podczas otwierania dokumentów Worda czy Excela zachowuje się teraz więcej szczegółów wizualnych.
- Dodano dużo szablonów graficznych, na przykład schematy blokowe i symbole strzałek. Przeciągając je w dokumencie, można dowolnie dopasowywać ich rozmiary i kierunek.
- Docinając grafiki, użytkownik nie musi już zgadywać, jak będzie wyglądał wynik: program półprzezroczyście wyświetla odciętą część.
- Poprawiono również podgląd wydruku: dzięki wygładzaniu krawędzi nie widać już brzydkich schodków, podgląd więc bardziej odpowiada temu, co zobaczymy już po wydrukowaniu dokumentu.
- Rozszerzona paleta barw oferuje więcej możliwości wyboru koloru czcionki albo tła tabeli.
- Nie należy zapominać, że programiści usunęli około 500 błędów.

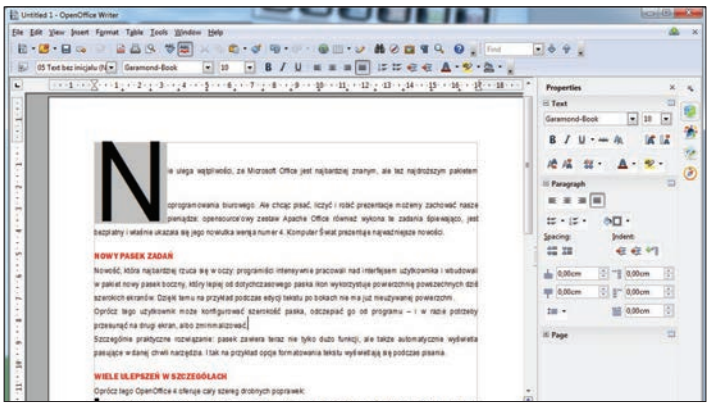
Na marginesie: kto chce wypróbować nowy OpenOffice 4, może bezpłatnie pobrać pakiet za pomocą aplikacji KŚ+. Na razie jednak Apache OpenOffice 4 dostępny jest tylko po angielsku. Data wydania spolszczenia nie jest jeszcze znana.

Rafał Kamiński
z-ca red. naczelnego
Komputer Świat

OpenOffice jest alternatywą dla tych użytkowników, dla których Microsoft Office jest za drogi. Brak mu tylko odpowiednika Outlooka



Ma to też Photoshop: podczas przycinania zdjęć usuwany fragment jest półprzezroczysty



Pasek boczny myśli z użytkownikiem: podczas pisania wyświetla ustawienia czcionki. Po kliknięciu w dokumencie na grafikę natychmiast można zmienić jej jasność i kolor

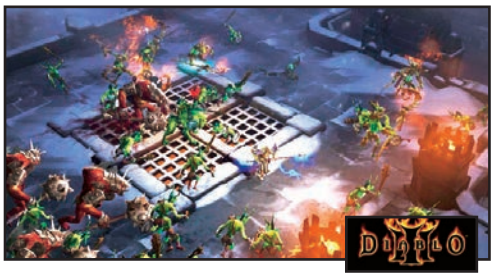
KONKURENCJA Z WŁASNEGO PODWÓRKA

Wcześniejsi konkurenci OpenOffice'a robią konkurencję nowym: z powodu różnic zdań o przyszłości oprogramowania w roku 2010 opuścili oni projekt i od tego czasu na własną rękę kontynuują inny pod nazwą LibreOffice. Prawie równocześnie z OpenOffice 4 ukazał się także LibreOffice 4.1 z własnymi nowościami. W najważniejszych kwestiach oba pakiety wciąż są do siebie bardzo podobne.

TEMAT MIESIACA

10 NAJCIEKAWS

OD 21 DO 25 SIERPNIA w Kolonii odbywały się targi GAMESCOM – **NAJWIĘKSZE TARGI GIER KOMPUTEROWYCH** na świecie. Poznajmy gry, które budziły największe zainteresowanie



1 DIABLO III

Na tegorocznych targach Gamescom 2013 można było zobaczyć gotowe wersje konsolowe Diablo III na PS3 i X360. Według zapowiedzi, na rynek mają one trafić już 3 września. Firma Blizzard zapowiedziała również rozszerzenie swojego pecetowego hitu: dodatek do Diablo III będzie nosić tytuł Reaper of Souls.

2 FIFA 14

Króla futbolu zaprezentowano na Gamescom na wszystkich współczesnych i przyszłych platformach.

3 CASTLEVANIA – LORDS OF SHADOW 2

Druga część sagi wydana zostanie na pecety, PS3 i X360. Tym razem gracz wcieli się w rolę samego wampira Draculi i musi nie tylko zaspokajać swój apetyt na krew: walczy o przeżycie! Fabuła zapowiada wiele intrygujących zwrotów i bogatą w akcję grywalność.

4 WATCH DOGS

Gra akcji krytykująca inwigilację: bohater Aiden włamuje się do centralnego komputera Chicago. Watch Dogs opracowany jest na pecety, PS3, X360, Wii U, PS4 i XOne. Ma pojawić się w listopadzie.

POJEDYNEK KONSOL

Ostatnia prosta dla Sony i Microsoftu: europejska premiera Playstation 4 będzie miała miejsce 29 listopada tego roku. Data wejścia Xbox One do sklepów wciąż nie jest jednak znana. Na Gamescom producenci pokazali mnóstwo gier dla swoich obu okrętów flagowych, widać więc, że walka o portfele i serca graczy nabiera coraz większego rozpędu.

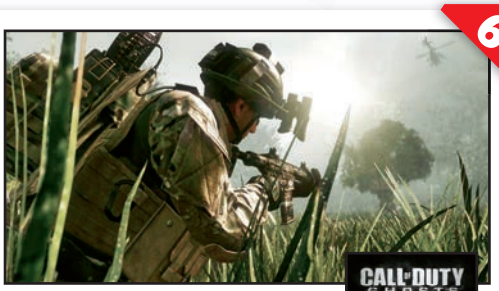
ZYCH HITÓW Z 2013 gamescom

5

MARIO KART 8

Superbohater Nintendo zaprasza na jazdy testowe w ekskluzywnych wyścigach Wii-U. Na początku 2014 roku ma pojawić się najnowsza wersja kultowej serii wyścigowej. Z innymi graczami będziemy rywalizować na drodze, pod wodą i w powietrzu. Trasy są dość niezwykłe – czasami wszystko staje na głowie.

6



CALL OF DUTY: GHOSTS

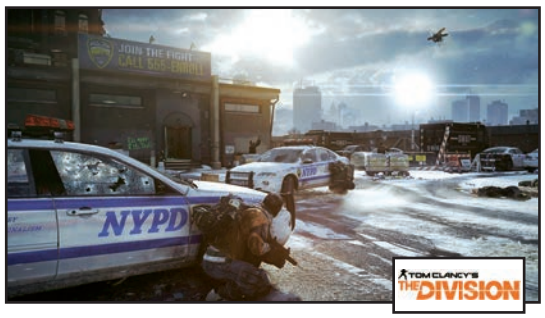
W listopadzie pojawi się najnowsza część z serii Call of Duty dla pecetów, wszystkich współczesnych konsol i dla PS4 oraz XOne. Gracz przyłącza się do zakonspirowanej grupy Ghosts, aby udaremnić szeroko zakrojony atak terrorystyczny na USA.

7

BATTLEFIELD 4

Już pod koniec października rozpoczną się walk na polach bitew pecetów, PS3 i X360. Wersje dla PS4 i XOne mają dołączyć wkrótce.

8



TOM CLANCY'S THE DIVISION

Nowemu Jorkowi zagraża pandemia. Jako członek zakonspirowanej jednostki specjalnej próbujemy ograniczyć skutki działania sztucznego wirusa. Wkrótce natrafimy na spisek. Grę zapowiedziano na razie tylko na konsole nowej generacji PS4 i XOne.

9

DESTINY

Producent Halo, Bungie, pracuje nad shooterem na PS3, X360, PS4 i XOne. Co ciekawe: dzięki ciągłej synchronizacji online świat gry zmienia się ustawicznie – a więc pozostaje żywy.

10

WIEDŹMIN 3: DZIKI GON

Pierwsze sceny z gry RPG dla PC, PS4 i XOne obiecują gigantyczną, nieliniową przygodę.

NOWE PRODUKTY MIESIĄCA

GOOGLE-SHOW

Internetowy gigant w ciągu zaledwie tygodnia zaprezentował KILKA NOWYCH PRODUKTÓW. Choć może nie są przełomowe, to z pewnością bardzo ciekawe

Na śniadaniu prasowym Google, czyli konferencji poświęconej nowościom internetowego giganta, z pewnością nie było nudno. Oprócz nowej wersji Androida 4.3 (o której Komputer Świat pisał w poprzednim numerze) zaprezentowano nową odsłonę tabletu Nexus 7 – jest to pierwsze urządzenie pracujące pod kontrolą nowego systemu Google. Zupełną niespodzianką na konferencji była prezentacja Chromecast – urządzenia do strumieniowania treści multimedialnych na telewizor. Tydzień później Google pochwalił się kolejną nowością, o której już wcześniej wrzało w świecie technologii – smartfon Moto X opracowany wspólnie z Motorolą. Przeczytajmy o najnowszych produktach Google.

DO WYBORU, DO KOLORU

W 2011 roku Motorola podzieliła się na dwie firmy. Jedną z nich (Motorola Mobility) za kwotę 12,5 miliarda dolarów kupiło Google. Zaprezentowany Moto X to pierwszy, wspólnie opracowany smartfon giganta internetowego i doświadczonego producenta telefonów komórkowych. Urządzenie jest wyjątkowe przede wszystkim ze względu na możliwość dostosowania jego wyglądu do własnych upodobań. Kupujący może stworzyć projekt własnego Moto X wybierając spośród bardzo wielu wersji kolorystycznych obudowy, przycisków i słuchawek, pojemności pamięci (16 lub 32 GB), tapet i innych gadżetów – w sumie będzie ponad 2000 kombinacji. Od strony technicznej Moto X też prezentuje się ciekawie, choć trudno mu konkurować z flagowymi modelami konkurencji. Jednak wcale nie oznacza to, że jego wyposażenie jest słabe. Ma 4,7-calowy ekran, dwurdzeniowy procesor 1,7 GHz. Dysponuje też mocnym aparatem (10 Mpix). Cechą przełomową Moto X są elementy oprogramowania, a w szczególności te dotyczące obsługi głosowej. Telefon reaguje na wypowiadane słowa, nawet w stanie czuwania, a integracja z usługą Google Now ma sprawić, że smartfon stanie się naszym osobistym asystentem z prawdziwego zdarzenia. Telefon najpierw pojawi się w krajach Ameryki Północnej w cenie 199 dolarów w umowie abonenckiej na dwa lata. Data dostępności i cen w Europie nie jest jeszcze znana.

SMART-TV DLA KAŻDEGO

Chromecast to kolejna nowość od Google. To miniaturowe urządzenie pozwala z każdego telewizora ze złączem HDMI zrobić Smart TV. Zasilane przez kabel USB w swoim wnętrzu skrywa okrojoną wersję systemu Chrome OS, a jego głównym zadaniem jest pośredniczenie w przesyłaniu obrazu z dowolnego urządzenia na duży ekran. Co ciekawe, Chromecast nie będzie tylko medium transmisyjnym – urządzenie w swojej pamięci buforuje przesyłany obraz (można nawet tworzyć listy odtwarzania), dzięki czemu tablet, smartfon czy laptop nie są zajęte wyświetlaniem wideo i można na nich normalnie pracować lub zablokować ekran. Póki co wynalazek współpracuje z Androidem, iOS oraz przeglądarką Chrome dla Windows lub Mac. Cenę urządzenia ustalono na mniej więcej 110 złotych. ■

NOWY TABLET, STARA NAZWA

Ostatnią nowością zaprezentowaną przez Google jest całkowicie przerobiony Nexus 7. Szczególnie rzucającą się w oczy w nowej wersji tego 7-calowego tabletu jest ostrość ekranu, który ma rozdzielczość 1920 x 1200 pikseli – znacznie więcej niż iPad Mini. Pomimo aktualizacji wyposażenia Nexus 7 jest teraz cieńszy (o dwa milimetry) i 50 gramów lżejszy od swojego poprzednika. Jest to też pierwsze urządzenie z nową wersją systemu Google – Android 4.3. W nowym Nexusie 7 jest także mocniejszy procesor (czterordzeniowy 1,7 GHz) i lepszy aparat (5 Mpix). Nie zabrakło również obsługi HSPA+ i LTE.
Urządzenie powinno pojawić się w polskich sklepach w przeciągu najbliższych kilku tygodni w cenie od około 700 złotych.

REKLAMA

Teraz jest to możliwe - dzięki technologii Kaspersky Lab.

Coraz więcej osób pracuje poza biurem. Wymiana danych i zdalne uzyskiwanie dostępu do firmowej sieci może narazić informacje poufne na wiele zagrożeń.

Kaspersky Endpoint Security for Business łączy w jednej platformie ochronę przed szkodliwymi programami, szyfrowanie, zarządzanie łatami, kontrolę polityki bezpieczeństwa IT oraz zarządzanie urządzeniami mobilnymi.

Obserwuj, kontroluj i chroń swoje dane firmowe - teraz możesz.

kaspersky.pl/biznes

Przygotuj się na to, co nadejdzie

KASPERSKY lab

© 2013 Kaspersky Lab ZAO. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zarejestrowane znaki towarowe i nazwy usług są zastrzeżone przez ich właścicieli.

RAPORT
O CYFRYZACJI
RADIA

Jest cyfrowa telewizja, teraz cyfrowe ma być radio. Takie są plany, które dla milionów odbiorców mogą oznaczać WIĘCEJ KŁOPOTÓW NIŻ KORZYŚCI

RADIO NA CYFROWO

Fot.: Laurent Davoust/123rf.com

W lipcu 2013 roku w Polsce wyłączono ostatni nadajnik emitujący analogowy sygnał telewizyjny. To oznaczało koniec tradycyjnej telewizji i zastąpienie jej cyfrowym odpowiednikiem. Przygotowanie Polaków do tej technologicznej rewolucji trwało kilka lat.

Teraz wygląda na to, że to nie koniec fali cyfryzacji. Już niebawem być może będziemy musieli pożegnać się także z używanymi obecnie odbiornikami radiowymi.

NA PLUSIE

Krajowa Rada Radiofonii i Telewizji (KRRiT) przedstawiła niedawno plany, według których do 2020 roku nadawany obecnie analogowy sygnał radiowy zniknie. Zastąpi go cyfrowy odpowiednik.

Według KRRiT cyfryzacja radia ma nam przynieść same korzyści: lepszą jakość dźwięku, możliwość przekazywania dodatkowych treści wraz z nadawanymi audycjami oraz pojawienie się w eterze nowych nadawców. Problem polega bowiem na tym, że obecnie transmisja radiowa najpopularniejszych stacji odbywa się w paśmie UKF-FM II na częstotliwościach od 87,5 do 108 MHz. W tym zakresie nie ma już miejsca dla nowych nadawców. Natomiast przekaz cyfrowy odbywa się na falach od 174 do 230 MHz. W tym obszarze, argumentuje KRRiT, jest możliwość udzielenia kolejnych koncesji nowym nadawcom radiowym.

Według zwolenników cyfryzacji poszerzenie puli nadawców to nie wszystko. Cyfrowe radio ma być nadawane w technologii DAB+, która pozwala na przekazywanie dźwięku o wyższej niż obecna jakości, a także transmitowanie do odpowiednich odbiorników dodatkowych treści – nazw stacji, tytułów i tekstów piosenek, a nawet slajdów czy informacji o aktualnej sytuacji na drogach – to ostatnie może być ważne dla zmotoryzowanych radiosłuchaczy. Możliwe będzie też wprowadzenie radia hybrydowego, czyli połączenia radiofonii i serwisów internetowych.

Cyfryzacja radia naziemnego dla milionów zmotoryzowanych będzie oznaczała konieczność wymiany odbiorników w samochodach

NA MINUSIE

W wypadku telewizji cyfrowej Polska była zmuszona do jej wprowadzenia przez przepisy unijne. Jednak z cyfrowym radiem jest inaczej.

– *Każdy kraj ma w tej sprawie swobodę decyzji* – mówi Andrzej Zarębski, ekspert rynku mediów. – *Nie ma więc prawnej obligacji, by wprowadzać cyfrową radiofonię.*

Zdaniem Zarębskiego argument o znacznie lepszej jakości dźwięku w wypadku transmisji cyfrowej jest mało przekonujący.

– *Jakość transmisji w paśmie UKF nie budzi zastrzeżeń* – tłumaczy Zarębski. – *Po wprowadzeniu sygnału cyfrowego różnica dla przeciętnego radiosłuchacza będzie niesłyszalna.*

Ekspert rynku mediów wątpi też w to, że po wprowadzeniu cyfryzacji nowi nadawcy tłumnie ustawią się w kolejce po koncesje.

– *Częstotliwości zajmowane przez naziemne radio analogowe – inaczej niż w przypadku telewizji – nie są dzisiaj dobrem szczególnie pożądanym dla innych potrzeb. Nie ma też, jak sądzę, kolejki nowych komercyjnych inwestorów zainteresowanych wejściem na polski rynek. Co więc pozostaje? Potrzeby i ambicje radia państwowego, żyjącego ze środków publicznych. To jest sytuacja podobna, jak w innych państwach Unii Europejskiej, gdzie nie ma ani jednego przykładu rynkowego sukcesu naziemnego radia cyfrowego, ale są inwestycje z kasy państwowej lub daniny publicznej.*

Jeżeli plany cyfryzacji radiofonii się spełnią, a sygnał analogowy zniknie, to na użytkowników czeka niezbyt przyjemna niespodzianka. Otóż, inaczej niż w wypadku telewizji cyfrowej, do odbioru cyfrowego sygnału nie wystarczy kupno przystawki podłączanej do posiadanego odbiornika. Każdy radiosłuchacz będzie musiał wymienić swoje urządzenia na nowe, przystosowane do odbioru cyfrowego. Pół biedy, gdy w grę wchodzi mały, przenośny odbiornik. Znacznie gorzej sprawa wygląda w wypadku stojących w milionach domów zestawów audio wyposażonych w tunery radiowe, a także jeżdżących po polskich drogach samochodów – tylko nieliczne z nich mają dzisiaj zamontowane odbiorniki cyfrowe. Nie pozostanie więc nic innego, jak kupić nowy zestaw samochodowy, a to może oznaczać wydatki rzędu kilku tysięcy złotych. Nic więc dziwnego, że już dzisiaj koszty wymiany sprzętu przy cyfryzacji radiofonii szacuje się na kilka miliardów złotych. Może więc pomysłodawcy projektu powinni jeszcze raz zastanowić się nad jego sensownością i starym porzekadłem, że lepsze jest wrogiem dobrego. **am**

> **Cyfryzacja radia to konieczność wymiany milionów odbiorników**

SERWERY MSW: WIELKA PRZEPROWADZKA

MSW PRZEZ CZTERY DNI przeprowadzało w nowe miejsce dane wszystkich Polaków. To dla naszego bezpieczeństwa – mówią urzędnicy

Przeniesienie całego sprzętu zawierającego dane PESEL wszystkich Polaków trwało przez cztery dni, 24 godziny na dobę

Cztery dni w połowie sierpnia 2013 roku były wyjątkowo pracowite dla blisko 150 informatyków i techników z Ministerstwa Spraw Wewnętrznych (MSW). W tym okresie trwała bowiem wyjątkowa przeprowadzka – w nowe miejsce przenoszono niektóre serwery ministerstwa.

STAN PRZEDZAWAŁOWY

Sprawa nie byłaby pewnie godna specjalnej uwagi, gdyby nie pewien fakt – wspomniane komputery MSW zawierały jedne z najbardziej ważnych i wrażliwych danych niemal 38 milionów Polaków. Mowa między innymi o ewidencji numerów PESEL czy informacjach paszportowych. Awaria tego systemu i utrata danych oznaczałyby dla państwa i wszystkich obywateli katastrofę.

Armia fachowców, pod ochroną służb specjalnych, przeniosła serwery do nowego centrum, którego położenie pozostaje tajemnicą. Według szefa MSW Bartłomieja Sienkiewicza czas na przenosiny był najwyższy.

– *Po trzech miesiącach przygotowań, w których brał udział sztab 150 ludzi, którzy pracowali cztery dni, 24 godziny na dobę, udało nam się te wszystkie rejestry państwowe alokować, czyli przenieść w inne pomieszczenia w pełni zabezpieczone* – powiedział Sienkiewicz na konferencji prasowej. – *Możemy powiedzieć, że w pewnym sensie przeszczepiliśmy serce państwa, które było w stanie przedzawałowym.*

Na czym polegała wspomniana przez ministra choroba serca państwa? Okazuje się, że do tej pory bardzo ważne dane Polaków były przechowywane w warunkach dalekich od obowiązujących na świecie informatycznych standardów. Mowa o tak z pozoru prozaicznych sprawach, jak przestarzałe okablowanie, sprzęt pochodzący z poprzednich dekad, brak jednolitego systemu kopii zapasowych czy nowoczesnych zabezpieczeń na wypadek pożaru lub innej katastrofy. Po przeprowadzce to wszystko ma się zmienić.

HILTON ZAMIAST GLINIANKI

Tak jak można było się spodziewać, MSW nie chce ujawnić nowej lokalizacji, do której zostało przeniesione centrum przetwarzania danych.

– *Urządzenia zostały przeniesione do nowoczesnej serwerowni o wysokich parametrach dostępności (wydajne systemy zasilania, klimatyzacji, lepsze zabezpieczenie fizyczne)* – tłumaczy Roman Kusyk, zastępca dyrektora Departamentu Ewidencji Państwowych MSW.

Kusyk zapowiada, że sama przeprowadzka to dopiero początek informatycznej rewolucji w resorcie.

– *Obecnie rejestr PESEL oparty jest na pochodzącym z lat siedemdziesiątych systemie JANTAR, a niektóre urządzenia mają ponad 20 lat* – mówi Kusyk. – *W ramach nowego projektu o nazwie pl.ID dojdzie do gruntownej modernizacji systemu oraz zostaną uruchomione dwa zmodernizowane centra przetwarzania danych pracujące w trybie active-active.*

Według zapowiedzi dla Kowalskiego nowy system i centrum mają oznaczać między innymi możliwość załatwiania spraw związanych z ewidencją ludności niezależnie od miejsca zameldowania, a także pełną obsługę obywateli za pośrednictwem internetu. Na razie jednak nikt nie mówi o terminach, w których te udogodnienia miałyby stać się naszą codziennością.

am

Fot.: Andres Rodriguez/ 123rf.com

DYSKUSJA MIESIĄCA

DZIECI NA FB?

Wciąż toczy się dyskusja o umieszczaniu w sieci zdjęć małych dzieci. Czy chwaląc się fotkami swoich pociech na Facebooku aby na pewno robimy dobrze? A może ZAGROŻENIA SĄ POWAŻNIEJSZE, niż myślimy?

PRO

„Grunt to rozsądek i ustawienia prywatności”

Sebastian Górski
redaktor serwisu komputerswiat.pl,
aktywny użytkownik Facebooka

To naturalne, że nasze dzieci są dla nas powodem radości i dumy. Chcemy się nimi pochwalić, pokazać, jak dorastają, jak spędziły ostatnie wakacje. Dzisiaj naturalnym kanałem przeznaczonym między innymi do publikowania pamiątkowych zdjęć są serwisy społecznościowe z Facebookiem na czele. Nic więc dziwnego, że pojawiają się tam każdego dnia tysiące nowych fotografii dzieciaków uchwyconych w rozmaitych sytuacjach.

Czy to może być groźne dla samych dzieci? Czy trzeba jak ognia unikać publikowania w sieci wizerunków naszych pociech w obawie przed złoczyńcami i innymi zagrożeniami? Moim zdaniem – bez przesady.

Po pierwsze – przy zachowaniu zdrowego rozsądku każdy z nas wie, które zdjęcie jest zupełnie niewinne, a które może być niebezpieczne i stanowić obiekt niezdrowego zainteresowania. Należy po prostu poskromić własny pęd do publikowania wszystkiego, co wpadnie nam w ręce.

Po drugie – serwisy społecznościowe są wyposażone w mechanizmy pozwalające na ograniczenie kręgu odbiorców prezentowanych przez nas treści. Warto z nich korzystać i nie rozpowszechniać bez ograniczeń w sieci zdjęć, które mogą zostać wykorzystane w niewłaściwy sposób.

KONTRA

„Pomyśl, zanim wrzucisz”

Łukasz Wojtasik
Fundacja Dzieci Niczyje

Przed publikacją zdjęcia w sieci warto zastanowić się, czy nie zaszkodzi to dziecku. Wyobrazić sobie, jak się poczuje, kiedy za jakiś czas albo samo odnajdzie, albo ktoś w najmniej odpowiednim momencie podsunie mu znalezione w internecie niefortunne zdjęcie, nago, z „głupią” miną albo w jakiejś niezręcznej sytuacji. Albo zobaczy własną twarz na jednym z internetowych memów?

Zdjęcia intymne mogą być ponadto obiektem zainteresowania osób o skłonnościach pedofilskich. Potwierdzają to między innymi raporty organizacji zajmujących się zwalczaniem przestępczości seksualnej wobec dzieci. Ryzyko takiej sytuacji wobec ogromu prywatnych zdjęć dzieci w sieci jest co prawda niewielkie, ale występuje i powinno działać na wyobraźnię rodziców.

Do takich właśnie sytuacji odwołuje się najnowsza kampania Fundacji Dzieci Niczyje poświęcona ochronie prywatności dzieci w internecie, zatytułowana „Pomyśl, zanim wrzucisz”. Pod pozornie niewinnymi wizerunkami dzieci znajduje się pytanie: „Czy wiesz, co inni mogą zrobić ze zdjęciem Twojego dziecka umieszczonym w internecie?”. Częścią kampanii jest opublikowany na stronie akcji www.zanimwrzucisz.fdn.pl poradnik dla rodziców, pomagający właściwie publikować zdjęcia naszych pociech.

Fot.: Konstantin Sutyagin/Dreamstime.com

OPINIE CZYTELNIKÓW

Dyskutuj z nami na plus.google.com/+KomputerŚwiat

„Nie ma nic złego w zdjęciach w sieci”
Jakbyśmy myśleli tylko o zagrożeniach, żylibyśmy jak gwiazdy, które nie mogą opędzić się od fotoreporterów. Nie ma nic złego w umieszczaniu zdjęć, pod warunkiem że ujęcia, które one przedstawiają, są normalne, to jest uznane przez ogół za dopuszczalne do udostępnienia, niebudzące kontrowersji, jednoznaczne.
Robert

„Inny punkt widzenia”
A może inaczej. Co sądzicie o pokazywaniu się z dziećmi na ulicy? Czy to jest bezpieczne? Przecież tylu zwyrodnialców chodzi po świecie....
Wojtek

„To nic złego”
Nie widzę w tym nic złego, jeśli wśród znajomych są tylko znane nam osoby, a galeria jest tylko dla nich.
Darek

„Kwestia ujęcia”
Wszystko zależy od ujęcia na zdjęciu dzieci. Jeśli w przyzwoitej, niedwuznacznej sytuacji, bez żadnych nagości, to są to takie same zdjęcia jak nasze – dorosłych. Jeśli zaś zdjęcie odsłania części intymne dziecka, to o zgrozo!!!! Tylko nieodpowiedzialna matka może takie zdjęcie swojego dziecka umieścić na Facebooku czy gdzie indziej w sieci...
Grażyna

„Zdjęcia – nie”
Nie rozumiem tego zjawiska, wiem – fajnie jest mieć dziecko, ale można się nim na przykład chwalić w poście na FB, a nie upubliczniać od razu zdjęcia.
Michał

„Prywatność nie pomoże”
Portale społecznościowe, zwłaszcza FB, są najczęściej atakowanymi przez hakerów stronami. Jeżeli ktoś myśli, że po zastrzeżeniu galerii tylko dla znajomych nikt z zewnątrz nigdy nie zobaczy zdjęć, może się grubo rozczarować. Ja osobiście 10 razy zastanowiłabym się, zanim umieściłabym zdjęcie mojego dziecka na jakiejkolwiek stronie.
Vivienne

Nowość: Nowa, inteligentna technologia antywirusowa **CloseGap Active Hybrid**

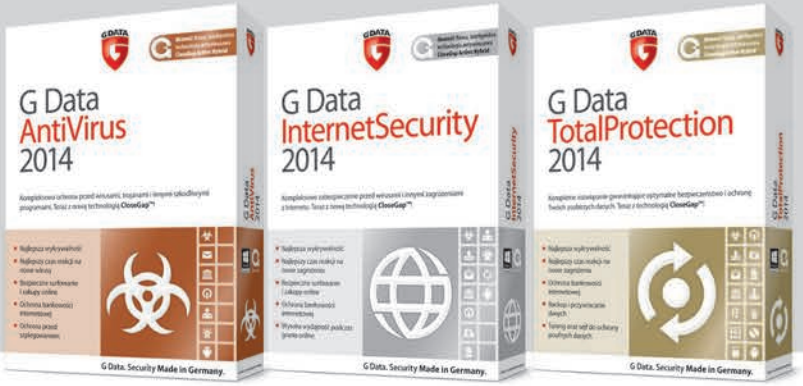
G DATA

100% wykrywalności zagrożeń potwierdzone przez AV-Test

Wybierz jeden z bohaterskich antywirusów G Data

Wszystkie produkty w wersji 2014 wykorzystują najnowszą technologię hybrydową **G Data CloseGap** zapewniającą maksymalną ochronę dzięki najszybszej reakcji na nieznane zagrożenia.

AV comparatives ADVANCED+ JUL 2013 · ICSA labs CERTIFIED ANTI-VIRUS · VB 100 VIRUS · AV-TEST CERTIFIED



CENTRUM BEZPIECZEŃSTWA

Z tego wydania dowiemy się, które aplikacje najlepiej ochronią przed atakiem urządzenia z Androidem i czy bezpieczeństwo smartfona można sobie zagwarantować tylko za gotówkę

Tomasz Paczuski
redaktor
Komputer Świat

> Nie wyobrażam sobie korzystania ze smartfona z Androidem bez instalacji odpowiedniego programu zabezpieczającego

TEST MOBILNYCH APLIKACJI ANTY

SKUTECZNA TARCZ

Urządzenia z Androidem są coraz częściej na celowniku cyberprzestępców i wirusów. WYMAGAJĄ WIĘC OCHRONY PRZED ROSNĄCĄ FALĄ SZKODNIKÓW. Która aplikacja sprawdza się w tym najlepiej?

Oprogramowanie antywirusowe na pececie jest równie oczywiste, jak pas bezpieczeństwa w samochodzie. Na smartfonach wygląda to zupełnie inaczej, bo tylko nieliczni użytkownicy mają oprogramowanie zabezpieczające. To błąd, bo urządzeniami mobilnymi coraz bardziej interesują się cyberprzestępcy.

NA SMARTFONACH Z ANDROIDEM WIRUSY MAJĄ NAPRAWDĘ ŁATWO

Aktualnie setki tysięcy wirusów zagrażają przede wszystkim smartfonom z Androidem. Tylko w maju tego roku eksperci bezpieczeństwa z G Data odkryli 124 tysiące nowych szkodników wymierzonych w system operacyjny firmy Google, a co 22 sekundy pojawia się nowy wirus. Powód tej fali szkodników jest dość oczywisty: w przeciwieństwie do Apple iOS, Android jest otwartym systemem operacyjnym i wirusy mają ułatwione zadanie. Oprócz tego obok oficjalnego sklepu Google Play istnieją inne źródła aplikacji, które często bardzo niechlujnie traktują kwestie bezpieczeństwa. Zamaskowane jako nieszkodliwa gra albo praktyczne narzędzie czają się tam na łatwowiernych użytkowników zainfekowane, a tym samym niebezpieczne aplikacje.

Wyjątkowe perfidia: trojan Android Fakedefender ukrywa się w rzekomym programie antywirusowym Android Defender. Kto da się złapać na ten trik, szybko napotyka poważny problem: wirus manipuluje aplikacjami i ustawieniami i nie daje się łatwo usunąć. Często użytkownik nie może nawet przywrócić zainfekowanego smartfona do ustawień fabrycznych. Faktyczni sprawcy wykorzystują najwyraźniej fakt, że na rynku smartfonów aż roi się od nieznanych dostawców oprogramowania zabezpieczającego. Oprócz tego – w przeciwieństwie do pecetów – aplikacje renomowanych producentów nie ugruntowały jeszcze swojej pozycji.

ZAGROŻENIE DLA NUMERÓW KONT I HASEŁ

W przeciwieństwie do Fakedefendera większość szkodników próbuje wszystkiego, aby pozostać niezauważonymi, bo tylko w ten sposób mogą skrzętnie gromadzić i wysyłać dane. Cybergangsterzy są zainteresowani zwłaszcza numerami kont i hasłami umożliwiającymi mobilne płatności. Dopiero kiedy na fakturze za telefon pojawiają się na przykład drogie SMS-y na numery Premium albo na wyciągu z konta znajdą się podejrzane obciążenia, ofiary nabierają podejrzeń. Innym objawem jest spadek szybkości działania telefonu i zwiększony apetyt na transfer danych.

WIRUSOWYCH A DLA SMARTFONA

Aby do tego nie doszło, aplikacja antywirusowa musi odeprzeć atak. Kiedy złośliwe aplikacje chcą się zagnieździć w telefonie, aplikacja musi podnieść alarm. Eksperci z firmy AV-Test zbadali, który spośród mobilnych skanerów antywirusowych zapewnia najlepszą ochronę: za pomocą 2500 aktualnych szkodników przypuścili atak na 30 aplikacji antywirusowych.

DOSKONAŁA DARMOWA OCHRONA

Dobra wiadomość: średnia skuteczność rozpoznawania wynosi aktualnie około 96 procent. Gorsza wiadomość jest taka, że nie każda aplikacja oferuje dobrą ochronę. Za wyjątkiem programu eScan firmy MicroWorld najwyższe miejsca zajęły aplikacje renomowanych firm z branży bezpieczeństwa IT. Zwycięzca testu Mobile Security firmy Bitdefender może szczycić się wręcz doskonałą, wynoszącą 100 procent skutecznością rozpoznawania. Również na szczycie rankingu znalazły się aplikacja Trend Micro (99,9 procent) oraz Symantec i avast! (po 99,8 procent).

Aplikacje te obok znakomitego rozpoznawania wirusów oferują także inne zalety: prawie nie spowalniają smartfona, tylko w minimalnym stopniu skracają czas pracy na akumulatorze, a aktualizując się, pobierają niewiele danych. Oprócz tego zawierają różne dodatkowe narzędzia (patrz tabela poniżej). I tak we wszystkich najlepszych aplikacjach w przypadku kradzieży można zdalnie zablokować telefon. Niektóre aplikacje oferują także ochronę przed zainfekowanymi stronami internetowymi albo specjalne funkcje dodatkowe.

Za te dodatki producenci każą sobie jednak sporo płacić. O ile zwycięzca testu, program Bitdefender, z ceną 35 złotych rocznie jest jeszcze stosunkowo niedrogi, to Symantec żąda aż 100 złotych.

Wskazówka: jeśli możemy zrezygnować z funkcji dodatkowych, to skuteczną ochronę antywirusową zyskamy także bezpłatnie: darmowy Mobile Security firmy Avast ze skutecznością rozpoznawania 99,8 procent zapewnia wysoki poziom zabezpieczeń.

MAŁO ZNANE APLIKACJE ZAPEWNIAJĄ GORSZĄ OCHRONĘ

Najgorsze aplikacje w teście pochodzą od nieznanych w naszym kraju firm software'owych. I tak Virusfighter Android firmy Spamfighter przegrywał co czwarty pojedynek ze szkodnikiem: rozpoznał tylko 76 procent ataków. Anitivirus Free firmy AegisLab wpuszczał na smartfona prawie co drugiego szkodnika (marna skuteczność 58 procent). Mobile Security firmy SUVsoft obok słabszej niż przeciętna, wynoszącej 92 procent, skuteczności oferuje także częste fałszywe alarmy. W teście aplikacja 15 razy wygenerowała alarm przy absolutnie nieszkodliwych aplikacjach. ■

TOP 5 TESTU

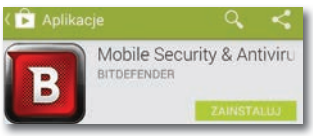
Te aplikacje antywirusowe w badaniu AV-Test (**www.av-test.org**) wykazały się najwyższą skutecznością rozpoznawania.

PRODUCENT PRODUKT	BITDEFENDER MOBILE SECURITY	MICROWORLD ESCAN MOBILE SECURITY	TREND MICRO MOBILE SECURITY	SYMANTEC NORTON MOBILE SECURITY	AVAST! MOBILE SECURITY
Cena	od 20 zł na rok	65 zł na rok	85 zł na rok	100 zł na rok	darmowy
Działa od Androida w wersji	2.1	2.2	2.2	2.1	2.1
OCHRONA					
Skuteczność rozpoznawania wirusów	100%	99,9%	99,9%	99,8%	99,8%
WŁAŚCIWOŚCI					
Brak negatywnego wpływu na czas pracy na baterii	✔	✔	✔	✔	✔
Nie spowalnia smartfona	✔	✔	✔	✔	✔
Mały transfer danych na aktualizacje	✔	✔	✔	✔	✔
Fałszywe alarmy przy nieszkodliwych programach	0	0	1	0	0
FUNKCJE					
Ochrona przed kradzieżą (zdalne blokowanie, zdalne kasowanie, namierzanie)	✔	✔	✔	✔	✔
Blokada numerów telefonów	✘	✔	✔	✔	✔
Filtr wiadomości	✘	✔	✔	✔	✔
Ochrona w internecie	✔	✘	✔	✔	✔
Ochrona rodzicielska	✘	✔	✔	✘	✘
Zabezpieczenie danych osobistych	✘	✔	✘	✘	✘
Funkcje szyfrowania	✘	✘	✘	✘	✘

WSKAZÓWKI DO ZWYCIĘZCY TESTU

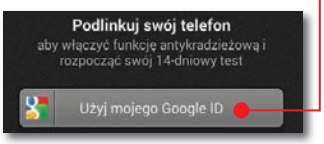
INSTALACJA

W sklepie Google Play wyszukajmy aplikację Bitdefender Mobile Security i zainstalujmy program.



KONFIGURACJA

Naciskamy Dalej, , Zezwalaj i Zacznij. Program jest gotowy do pracy, a smartfon od zaraz zyskuje najlepszą ochronę.

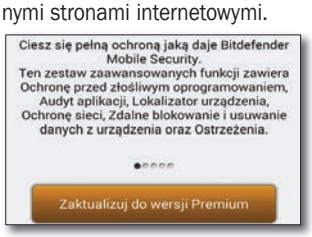


SKANOWANIE

Uruchamiamy sprawdzanie całego smartfona. W tym celu naciskamy i Rozpocznij skanowanie.

KUPIĆ?

Pełną wersję możemy testować bezpłatnie przez 14 dni. Potem program wyłączy wszystkie funkcje. Wersja Premium kosztuje 20 złotych za rok. Alternatywą jest darmowa aplikacja Antivirus Free tego samego producenta. Nie oferuje ona takich narzędzi, jak ochrona przed kradzieżą albo ochrona przed niebezpiecznymi stronami internetowymi.



APLIKACJA KŚ+ w przeglądarce

NOWE MOŻLIW

JUŻ NIE WYMAGA INSTALACJI,

Dla wielu z nas instalacja aplikacji KŚ+ mogła wydawać się uciążliwa i, co gorsza, nie można było z KŚ+ korzystać na innych systemach niż Windows. Od niedawna ze wszystkich możliwości, opcji i treści aplikacji KŚ+ możemy korzystać niemal na każdym systemie za pomocą dowolnej przeglądarki internetowej. Dzięki stronie **ksplus.komputerswiat.pl** szybko i wygodnie uzyskamy dostęp do e-wydań, nowości i promocji wszędzie i na każdym urządzeniu. Niezależnie od tego, gdzie aktualnie przebywamy, na każdym komputerze, tablecie czy smartfonie zalogujemy się na stronę WWW KŚ+. Niedawno przeglądarkowa wersja KŚ+ wzbogaciła się też o kolejne opcje, wszystkie najważniejsze funkcje zostały również dodane do działającej w Windows aplikacji KŚ+. Zobaczmy, jakie możliwości ma KŚ+, i jak z niej korzystać.

GŁÓWNE MENU

W wersji przeglądarkowej KŚ+ główne menu składa się z czterech przycisków – Start (strona startowa), Biblioteka, Sklep oraz Wiadomości.

WYSTARCZY DOWOLNA PRZEGLĄDARKA

Dostęp do elektronicznych wydań uzyskamy teraz na dowolnej przeglądarce internetowej. Dzięki temu Komputer Świat i inne wydania w wersji cyfrowej możemy czytać niemal w każdym miejscu, nie tylko na komputerze, ale także na swoim tablecie i smartfonie – wymagany jest jedynie dostęp do internetu. Intuicyjny interfejs ze wspomaganiem dotykowych ekranów zapewnia wygodę przeglądania kolejnych stron e-wydań.

PÓŁKA Z E-WYDANIAMI SIĘ ROZRASTA

W Bibliotece KŚ+ znajdziemy coraz więcej pozycji. Wśród nich wszystkie e-wydania Komputer Świata, Niezbędnika i książek z serii Biblioteczka Komputer Świata, a także e-wydania specjalne dostępne tylko dla użytkowników KŚ+.

SUPER BONUSY!

E-WYDANIE SPECJALNE – TEST I PORADNIK: UDANE ZDJĘCIA

Każdy Czytelnik tego numeru Komputer Świata za darmo otrzymuje 26-stronicowe e-wydanie specjalne o fotografii. A w nim szczegółowy test 100 aparatów cyfrowych (między innymi kompaktów, ultrazoomów i lustrzanek) oraz 100 najlepszych porad o fotografowaniu, z których dowiemy się, jak robić lepsze zdjęcia. Aby skorzystać z poradnika, wystarczy tylko mieć konto w KŚ+ oraz zarejestrować unikalny kod bonusowy z kuponu dołączonego do tego wydania Komputer Świata – e-wydanie specjalne pojawi się Bibliotece KŚ+.

OŚCI KŚ+ MA NOWE FUNKCJE

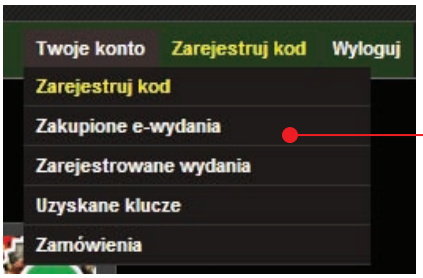
Aplikacja stanowiąca rozszerzenie Waszego magazynu się rozwija. Już teraz **ZA POMOCĄ KOMPUTERA, TABLETU, A NAWET SMARTFONA** zyskamy dzięki niej dostęp do e-wydań, programów z Wirtualnej Płyty oraz kodów bonusowych

NOWA WERSJA APLIKACJI

Niedawno została udostępniona nowa wersja aplikacji KŚ+ dla Windows. Znajdziemy w niej szereg usprawnień i kilka przydatnych funkcji. Więcej na ich temat przeczytamy w ramce na dole strony. Aplikację KŚ+ możemy pobrać bezpośrednio ze strony – wystarczy kliknąć na wskazany przycisk.

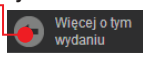
ZAKŁADANIE KONTA I LOGOWANIE

Korzystanie ze wszystkich możliwości KŚ+ wymaga konta użytkownika. Jeśli jeszcze nie mamy takiego konta, możemy je założyć nie tylko w aplikacji, ale również w wersji przeglądarkowej KŚ+. Po kliknięciu na przycisk **Utwórz nowe konto** wypełniamy wyświetlony formularz, wprowadzając w nim swoje dane. Od tego momentu po zalogowaniu (przycisk **Zaloguj się**) wyświetli się menu, dzięki któremu będziemy mogli szybko zarejestrować kod bonusowy (z kuponu dołączonego do magazynu lub nadrukowany na płycie DVD Niezbędnika), przejrzymy również zakupione i zarejestrowane przez nas e-wydania, uzyskane klucze do programów oraz złożone zamówienia.



MENU KAŻDEGO WYDANIA

Po kliknięciu na wybrane e-wydanie wyświetli się menu, z którego uzyskamy dostęp do najważniejszych funkcji związanych z wybraną pozycją. Dzięki niemu możemy szybko zarejestrować kod bonusowy lub kupić e-wydanie, a także przejść do Wirtualnej Płyty oraz Strefy Bonus danego wydania. Resztę opcji związanych z wydaniem uzyskamy, klikając na . Na wyświetlonej stronie znajdziemy opis wydania z listą pełnych wersji programów. Oprócz tego możemy dodatkowo przejrzeć pełny spis treści oraz wyświetlić demo e-wydania (strony magazynu udostępnione za darmo). Z tej podstrony w wypadku magazynu Komputer Świat możliwe jest również zamówienie prenumeraty 3, 6 lub 12 kolejnych e-wydań.



DARMOWY TRANSFER PREMIUM W RAPIDEO.PL NA 14 DNI

Czytelnicy, którzy zarejestrują to wydanie w KŚ+, będą mogli skorzystać z kodu na darmowy transfer premium w serwisie Rapideo.pl. Dzięki niemu przez 14 dni będzie można ściągać pliki umieszczone w ponad trzydziestu różnych serwisach hostingowych na świecie, mając do dyspozycji aż 15 GB transferu na dobę. Dokładne wskazówki, jak uzyskać kod i jak z niego skorzystać, znajdziemy w artykule o Rapideo.pl w Strefie Bonus tego numeru Komputer Świata.

APLIKACJA KŚ+ w przeglądarce

PROSTE **ODPOWIEDZI** NA TRUDNE **PYTANIA**

Dlaczego KŚ+ nie przyjmuje mojego kodu z wydania papierowego?

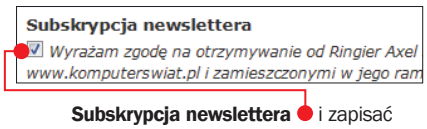
Jeśli próba rejestracji w KŚ+ kodu z kuponu nie uda się, sprawdźmy, czy kod został bezbłędnie przepisany. Jeżeli nie popełniliśmy pomyłki, należy wysłać zdjęcie lub skan kodu na adres **redakcja@komputerswiat.pl** i szczegółowo opisać w treści e-maila zaistniałą sytuację. Po zweryfikowaniu kodu i zgłoszonego problemu otrzymamy od redakcji e-mail z informacją, jak uzyskać dostęp do danego wydania w KŚ+.

Czy konta serwisu www.komputerswiat.pl można użyć także w KŚ+?

Tak. Jeśli już jesteśmy zarejestrowanymi użytkownikami komputerswiat.pl, dane logowania można wykorzystać w KŚ+. Zasada ta działa również w drugą stronę – użytkownicy KŚ+ mogą logować się na stronie komputerswiat.pl, używając tych samych danych.

Podczas rejestracji nie zapisałem się na newsletter. Jak to teraz zrobić?

Z poprzedniej odpowiedzi dowiedzieliśmy się, że danych z konta w serwisie komputerswiat.pl możemy używać w KŚ+. Newsletter łatwo włączymy na stronie profilu użytkownika na www.komputerswiat.pl. Wystarczy zalogować się na swoje konto na stronie i w profilu użytkownika zaznaczyć pole



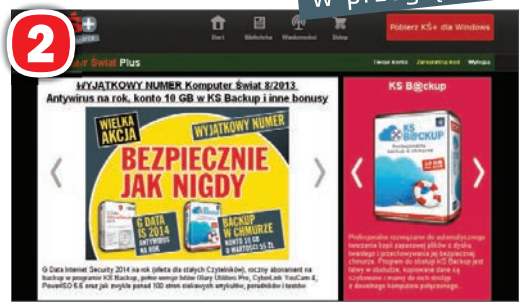
Subskrypcja newslettera i zapisać zmianę. Od tej pory będziemy otrzymywać raz w tygodniu e-mail z ciekawymi nowościami i kodem rabatowym na e-wydania w KŚ+.

Zapomniałem hasło i wygenerowałem nowe. Jak mogę je zmienić na własne?

Nowe, wygenerowane hasło faktycznie bywa trudne do zapamiętania. Możemy je jednak łatwo zmienić na stronie **www.komputerswiat.pl**, klikając na Zaloguj, potem na Zapomniałeś hasła? i wykonując wyświetloną instrukcję.

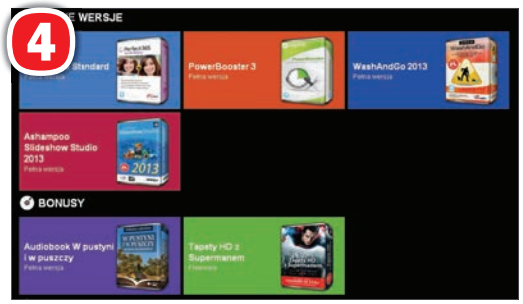
PIERWSZE KROKI W KŚ+ w przeglądarce

Rejestracja konta i logowanie: Otwieramy stronę **ksplus.komputerswiat.pl** i klikamy na Utwórz nowe konto. Wypełniamy formularz i akceptujemy regulamin. Warto zapisać się na newsletter i wyrazić zgodę na otrzymywanie powiadomień o KŚ+ – zyskamy zniżki na e-wydania. Logujemy się, klikając na Zaloguj się i podając login i hasło.



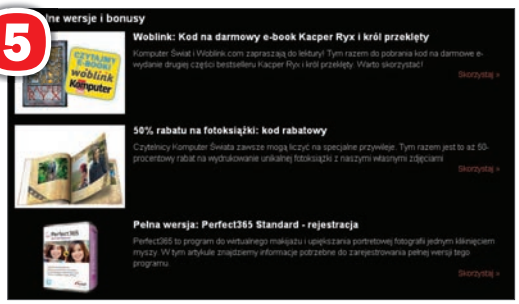
Panel startowy: Dowiemy się z niego o najnowszych wydaniach magazynów z rodziny Komputer Świata, e-wydaniach specjalnych, a także akcjach promocyjnych i obniżkach dla użytkowników KŚ+. Strona startowa zawiera również zestawienie najpopularniejszych aplikacji z KŚ+.

Biblioteka i rejestracja kodu z wydania papierowego: W Bibliotece KŚ+ znajdziemy wszystkie dostępne e-wydania. Aby zarejestrować kod z wydania papierowego, wystarczy kliknąć na okładkę, a następnie z menu Zarejestruj kod wybrać . Po wpisaniu kodu wydanie zostanie zarejestrowane .



Dostęp do Wirtualnej Płyty: Rejestracja kodu z wydania papierowego upoważni nas do korzystania z Wirtualnej Płyty. Otworzymy ją, klikając na dane wydanie i wybierając z menu . Po chwili wyświetli się zawartość Wirtualnej Płyty – pełne wersje programów, bonusy, aktualizacje i wiele innych.

Wirtualna płyta tego wydania



Strefa Bonus: Niemal każde zarejestrowane wydanie uzupełnia Strefa Bonus – zestaw dodatków, a wśród nich kody do pełnych wersji, bonusy na usługi, rozszerzenia do artykułów, dodatkowe poradniki oraz filmy. Strefę Bonus otwieramy kliknięciem na wydanie, a potem na .

Strefa Bonus tego wydania

Pozyskanie kodu do Rapideo.pl: Przechodzimy do Strefy Bonus, a następnie klikamy na artykuł związany z Rapideo.pl. Na stronie widoczny będzie przycisk » Pobierz kod do konta premium. Klikamy na niego, a w kolejnym oknie na Dalej ». Po chwili zostanie wygenerowany dla nas unikalny kod do Rapideo.pl.

E-wydanie: Wszyscy Czytelnicy, którzy zarejestrują kod dołączony do magazynu, oprócz dostępu do Wirtualnej Płyty i Strefy Bonus otrzymają także dostęp do tego wydania w wersji elektronicznej. Jeśli więc nawet zniszczy nam się papierowy magazyn, zawsze będziemy mogli powrócić do jego lektury, korzystając z aplikacji lub wersji przeglądarkowej KŚ+. Wystarczy kliknąć na okładkę wydania w Bibliotece, a następnie wybrać pozycję .

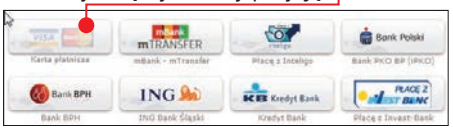
Czytaj e-wydanie

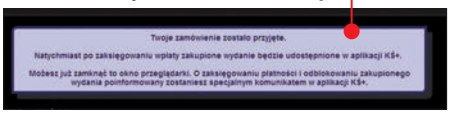
KUPUJEMY PAKIETY I E-WYDANIA PREMIUM KOMPUTER ŚWIATA

Użytkownicy KŚ+ mogą kupować specjalnie przygotowane tematyczne pakiety e-wydań po bardzo atrakcyjnych cenach, a także ciekawe poradniki Premium niepublikowane wcześniej w wersji papierowej i dostępne tylko w KŚ+. To doskonały sposób, aby zyskać dostęp do interesujących nas treści, nie wydając na nie zbyt wiele. Zobaczmy, jak to zrobić.

1 Kupujemy pakiet e-wydań: Aby kupić pakiet e-wydań w KŚ+, przechodzimy na zakładkę Biblioteka, a następnie ustawiamy kursor na okładce interesującego nas wydania specjalnego i wybieramy pozycję Zarejestruj kod. Jeśli zamierzamy zapłacić kartą płatniczą lub kredytową, klikamy na » Zamierzam zapłacić kartą płatniczą lub kredytową « i wypełniamy formularz. Klikamy na Zapłać za zamówienie 63.00 PLN «.

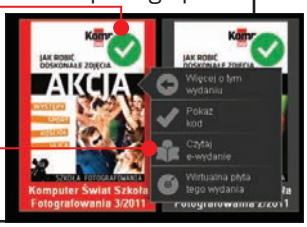
2 Dokonujemy płatności: Teraz wyświetlona zostanie strona systemu płatności Przelewy24.pl. Wybieramy na niej sposób płatności, czyli klikamy na logo banku, w którym mamy konto bankowe (w wypadku płatności kartą płatniczą lub kredytową wybieramy pozycję i dodatkowo podajemy swój numer telefonu). Następnie na wyświetlonej stronie logujemy się do swojego banku i dokonujemy płatności. Po wylogowaniu się z banku wyświetli się informacja.





3 Odbieramy pakiet e-wydań: Po kilkunastu sekundach (w zależności od typu płatności może to zająć nieco więcej czasu, zwykle maksymalnie 2 minuty) pojawi się komunikat potwierdzający zrealizowanie zamówienia i dokonanie płatności. Razem z pakietem e-wydań otrzymamy również kody (takie same, jak na zdrapce czy kuponie dołączonym do papierowych numerów). Zostaną one automatycznie zarejestrowane w aplikacji KŚ+, więc od razu będziemy mieli dostęp do Wirtualnej Płyty i Strefy Bonus kupionych e-wydań.

4 Gdzie znaleźć e-wydania: E-wydania wchodzące w skład zakupionego przez nas pakietu znajdziemy w Bibliotece (oznaczone symbolem). Aby przeczytać e-wydanie, klikamy na nie i wybieramy opcję.

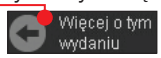


PRZYDATNE WSKAZÓWKI

DEMO E-WYDANIA

W KŚ+ dostępna jest nowa funkcja – DEMO e-wydania, dzięki której przeczytamy kilka wybranych stron danej publikacji. Zobaczmy, jak z niej korzystać.

1 Otwieramy DEMO e-wydania: W Bibliotece KŚ+ klikamy na okładkę wydania, którego demo chcemy obejrzeć, a następnie na wyświetlonym menu klikamy na. Teraz wystarczy kliknąć na – w nowym oknie zostanie otworzony czytnik e-wydania.



2 Przeglądamy DEMO e-wydania: Wersję demonstracyjną e-wydania przeglądamy w ten sam sposób co pełne wersje e-wydań, z tym że możemy czytać tylko niektóre jego strony. W tym wypadku przydatna jest galeria stron, w której darmowe strony oznaczone są czerwoną ramką. Galerię stron rozwiniemy, naciskając klawisz G, przycisk Galeria stron (G) lub przesuwając kursor myszy do lewej krawędzi ekranu.

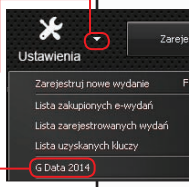
REJESTRUJEMY SUPERKOD BONUSOWY Z NEWSLETTERA

W newsletterze co tydzień otrzymamy superkod bonusowy – najczęściej atrakcyjny rabat na e-wydania. Aby z niego skorzystać, logujemy się do KŚ+, a następnie klikamy na przycisk Zarejestruj kod. W pole wprowadzamy kod z newslettera i klikamy na. Teraz w Bibliotece KŚ+ możemy kupić dane e-wydanie z uzyskanym rabatem.

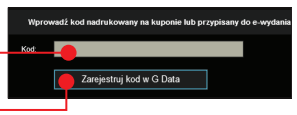
STRONA AKCJI Z G DATA

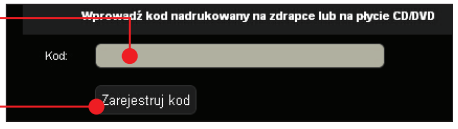
W KŚ+ znajdziemy specjalną stronę poświęconą akcji G Data. Zobaczmy, do czego możemy ją wykorzystać.

1 Lista zarejestrowanych wydań: Otwieramy stronę, klikając w aplikacji KŚ+ na przycisk, a następnie z menu wybierając pozycję. W wersji przeglądarkowej KŚ+ klikamy na Twoje konto, a potem na G Data 2014. Wyświetli się lista zarejestrowanych do tej pory wydań.



2 Awaryjna rejestracja kodu: Jeżeli zarejestrowanie w KŚ+ kodu z kupionego e-wydania Komputer Świata lub z kuponu znajdującego się w papierowym egzemplarzu Komputer Świata nie zostało potwierdzone komunikatem o przedłużeniu licencji G Data Internet Security 2014, wpisujemy kod w pole i klikamy na przycisk.





CATZILLA ALLBENCHMARK BASIC

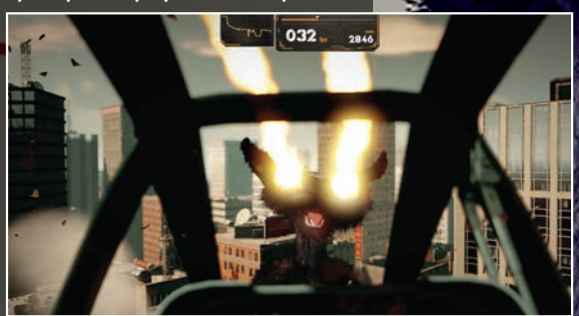
Catzilla to nowy polski benchmark do testowania wydajności komputera w grach. Program sprawdza wszystkie podzespoły komputera z naciskiem na jego możliwości graficzne – dzięki niemu dowiemy się, czy nasz pecet nie jest zbyt wolny do uruchamiania najnowszych tytułów z zaawansowaną grafiką i odtwarzania filmów HD w najlepszej jakości. Catzilla stosuje te same mechanizmy, które są używane w grach komputerowych, dlatego wynik testu uzyskany przez nasz sprzęt odnosi się bezpośrednio do jego wydajności w grach. Program określa wydajność całej platformy – na wynik w postaci liczby punktów wpływ ma zarówno procesor, karta graficzna, pamięć RAM, jak i dysk twardy. W skład testu wchodzi pięć efektownie wyglądających animacji przygotowanych przez sławne studio Platige Image (producent filmu Miasto Ruin i intra do gry Wiedźmin 2) oraz test obliczeniowy. Wyniki testu są publikowane na stronie internetowej Catzilli – można je przeglądać i porównywać z rezultatami uzyskanymi przez innych użytkowników. Jedną z ciekawszych funkcji Catzilli są rekomendacje – po wykonanym teście Catzilla sugeruje użytkownikowi, które z podzespołów komputera są najsłabszym ogniwem i ich wymiana pozwoli na uzyskanie lepszych wyników. Program sprawdza ponadto ustawienia Windows i podpowiada, co należy poprawić w konfiguracji systemu, aby komputer działał szybciej i wydajniej.

INSTALACJA I REJESTRACJA

Program instalujemy przez KŚ+ (patrz strony 20–23). Klikamy na przycisk Biblioteka, wskazujemy okładkę aktualnego Komputer Świata, wybieramy Wirtualna płyta, wskazujemy kafelek z Catzillą i instalujemy program – w opisie Catzilli w KŚ+ znajdziemy szczegółowe informacje na temat instalacji i rejestracji. Po zakończonej instalacji i rejestracji możemy rozpocząć testowanie komputera (patrz ramka po prawej).

PRZYGOTOWANIA

Przed rozpoczęciem testowania komputera należy zainstalować wszystkie aktualizacje systemu Windows oraz najnowsze sterowniki karty graficznej – pomoże nam to osiągnąć lepszą wydajność. Aby inne programy nie miały negatywnego wpływu na wynik testu, producent zaleca wyłączenie wszystkich uruchomionych aplikacji (takich jak przeglądarka internetowa czy program pocztowy), łącznie z tymi, które pracują w tle systemu – na przykład Skype. Podczas uruchomionego testu nie należy dotykać myszy i klawiatury.



JAK POWSTAWAŁA CATZILLA

Dwa lata temu twórcy najpopularniejszego polskiego odtwarzacza ALLPlayer postanowili prześcignąć w funkcjonalności i wyglądzie popularnego 3DMarka, który wydawał im się nudny i z braku konkurencji był jedynym tak popularnym rozwiązaniem na rynku. Jak mówi dziennikarzowi Komputer Świata Artur Majtczak, główny programista Catzilli: – *Postanowiliśmy zrobić coś naprawdę dużego na skalę globalną*. W listopadzie 2011 roku rozpoczęły się prace nad Catzillą. Program powstał we współpracy ze specjalistami demosceny – firmami Plastic oraz Platige Image Tomasza Bagińskiego, która specjalizuje się w tworzeniu grafiki komputerowej i cyfrowych efektów specjalnych (Wiedźmin, Cyberpunk 2077). Koncepcja kota została zapoczątkowana przez Jakuba Jabłońskiego i łączy kilka symboli popkulturowych. Inspiracjami autorów były między innymi filmy o Godzilli, anime (Evangelion, Dragon Ball), ale także internetowe memy (Longcats). Styl animacji łączy anime i dobrze znane fanom gier wizje postapokaliptyczne.

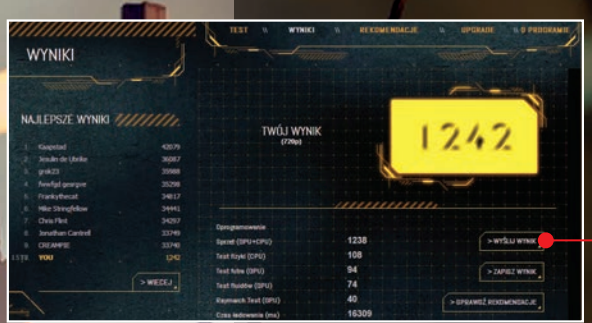
NADCHODZI

PEŁNA WERSJA O WARTOŚCI 12 ZŁ

TESTUJEMY PC

1 Przy pierwszym uruchomieniu Catzilli wprowadzamy do programu klucz licencyjny, który uzyskamy w KŚ+. Klucz odblokuje niedostępne funkcje, takie jak test 1080p czy rekomendacje konfiguracji komputera – szczegółowe wskazówki, jak to zrobić, znajdziemy w opisie Catzilli w KŚ+.

2 W edycji Basic mamy do dyspozycji trzy testy. Ich nazwy pochodzą od rozdzielczości, w których są wykonywane, różnią się też innymi parametrami (takimi jak anty-aliasing czy shadow map). Pierwszy z nich – 576p służy do testowania netbooków i ultrabooków. Wymaga karty graficznej z 256 MB pamięci i odbywa się w rozdzielczości 1024 x 576. Drugi test 720p służy do testowania starszych i słabszych komputerów – testuje je w rozdzielczości 1280 x 720 i wymaga pamięci karty graficznej 512 MB. Trzeci test 1080p jest najbardziej wymagający – testuje wydajność w rozdzielczości Full HD, wymaga karty graficznej z 1 GB pamięci i jest przeznaczony dla nowych komputerów. Zaznaczamy kursorem wybrany test i klikamy na ●, aby go rozpocząć. Klatki animacji testu renderowane są w czasie rzeczywistym, a jej szybkość zależy od mocy obliczeniowej naszego komputera.



3 Po zakończonym teście komputera zobaczymy wynik wyrażony w punktach oraz coś unikalnego w Catzilli – odznakę określającą jego moc. Odznaki przeznaczone są dla osób nieznających się zbyt dobrze na niuansach technicznych, ale chcących porównać swój wynik z innym użytkownikiem. Każda z odznak może mieć jedną, dwie lub trzy gwiazdki – w sumie daje to 12 stopni mocy komputera. Wynik możemy wysłać na tak zwaną toplistę, czyli ranking wydajności komputerów prowadzony na stronie Catzilli. Wynik wysyłamy przyciskiem ●.

4 Po wykonanym teście mamy do dyspozycji REKOMENDACJE, czyli podpowiedzi Catzilli do wykrytych problemów z wydajnością. W sekcji rekomendacji programowych znajdziemy rozwiązania podstawowych problemów, które da się w łatwy sposób rozwiązać, instalując nowe sterowniki, zmieniając ustawienia pamięci podręcznej czy rozdzielczości. Drugi typ rekomendacji to rekomendacje sprzętowe – Catzilla na podstawie wyników innych użytkowników programu podpowiada, które podzespoły komputera wymienić, aby przyspieszyć jego pracę. **mm**

CO POTRAFI CATZILLA BASIC

TESTUJE WYDAJNOŚĆ KOMPUTERA

Test Catzilli sprawdza, czy nasz komputer jest w stanie udźwignąć wszystkie detale grafiki w najnowszych grach i czy pozwoli obejrzeć filmy HD w najlepszej jakości 1080p.

WSKAZUJE NAJSŁABSZE OGNIWO

Na podstawie wyników uzyskanych przez innych użytkowników programu Catzilla diagnozuje i sugeruje wymianę konkretnych podzespołów komputera, aby przyspieszyć jego pracę.

PRZYZNAJE ODZNAKI

Po przetestowaniu komputera Catzilla przyznaje odznakę wyrażającą jego moc: KITTY, CAT, TIGER, CATZILLA. Każda z odznak może mieć jedną, dwie lub trzy gwiazdki.

TESTUJE KOMPUTER POD KĄTEM DANEJ GRY

Pozwala wybrać z listy konkretną grę i sprawdzić, czy da się ją uruchomić płynnie na komputerze użytkownika. Ta funkcja jest na etapie wdrażania – producent obiecuje, że do końca września 2013 roku będzie można przetestować około 1800 gier. ■

ważne

+++ PRODUCENT ALLPLAYER GROUP **+++ INTERNET** catzilla.com **+++ SYSTEM** Windows XP, Vista, 7, 8 **+++ JĘZYK** polski **+++ OGRANICZENIA** brak **+++ REJESTRACJA** wymagana

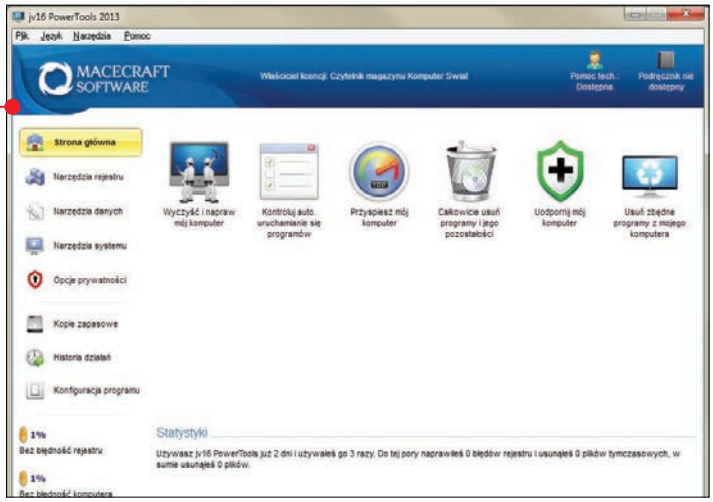
PEŁNE WERSJE

JV16 POWERTOOLS 2013

33 NARZĘDZIA DO WINDOWS

PEŁNA WERSJA O WARTOŚCI 95 ZŁ

Jv16 PowerTools to rozwijany od ponad 10 lat markowy pakiet narzędzi do komputerów z Windows. Najnowsza wersja oferuje 33 przydatne funkcje, które pomogą nam dostroić system i rozwiązać rozmaite problemy w komputerze. W rękach uzdolnionego użytkownika program będzie działał niczym główne narzędzie bohatera serialu MacGyver – za pomocą jv16 PowerTools naprawimy błędy systemu, oczyścimy rejestr Windows, odinstalujemy zbędne programy i ich pozostałości (z jednoczesnym usuwaniem wielu aplikacji włącznie). Podkręcimy ustawienia systemu, podzielimy i połączymy pliki, znajdziemy duplikaty, a na koniec wyczyścimy historię, wyrzucimy śmieci z dysku i przyspieszymy uruchamianie się komputera.



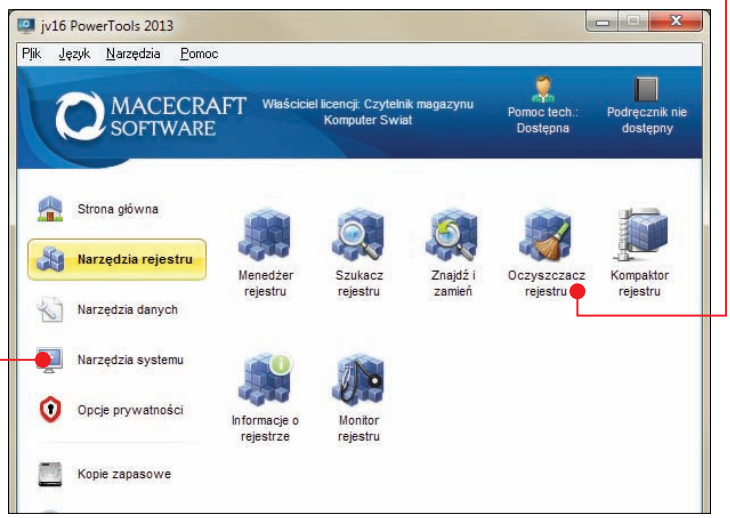
INSTALACJA I REJESTRACJA

Program instalujemy przez KŚ+ (patrz strony 20–23). Klikamy na przycisk Biblioteka, wskazujemy okładkę aktualnego Komputer Świata, wybieramy Wirtualna płyta, następnie wskazujemy kafelek z jv16 PowerTools i instalujemy aplikację – **w opisie programu w KŚ+ znajdziemy szczegółowe informacje na temat instalacji i rejestracji.**

DWA INTERFEJSY

jv16 PowerTools zawiera dwa interfejsy z opcjami: prosty dla użytkowników początkujących i wzbogacony dla zaawansowanych.

1 W oknie programu klikamy na menu Plik, Konfiguracja programu.

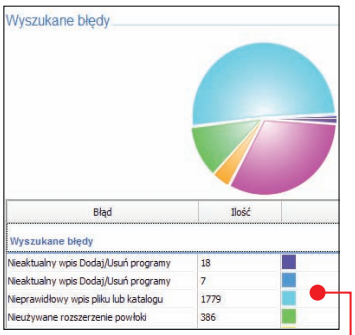


2 W sekcji Tryb programu zaznaczamy opcję Wzbogacony interfejs i klikamy na przycisk OK.

OCZYSZCZAMY REJESTR

Jedną z najbardziej przydatnych funkcji programu jest Oczyszczacz rejestru, który wyszukuje nieużywane w nim dane i naprawia znalezione błędy.

1 Klikamy kolejno na przycisk Narzędzia rejestru, i na Rozpocznij, by włączyć skanowanie.



2 Po zakończeniu operacji zobaczymy gotowy raport. Naprawę wykrytych błędów rejestru rozpoczynamy przyciskiem Napraw.

mm

CO POTRAFI JV16 POWER TOOLS

OCZYSZCZA I NAPRAWIA

Za jednym zamachem wyszukuje i naprawia błędy rejestru, usuwa pliki tymczasowe i inne śmieci

PRZYSPIESZA KOMPUTER

Umożliwia łatwe podkręcanie i dostrajanie ustawień Windows w celu poprawy jego wydajności

CAŁKOWICIE USUWA PROGRAMY I ICH POZOSTAŁOŚCI

Pomaga usunąć niepotrzebne programy, w tym resztki śladów starego oprogramowania, których nie można usunąć w typowy sposób

MASOWA DEINSTALACJA

Hurtowo odinstalowuje niepotrzebne programy zainstalowane przez producentów nowych komputerów

PRZYSPIESZA START WINDOWS

Sprawdza, które programy i pliki DLL automatycznie uruchamiają się z Windows, pozwalając użytkownikowi łatwo wyłączyć niepotrzebne elementy spowalniające start systemu

ważne

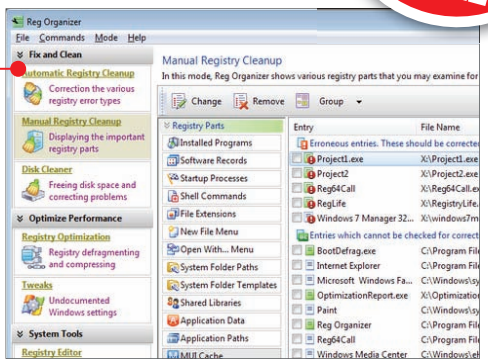
+++ PRODUCENT MACECRAFT **+++ INTERNET** macecraft.com **+++ SYSTEM** Windows XP, Vista, 7, 8 **+++ JĘZYK** polski **+++ OGRANICZENIA** brak **+++ REJESTRACJA** wymagana

REG ORGANIZER 6

LEKARZ REJESTRU

PEŁNA WERSJA O WARTOŚCI 138 ZŁ

Reg Organizer to potężny zestaw narzędzi do edycji, czyszczenia i konserwacji rejestru Windows. Program wykrywa i naprawia wiele rodzajów błędów rejestru, potrafi go defragmentować i kompresować, zwiększając tym samym ogólną wydajność systemu. Funkcja głębokiego przeszukiwania rejestru pozwoli nam odnaleźć wszystkie klucze związane z daną aplikacją i usunąć je lub wyedytować. Za pomocą tego programu możemy monitorować również zmiany wprowadzane w systemie i rejestrze przez inne aplikacje, a także deinstalować je w całości, cofając wszystkie zmiany, jakie wprowadziły.



PORZĄDKI

1 Program instalujemy przez aplikację KŚ+. **Informacje na temat rejestracji znajdziemy w opisie Reg Organizera w KŚ+.**

2 Klikamy na przycisk ●, aby rozpocząć oczyszczanie rejestru i naprawianie wykrytych błędów. Przyciskiem Registry Optimization włączamy optymalizowanie rejestru – defragmentację i kompresję. **mm**

CO POTRAFI REG ORGANIZER

CZYŚCI I KONSERWUJE
Wykrywa i naprawia wiele rodzajów błędów rejestru

DEFRAGMENTUJE
Zwiększa wydajność rejestru, a tym samym ogólną wydajność systemu

ważne

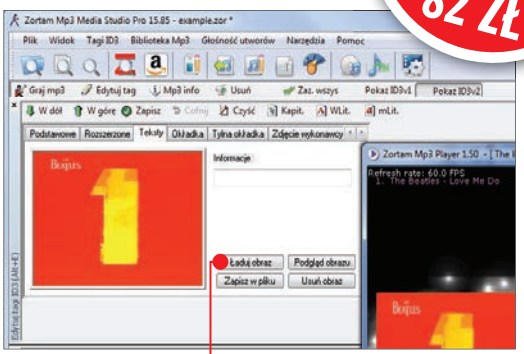
+++ PRODUCENT KONSTANTIN POLYAKOV **+++ INTERNET** chemtable.com **+++ SYSTEM** Windows XP, Vista, 7, 8 **+++ JĘZYK** angielski **+++ OGRANICZENIA** brak **+++ REJESTRACJA** wymagana

ZORTAM MP3 MEDIA STUDIO PRO 15.85

WARSZTAT MP3

PEŁNA WERSJA O WARTOŚCI 82 ZŁ

Producent tego programu zgromadził wszystkie przydatne funkcje do plików MP3 w jednej aplikacji. Wśród modułów aplikacji znajdziemy narzędzia do porządkowania empetrójek i wyszukiwania ich duplikatów na dysku, edytor tagów, normalizer do wyrównywania głośności w plikach oraz funkcję zgrywania muzyki z płyt audio do formatu MP3. Jest tu też możliwość automatycznego pobierania z internetu okładek naszych płyt, uzupełniania informacji w wielu plikach MP3 naraz, a także mechanizm do wyszukiwania tekstów do naszych utworów MP3.



DODAJEMY OKŁADKI DO PŁYT

1 Program instalujemy przez aplikację KŚ+.

2 Klikamy kolejno na Tagi ID3, Edycja tagów ID3v2, Okładka, z listy empetrójek wybieramy nasz plik MP3 i klikamy na ●, aby wczytać grafikę okładki z dysku. Okładki możemy też automatycznie wyszukać w sieci – służy do tego przycisk . **mm**

CO POTRAFI MP3 MEDIA STUDIO PRO

PORZĄDKUJE MP3
Uzupełnia tytuły w plikach MP3, dodaje okładki i teksty utworów

EDYTUJE MP3
Zgrywa muzykę z płyt do MP3, wyrównuje głośność w utworach

ważne

+++ PRODUCENT ZORTAM **+++ INTERNET** zortam.com **+++ SYSTEM** Windows XP, Vista, 7, 8 **+++ JĘZYK** polski **+++ OGRANICZENIA** brak aktualizacji **+++ REJESTRACJA** niewymagana

DODATKOWO DLA CZYTELNIKÓW

AUDIOBOOK

STEFAN ŻEROMSKI, PRZEDWIOŚNIE

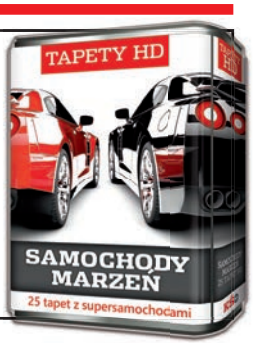
W tym wydaniu Komputer Świat prezentuje klasykę literatury pięknej polskiego prozaika Stefana Żeromskiego – Przedwiośnie.

Audiobook przygotowany w ramach projektu Audiobooki lektur szkolnych dla Polonii finansowanego przez Senat RP.

TAPETY HD

TAPETY DLA FANÓW MOTORYZACJI

Tym razem Komputer Świat przygotował coś specjalnego dla fanów motoryzacji: zestaw tapet w stylu Top Gear. Pakiet zawiera supersamochody marzeń, na widok których dorośli faceci zmieniają się w małych chłopców patrzących z miną sześciolatka na niedostępny, wymarzony świat.



AKTÓWKA W CHMURZE KS BACKUP

Fot.: Andrei Krauchuk/123rf.com

Aktówka w KS Backup pełni rolę dysku internetowego, który UŁATWIA SYNCHRONIZACJĘ I UDOSTĘPNIANIE plików

ZAWSZE PRZY SOBIE

Aktówka to dodatkowa funkcja występująca obok podstawowego zadania usługi KS Backup, czyli profesjonalnej kopii zapasowej plików. Aktówka działa podobnie jak typowy dysk internetowy (na przykład Dropbox). Pliki, które skopiujemy do odpowiedniego folderu (lub wgramy za pomocą aplikacji mobilnej albo przeglądarki), są zapisywane na serwerach KS Backup i mamy do nich dostęp na dowolnym urządzeniu, na którym zalogujemy się do KS Backup. Zobaczmy, jak korzystać z Aktówki na pececie, urządzeniu przenośnym i przez WWW. **pg**

W PROGRAMIE

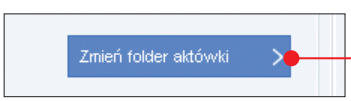
Podczas instalacji programu KS Backup w Windows wybieramy folder Aktówki (artykuł z poradnikiem dotyczącym instalacji i rejestracji KS Backup znajdziemy w Komputer Świecie 9/2013 lub w Strefie Bonus tego numeru w KŚ+). Jest to katalog przeznaczony na pliki, do których chcemy mieć dostęp przez przeglądarkę na dowolnym komputerze połączonym z internetem i w swoich urządzeniach mobilnych.

JAK OTWORZYĆ AKTÓWKĘ

Folder Aktówki możemy otwierać tak jak każdy inny katalog, czyli w Eksploratorze Windows. Zawartość Aktówki możemy również wyświetlić, klikając w oknie programu KS Backup zainstalowanego w Windows na przycisk w prawym górnym rogu okna i z wyświetlonego menu wybierając opcję Folder aktówki.

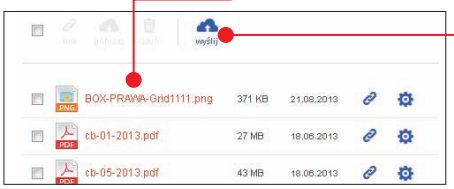
JAK ZMIENIĆ FOLDER AKTÓWKI

Jeżeli chcemy, aby funkcję folderu Aktówki pełnił inny katalog na dysku niż dotychczas, klikamy na , następnie na Ustawienia. W otwartym oknie klikamy na przycisk , w standardowym oknie wyboru folderu zaznaczamy nowy katalog dla Aktówki i klikamy na przycisk OK.



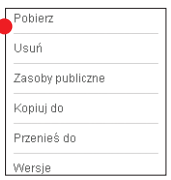
AKTÓWKA W PRZEGLĄDARCE STRON WWW

Aby zalogować się na swoje konto w KS Backup, wchodzimy na stronę **ksbackup.komputerswiat.pl**, klikamy na przycisk ZALOGUJ, podajemy login i hasło, które wybraliśmy podczas rejestracji, i klikamy na Zaloguj. Po zalogowaniu zobaczymy od razu listę plików zapisanych w Aktówce.



OPERACJE NA PLIKACH W AKTÓWCE

Po kliknięciu na przycisk przy nazwie wybranego pliku wyświetli się menu z poleceniami, za pomocą których możemy usunąć plik, pobrać go na dysk komputera, którego aktualnie używamy, wygenerować link, który umożliwi pobranie pliku dowolnie wybranym przez nas osobom, czy wyświetlić kolejne wersje edytowanego pliku.

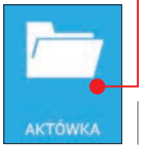


Aby dodać plik z dysku do Aktówki, klikamy na, na Wybierz pliki i podwójnie klikamy na plik.

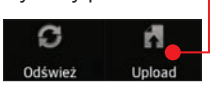
APLIKACJA KS BACKUP NA SMARTFONY

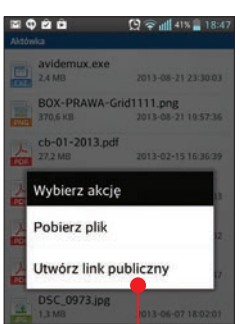
Mobilną aplikację KS Backup na smartfony z Androidem lub iOS znajdziemy, wpisując jej nazwę odpowiednio w sklepie Google Play lub App Store. Po zainstalowaniu podajemy login i hasło podane podczas rejestracji KS Backup (patrz Komputer Świat 9/2013 lub artykuł w Strefie Bonus).

Do Aktówki przechodzimy, naciskając ikonę w głównym oknie aplikacji. Aby wyświetlić menu podręczne wybranego pliku, naciskamy jego nazwę i przytrzymujemy. Za pomocą poleceń w tym menu możemy pobrać plik do pamięci smartfona lub utworzyć link publiczny dla znajomych, którzy będą mogli go ściągnąć z naszej Aktówki.



Aby zapisać w Aktówce dowolny plik przechowywany w pamięci smartfona, naciskamy przycisk ustawień, następnie ikonę i wskazujemy wybrany plik.





EXERION - oficjalny sklep internetowy **IQPublishing**

+ W PROMOCJI
DOSTAWA
GRATIS!
DO 30 WRZEŚNIA

PROMOCJA 1.2.3... NA

GRY PC

IM WIĘCEJ GIER KUPISZ TYM CENA BĘDZIE NIŻSZA!

DOTYCZY WYBRANYCH TYTUŁÓW.
SZCZEGÓŁY ORAZ PEŁNA OFERTA
GIER W PROMOCYJNYCH CENACH
NA STRONIE SKLEPU:

WWW.
EXERION.PL

3 GRY 65 PLN

2 GRY 45 PLN

1 GRA 25 PLN

1 GRA - 25 PLN
CENA WYJŚCIOWA

Aby uzyskać rabat należy podać poniższy KOD podczas podsumowania zamówienia:

2 GRY - 45 PLN
ZNIŻKA 5PLN PO WPISANIU KODU:
[EX2XGRA]

3 GRY - 65 PLN
ZNIŻKA 10PLN PO WPISANIU KODU:
[EX3XGRA]

G DATA INTERNETSECURITY 2014

2 CZĘŚĆ

G DATA IS 2014
BEZPIECZNE SURFOWANIE W SIECI

Internet to kanał, którym szkodliwe oprogramowanie najczęściej trafia na nasz komputer. Antywirus w pakiecie G Data IS 2014 wyposażony został w narzędzia, które WSPOMAGAJĄ OCHRONĘ PRZED WIRUSAMI NA STRONACH INTERNETOWYCH i złośliwym oprogramowaniem ukrytym w pobieranych plikach

DLA STAŁYCH CZYTELNIKÓW

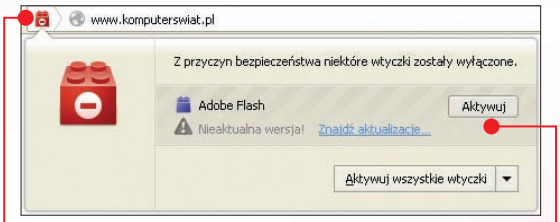
NA ROK ZA DARMO

Żeby korzystać za darmo przez rok z programu G Data IS 2014, należy:

- do 1 lipca 2014 roku dokonać jednorazowej rejestracji na stronie **www.gdata.pl/go/ks2013** (bieg darmowej licencji liczy się dopiero od chwili rejestracji);
- kupować kolejne numery Komputer Świata od 8/2013 do 7/2014 i rejestrować w KŚ+ znajdujące się w nich kody – zarejestrowanie kodu bonusowego w KŚ+ będzie automatycznie przedłużało ważność naszego abonamentu bezpieczeństwa o kolejny miesiąc;
- w dowolnym momencie możemy także dokupić brakujące nam numery archiwalne, na przykład w formie e-wydań za pomocą aplikacji KŚ+.

Dokładne instrukcje znajdziemy w Strefie Bonus tego numeru magazynu.

Pakiet zabezpieczający G Data IS 2014 ma chronić nasz komputer przed nieprzyjemnymi konsekwencjami kontaktu ze szkodliwym oprogramowaniem. Najczęściej trafia ono na nasz dysk jako pobierane pliki lub w wyniku błędów oprogramowania do przeglądania zawartości sieci. Aby mieć pewność, że nasz antywirus będzie miał jak najmniej pracy, trzeba wyeliminować potencjalne dziury w oprogramowaniu. A to oznacza regularną aktualizację systemu, przeglądarek, a także wtyczek do przeglądania treści multimedialnych na stronach internetowych. To samo dotyczy aplikacji, które korzystają z dostępu do sieci. Dziury w modułach dostępowych to wręcz zaproszenie do włamania.

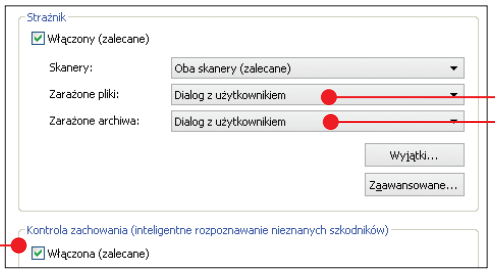


Ikona ● w przeglądarce Firefox sugeruje nieaktualną wtyczkę. Po kliknięciu na nią zobaczymy cały monit ●

Czasem nadgorliwość antywirusa może nam uprzykrzyć przeglądanie sieci. W tej części poradnika znajdziemy wskazówki, które pomogą nam dostosować reakcje modułu antywirusowego G Data IS 2014.

STRAŻNIK I JEGO DECYZJE

Z poprzedniego numeru Komputer Świata dowiedzieliśmy się, że Strażnik to najważniejszy element modułu antywirusowego. Nie należy go wyłączać, a co najwyżej zastępować harmonogramem skanów. Możemy jednak zmienić sposób, w jaki antywirus reaguje na napotkane zagrożenia, co pozytywnie wpłynie na komfort pracy z komputerem.



1 W głównym oknie programu G Data IS 2014 klikamy na ikonę ⚙ i otwieramy okno ustawień. Rozwijamy gałąź Ochrona w czasie rzeczywistym ▸ AntiVirus i ●. Górne pole wyboru ☑ powinno być zawsze zaznaczone. Moduł Kontroli Zachowania ● wymusza potwierdzanie wszelkich zmian wprowadzanych w systemie, na przykład podczas instalacji aplikacji.

2 Gdy chcemy, by system powiadamiał nas dźwiękowo o podejrzanej aktywności, zaznaczamy pole wyboru ☐ Sygnalizuj infekcje dźwiękiem.

3 Domyślnie reakcja na szkodnika wiąże się z wyświetleniem alertu. Wymaga to dodatkowej reakcji i decyzji, co należy zrobić z zainfekowanymi plikami. Zaznaczamy pole ☐ Zastosuj na wszystkie, by dana akcja była podejmowana dla wszystkich kolejnych alertów.

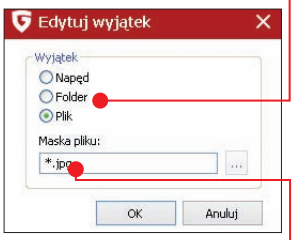
4 Możemy także ustawić daną reakcję jako domyślną. W tym celu oddzielnie dla plików ● i dla archiwów (skompresowanych plików) ● wybieramy

OSZCZĘDZAMY PRACY SKANEROWI

Gdy mamy pewność co do danej witryny internetowej, zawartości folderu na komputerze czy konkretnych plików, można wyłączyć je ze skanowania. Możemy także zmusić antywirusa, by zwrócił uwagę na komunikację na innych niż standardowe portach w przeglądarce i na większe niż domyślnie (2 MB) pliki archiwów.

1 Wykonujemy punkt **1** z porady Strażnik i jego decyzje. Następnie klikamy na Wyjątki... i Nowy... Otworzy się okno Wyjątki Strażnika.

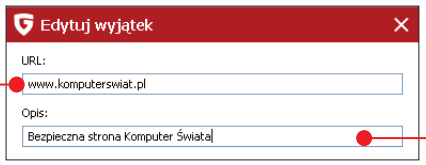
2 Możliwe jest wyłączenie ze skanowania napędu, folderu lub pliku. Zaznaczamy odpowiednie pole wyboru, a następnie klikamy na ... Wskazujemy literę dysku, dany katalog lub konkretny plik. Wybór zatwierdzamy, klikając dwa razy na OK. Operację powtarzamy tyle razy, ile wyjątków chcemy stworzyć.



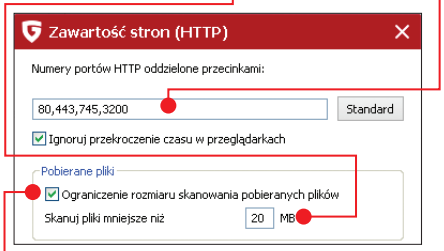
3 Opcja Plik pozwala wyłączyć ze skanowania pliki danego typu. W tym celu wpisujemy w pole ich rozszerzenie poprzedzone gwiazdką i kropką, na przykład *.jpg dla obrazów JPEG.

4 By skasować wyjątek, na ich liście podświetlamy dany rekord i klikamy na Usuń. Podczas konfiguracji trybu Ręczne skanowanie należy powtórzyć kroki **1**–**3**.

5 W ustawieniach AntiVirus klikamy na Filtrowanie HTTP. Definiujemy listę zaufanych adresów (Wyjątki filtra HTTP). Klikamy na Wyjątki..., a następnie na Nowy... Podajemy adres strony i krótki opis. Klikamy na OK. Tworzymy kolejny wyjątek lub klikamy na OK, by powrócić do okna ustawień.



6 Klikamy na Zaawansowane. Jeśli dana aplikacja sieciowa wykorzystuje niestandardowe porty (podane zwykle w jej opisie), dopisujemy ich numery oddzielone przecinkami. Maksymalny rozmiar skanowanych plików ustalamy, wpisując wartość w pole, lub usuwamy zaznaczenie z pola. Ten ostatni wybór może wpłynąć negatywnie na komfort korzystania z sieci.

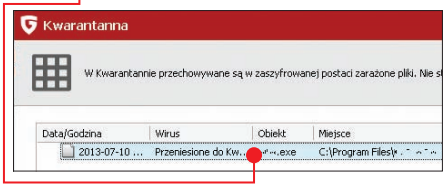


7 W opcjach Filtrowanie HTTP aktywujemy również ochronę operacji bankowych i transakcji on-line. W tym celu zaznaczamy pole Włącz składnik BankGuard.

JAK KORZYSTAĆ Z KWARANTANNY?

Kwarantanna to wydzielone miejsce w pamięci komputera, gdzie przechowywane są zainfekowane lub podejrzane pliki i archiwa. Są one nieszkodliwe dla systemu. By otworzyć kwarantannę, w oknie G Data IS 2014 klikamy na zakładkę i wybieramy Pokaż Kwarantannę...

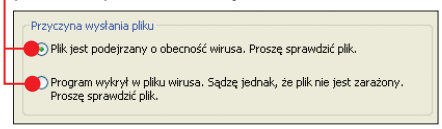
1 Jeśli alert był błędny i mamy stuprocentową pewność, że plik jest bezpieczny, możemy go przywrócić. Zaznaczamy plik na liście i klikamy na Przywróć.

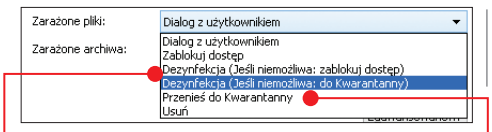


2 Gdy mamy pewność, że plik jest szkodnikiem, należy go usunąć, wybierając opcję Usuń.

3 Opcja Dezynfekcja to podjęcie próby wyleczenia pliku. Istnieje w tym przypadku ryzyko, że plik zostanie uszkodzony. Gdy jest to archiwum z cenną zawartością, lepiej usunąć zarażony fragment ręcznie.

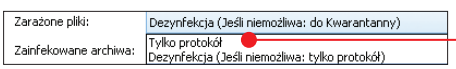
4 Jeśli nie mamy pewności, czy plik jest zarażony, możemy skorzystać z pomocy G Data. Wybieramy opcję Wyślij plik..., a następnie jedną z możliwości i Wyślij, by przesłać plik do analizy. **kż**





z listy dane działanie. Usuwanie pliku (Usuń) to najbezpieczniejsza technika, ale nie daje nam szans na wyleczenie. Można również zablokować dostęp do pliku, wybierając Zablokuj dostęp.

5 Gdy chcemy, by antywirus automatycznie próbował wyleczyć plik, wybieramy jedną z opcji dezynfekcji dla plików. Najlepiej wskazać opcję z przeniesieniem do kwarantanny. Trzeba jednak pamiętać, że próba wyleczenia może uszkodzić plik. Można od razu wybrać opcję kopiowania do kwarantanny.



Archiwa są przenoszone w całości, również z niezainfekowaną zawartością.

6 Wybór reakcji oprogramowania w przypadku napotkania podejrzanych plików można zdefiniować również dla opcji ręcznego skanowania i skanowania automatycznego (zaplanowanego). W tym celu w gałęzi ustawień AntiVirus wybieramy Ręczne skanowanie, a następnie dokonujemy wyboru na listach Zarażone pliki: i Zainfekowane archiwa: (podobnie jak w punktach **3**, **4** i **5**).

7 Definiując zaplanowane skanowanie (patrz porada Skanowanie Komputera poradnika G Data IS 2014 z KŚ 9/2013), należy kliknąć na Ustawienia skanowania. Następnie postąpić tak jak w punktach **3**, **4** i **5**. Zamiast akcji Dialog z użytkownikiem mamy opcję, która oznacza jedynie poinformowanie o detekcji wirusa.

INSTALUJ PROGRAMY Z SIECI, ALE Z GŁOWĄ

Cyberprzestępcy wykorzystują naszą naiwność, na przykład podsuwając nam superatrakcyjne okazjonalne wersje nieistniejących aplikacji. W miarę możliwości zasięgnijmy opinii w sieci o serwisie, w którym chcemy się zarejestrować lub pobrać z niego oprogramowanie. Zwłaszcza jeśli jest to nieznana nam witryna. Może to nam oszczędzić wielu problemów.
Nie przeprowadzajmy również bezmyślnie instalacji programów z sieci, klikając tylko na kolejne przyciski potwierdzenia. Przyjrzyjmy się, czy dany program nie proponuje instalacji dodatkowego narzędzia lub toolbara do przeglądarki, który pobierany jest z sieci. Często w ten sposób teoretycznie nieszkodliwa aplikacja może okazać się furtką, dzięki której cyberprzestępcy wyrządzą szkody na naszym komputerze. ■

JAK OSZCZĘDZAĆ ENERGIĘ

Czy wiemy, jak dużo energii zużywa telewizor? Ile ZAPŁACIMY ZA PRĄD ZUŻYTY NA OBEJRZENIE FILMU, a ile za podgrzanie czajnika wody? Większa świadomość oraz podpowiedzi Komputer Świata pozwolą nam na KONTROLOWANIE RACHUNKÓW ZA ENERGIĘ

DOMOWE POŻE

Prąd elektryczny to najpopularniejsze, a w wielu domach jedyne źródło energii. Obecnie trudno żyć bez prądu, wykorzystujemy go do oświetlenia, do przygotowania i przechowywania posiłków, do ogrzewania, do przemieszczania się... ciężko w zasadzie znaleźć dziedzinę, w której prąd elektryczny nie jest używany. Za energię płacimy jednak spore rachunki, które w miarę przybywania nowych urządzeń w domu wzrastają. Niestety, w domowych warunkach trudno zweryfikować rachunek, nie da się bowiem przypisać wyszczególnionych tam kilowatogodzin do konkretnych urządzeń – nie bez pomiarów i eksperymentów. Komputer Świat pomoże znaleźć domowych prądożerców i podpowie, jak zmniejszyć rachunki za prąd.

JAK POLICZYĆ

Energia elektryczna rozliczana jest w kilowatogodzinach (kWh), jednostka ta mówi nam, ile prądu elektrycznego zostało pobrane w określonym czasie. Zużywane przez nas kilowatogodziny mierzy licznik, a na podstawie jego wskazań wystawiane są faktury. Jedna kWh wraz z opłatami przesyłowymi (doliczanymi na fakturze) kosztuje średnio około 58 groszy.

W domowych warunkach do sprawdzenia, jak dużo energii pobiera konkretne urządzenie, możemy użyć miernika energii. Najtańsze tego typu urządzenie kupimy już za 30 złotych w supermarkecie.

SPRZĘT KOMPUTEROWY

Typowy, nowoczesny pecet, zbudowany w oparciu o procesor Intel Core i5 oraz przeciętną kartę graficzną GeForce GT 640, podczas obsługi Windows lub przeglądania internetu pobiera około 42 watów. Jeżeli jednak uruchomimy grę, niewykorzystywane dotąd zasoby mocy obliczeniowej zostają aktywowane, co skutkuje większym poborem mocy – wspomniany pecet z uruchomioną grą Battlefield 3 pobiera już 112 watów. Oprócz jednostki centralnej do prądu podłączony jest jeszcze monitor. Panoramiczny wyświetlacz LCD pobiera średnio około 30 watów. Łatwo więc policzyć, że:

- **Trzygodzinna gra** będzie nas kosztowała około 25 groszy
- **Jeżeli zechcemy tyle samo czasu przeglądać internet**, za zużytą energię zapłacimy około 13 groszy.

Jednym z nielicznych stale podłączonych do prądu urządzeń jest ruter. Przykładowy model Cisco X3000, obsługujący Neostradę i sieć Wi-Fi, pobiera 5,5 wata. Używanie rutera kosztuje nas więc rocznie około 28 złotych.

Fot.: Sergey Nivens, Vlad Kochelaevskiy, Oleh Tokarev / 123rf.com

JAK OSZCZĘDZAĆ ENERGIĘ

Energię pobieraną przez domowe urządzenia możemy obniżyć, stosując się do kilku zasad:

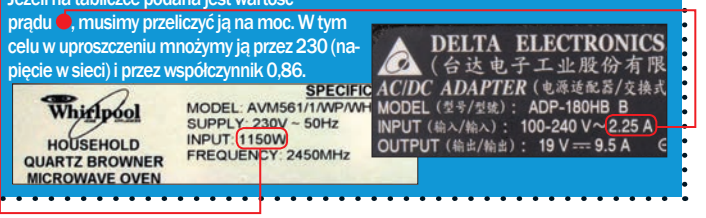
- Nie pozostawiajmy włączonego komputera, warto skorzystać z funkcji uśpienia systemu i wygaszania monitora po określonym okresie bezczynności. Kiedy słuchamy muzyki z komputera, wyłączmy monitor.
- Nie używajmy telewizora do słuchania muzyki, zdecydowanie lepiej wykorzystać radio lub zestaw Hi-Fi. Nowoczesne ekrany zużywają dużo energii.
- Przed wyjazdem wyłączmy tuner kablówki (pamiętajmy, że funkcja nagrywania będzie w tym czasie niedostępna) i wyłączmy ruter.
- Wymieńmy tradycyjne żarówki w domu na energooszczędne, a dekoracyjne oświetlenie halogenowe na lampy z diodami LED.
- Nie gotujmy pełnego czajnika wody, nie wkładajmy gorących potraw do lodówki i nie pozostawiajmy otwartych drzwi lodówki.

JAK OSZACOWAĆ POBÓR PRĄDU

Zużycie energii warto sprawdzić już przy kupnie urządzenia. Możemy to zrobić, czytając dokładnie dane zamieszczone na tabliczce znamionowej. Pod uwagę bierzemy parametry wejściowe (INPUT), mogą być one podane jako moc lub wartość pobieranego przez urządzenie prądu. Jak zatem wyliczyć, ile zapłacimy za energię elektryczną zużytą przez to urządzenie? Oprócz parametrów elektrycznych musimy oszacować czas, w jakim urządzenie będzie używane. W przypadku kuchenki mikrofalowej może być to 15 minut dziennie. Moc podaną na tabliczce w watach mnożymy przez 0,001, aby uzyskać kilowaty, oraz przez 0,25 (15 minut to jedna czwarta godziny). Wynikiem jest wartość pobranej energii. Aby obliczyć jej koszt, mnożymy uzyskaną wartość przez cenę jednej kilowatogodziny – czyli 58 groszy.

Koszt energii = 1150 x 0,001 x 0,25 x 0,58 = 17 groszy na dzień

Jeżeli na tabliczce podana jest wartość prądu, musimy przeliczyć ją na moc. W tym celu w uproszczeniu mnożymy ją przez 230 (napięcie w sieci) i przez współczynnik 0,86.



RACZE PRĄDU

Dodatkowe opłaty musimy doliczyć również do eksploatacji urządzenia wielofunkcyjnego. Na przykład zużyta energia elektryczna przez Canon MX515 (atramentówka) na wydrukowanie 100 stron tekstu będzie nas kosztować około 8 groszy, o grosz więcej zapłacimy za skopiowanie 100 stron.

Wiele osób zamiast stacjonarnego peceta używa notebooka. Wydajny notebook nie musi być bardziej energooszczędny niż stacjonarny komputer. Na przykład Xnote P150SM z czterordzeniowym procesorem i wydajną kartą graficzną podczas gry pobiera aż 132 W – to bardzo dużo. W tym przypadku trzygodzinna gra będzie nas kosztowała 22 grosze.

MULTIMEDIA

Kolejną grupą urządzeń codziennego użytku, które w dość dużym stopniu stanowią o wysokości naszego rachunku za energię, jest sprzęt odpowiedzialny za multimedia – a więc telewizor, zestaw Hi-Fi, dekoder kablowy. Z tej grupy zdecydowanie największym łakomczuchem na prąd jest właśnie odbiornik telewizyjny. W zależności od typu telewizora różni się też pobór prądu.

Najbardziej energochłonne telewizory to plazmy, pobierają one 240–300 watów (Panasonic TX-P50VT20) – to bardzo dużo. Podczas oglądania trzygodzinnego filmu taki telewizor zużyje energię za około 46 groszy. Mniejszy telewizor LCD (Panasonic TX-37LZD80) pobiera średnio około 144 watów – za obejrzenie tego samego filmu zapłacimy o 46 procent mniej (25 groszy) niż w przypadku większej plazmy. Co ciekawe, stary 21-calowy telewizor z kineskopem pobiera około 65 watów, czyli o połowę mniej niż 37-calowy LCD.

W domu słuchamy również muzyki. **Amplituner** (Denon AVR-1802) wyposażony w zestaw pięciu głośników i odtwarzacz CD pobiera około 55 watów. Pięć godzin słuchania muzyki zwiększy nasz rachunek za prąd o 16 groszy. Wiele osób do słuchania muzyki wykorzystuje konsolę – na przykład **Sony Playstation 3**. Okazuje się, że konsola jest bardziej energochłonna niż zestaw Hi-Fi (pięciogodzina sesja muzyczna będzie nas kosztować aż 40 groszy). Również w porównaniu z **komputerem dla graczy** wypada gorzej. Za prąd zużyty przez samą konsolę na trzygodzinną grę zapłacimy 17 groszy, do tego musimy doliczyć jeszcze cenę energii pobranej przez telewizor.

Prawdziwym prądożercą jest też **dekoder telewizji satelitarnej lub kablowej**, w szczególności modele z dyskiem twardym. Pracują one stale, pobierając przy tym dość znaczną ilość energii. Na przykład Dekoder HD PVR telewizji Vectra, mimo że jest wyłączony, pobiera cały czas z sieci energię o mocy 18,2 wata. Oglądanie telewizji zwiększa ją do 19,4 wata, uruchomienie zaś funkcji nagrywania do 19,7 wata. Jeżeli założymy, że dziennie przez 3 godziny będziemy oglądać telewizję, za rok używania dekodera do rachunku za prąd dopłacimy aż 93 złote. >

JAK OSZCZĘDZAĆ ENERGIĘ

URZĄDZENIA AGD

Urządzeniem, które ma największy wpływ na wysokość rachunku za prąd, jest lodówka. Działa ona przez cały czas, pobierając dość znaczną ilość energii elektrycznej.

Roczne zużycie prądu: 220 złotych

Na przykład producent modelu Samsung RB31FERNCSS deklaruje, że urządzenie w klasie A++ na rok pobiera 257 kWh. W rzeczywistości pobór mocy zależy od temperatury otoczenia, wsadu lodówki, jej ustawienia i może być niestety wyższy od deklarowanego nawet o 50 procent.

Odkurzanie: 52 grosze

Energia zużyta przez lodówkę w ciągu roku będzie nas kosztowała według producenta 149 złotych, a w rzeczywistości może być warta nawet ponad 220 złotych. Jeżeli mamy bardzo starą lodówkę, może się okazać, że pobiera ona nawet 10-krotnie więcej energii. Warto więc to sprawdzić i rozważyć wymianę.

Pobieraną energię możemy jednak nieco ograniczyć, przestrzegając kilku zasad: nie wkładajmy ciepłych potraw do lodówki, otwierajmy ją tylko na chwilę, systematycznie rozmrażajmy lodówkę (każde 3 mm warstwy lodu to o 10 procent wyższe zużycie prądu), warto również zadbać o dobre chłodzenie agregatu oraz ustawić lodówkę z dala od źródeł ciepła.

Również mniejsze urządzenia mają swój udział w rachunku za prąd. Na przykład **czajnik o mocy 1800** watów na jedno podgrzanie 1,5 litra wody potrzebuje 125 Wh – co kosztuje nas około 7 groszy. Zaparzenie dwóch kaw w ekspresie ciśnieniowym jest tańsze – zapłacimy za to bowiem 1,5 grosza.

Sporo kosztuje nas przyrządzanie potraw. Obecnie praktycznie każdy **domowy piekarnik zasilany jest energią elektryczną**. Na upieczenie ciasta drożdżowego przykładowy piekarnik Amica IOAK-675 potrzebuje około jednej kilowatogodziny, co gwarantuje o 58 groszy wyższy rachunek.

Bardzo popularne stały się ostatnio **płyty elektryczne**. Są wygodne i łatwo utrzymać je w czystości. Okazuje się, że elektryczne płyty indukcyjne mają również bardzo dużą sprawność. Aż 95 procent zużytej energii służy do podgrzania (w przypadku płyt ceramicznych i gazowych dużo ciepła oddawane jest do otoczenia). Dla przykładu ugotowanie gulaszu (czas gotowania około 1 godziny) w niewielkiej patelni o średnicy 16 centymetrów będzie nas kosztowało około 45 groszy.

Pozostają jeszcze urządzenia pomagające nam utrzymać dom w czystości. **Typowa pralka** (Bosch Maxx 7 VarioPerfect) w klasie energooszczędności A+++ na jedno pranie w 40 stopniach Celsjusza trwające godzinę pobiera około 0,63 kWh. Koszt samego prądu wynosi 36 groszy, do tego musimy doliczyć zimną wodę. Nieco droższe jest **sprzątanie mieszkania odkurzaczem.** Model Electrolux UltraSilencer ZUS397P o mocy 1800 watów na jedno sprzątanie trwające pół godziny potrzebuje 0,9 kWh energii elektrycznej, za którą zapłacimy około 52 groszy. **aś**

Zagotowanie wody: 7 groszy

Zaparzenie dwóch kaw: 1,5 grosza

OSZCZĘDNE ŁADOWARKI

Do ładowania akumulatorów w urządzeniach przenośnych (komórki, odtwarzacze multimedialne) producenci coraz chętniej wykorzystują standard USB. Tego typu gniazdo jest źródłem stałego prądu o napięcu 5 woltów. Jeden port USB ma wydajność prądową około 1 ampera, co oznacza, że będzie on w stanie zasilić praktycznie każde elektroniczne urządzenie. Ładowanie urządzeń z komputera byłoby jednak problematyczne, dlatego producenci wpadli na pomysł, aby produkować ładowarki z gniazdem USB. Odpowiedni kabel pozwala nam podłączyć praktycznie dowolne urządzenie.

Ponieważ z tego typu ładowarek korzystamy często i systematycznie, zwykle zapominamy je wyjmować z gniazdka. A podłączone do sieci elektrycznej są **stałym odbiornikiem prądu**. W jakim stopniu przyczyniają się do wzrostu rachunku za energię elektryczną?

Obecnie wszystkie produkowane ładowarki do telefonów komórkowych i urządzeń przenośnych wykonane są w **technice impulsowej**. Za obniżenie napięcia z 230 do 5 woltów odpowiedzialna jest przetwornica. W starszych ładowarkach montowano małe transformatory, które spełniały tę samą funkcję. Starsze transformatorowe ładowarki łatwo rozpoznać – są dość duże i ciężkie, impulsowe zaś bardzo lekkie.

Ładowarka iPhone
pobór mocy:
podłączona: **4,1 mW**
ładowanie: **3,0 W**

Ładowarka LG
pobór mocy:
podłączona: **9,9 mW**
ładowanie: **5,1 W**

Okazuje się, że impulsowe ładowarki do urządzeń przenośnych mają **bardzo małe zapotrzebowanie na energię.** Umieszczone w gniazdku pobierają znikomą ilość energii. Na przykład oryginalna ładowarka do telefonu LG Swift L9 pobiera prąd o mocy 9,9 mW (prąd o wartości około 160 mikroamperów). Jeżeli założymy, że przez cały rok będzie umieszczona w gniazdku, to za pobraną przez nią energię zapłacimy **około 5 groszy**.

Jeżeli jednak podłączymy telefon, pobór prądu rośnie – ładowarka pobiera wtedy z sieci 40–50 mA prądu (moc pobieranego prądu wynosi 5,1 W). Zakładając, że smartfon ładujemy co drugi dzień, nasz miesięczny rachunek zwiększy się **o 17 groszy**. Jeszcze oszczędniejsza jest ładowarka do iPhone'a – podczas ładowania pobiera ona około 3 watów, a jej zamiennik wyprodukowany przez firmę Hama niecałe 4 waty. Jak widać, prąd pobierany przez ładowarki USB ma **bardzo małą** wartość, a jedynym logicznym powodem, dla którego warto wyjmować je z gniazda, jest **troska o bezpieczeństwo**. Stale działające podzespoły elektroniczne mogą ulec awarii i być przyczyną pożaru.

Ładowarka Hama
pobór mocy:
podłączona: **5,1 mW**
ładowanie: **3,96 W**

OŚWIETLENIE

W przeciętnym domu prawie 20 procent energii zużywa oświetlenie. Mimo systematycznego wycofywania tradycyjnych żarówek sporo osób w dalszym ciągu ich używa. Klasyczna żarówka 1 z żarzącym się włóknem wolframowym jest źródłem ciepła, **na światło przetwarzane jest tylko 5 procent zużywanej przez nią energii.** Obecnie tradycyjne żarówki o mocy powyżej 25 watów nie są dostępne w sprzedaży, wyjątkiem są produkty do zastosowań specjalnych. Od typowych żarówek różni je tylko wyższa cena. Nie przeszkadza ona jednak kupującym, którzy dalej chętnie wybierają tradycyjne lampy żarowe. Żarówkę, która w zasadzie nie zmieniła się od momentu jej wynalezienia w XIX wieku, zastępują obecnie świetlówki kompaktowe i lampy zbudowane przy użyciu diod LED. Świetlówki kompaktowe 2 mają dużo mniejszy pobór mocy niż tradycyjne żarówki, zapewniając przy tym podobną wartość strumienia świetlnego i temperaturę barwową. Jeżeli założymy, że w mieszkaniu mamy sześć żarówek o mocy 60 watów i działają one średnio 4 godziny na dobę, to w rocznym rozliczeniu za oświetlenie zapłacimy około 300 złotych. Odpowiednikiem żarówki o mocy 60 watów jest świetlówka kompaktowa o mocy 13 watów. Zastępując więc tradycyjne żarówki energooszczędnymi pobór mocy spadnie prawie 5-krotnie, a roczna opłata za oświetlenie wyniesie 66 złotych.

moc tradycyjnej żarówki	odpowiadająca moc świetlówki	strumień świetlny
25 W	5–6 W	220–250 lm
40 W	7–8 W	410–470 lm
60 W	11–13 W	700–810 lm
75 W	15–16 W	920–1060 lm
100 W	18–21 W	1300–1530 lm

LEPSZA ALTERNATYWA

Dla świetlówek energooszczędnych alternatywnym rozwiązaniem są lampy wykorzystujące diody LED. W przypadku typowego gwintu E27 żarówki z diodami LED 3 są jednak jeszcze drogie i nie zużywają dużo mniej energii niż świetlówka kompaktowa (odpowiednik tradycyjnej 60-watowej z diodami LED – Philips LEDbulb CorePro 10,5W E27 – zużywa 10,5 wata i kosztuje 75 złotych). Diody LED to jednak doskonała alternatywa dla halogenowych świateł dekoracyjnych z gwintem GU10 4. Halogenowe źródła światła, podobnie jak tradycyjne żarówki, mają także żarnik i pobierają dużo energii elektrycznej. Warto zatem zamienić światła w podwieszanym suficie lub oświetlające łazienkę i toaletę na LED-owe 5. Odpowiednik żarówki halogenowej o mocy 35 watów pobiera 4,8 wata. Pobór mocy spada więc ponad siedmiokrotnie.

BYCIE EKO NIE ZAWSZE SIĘ OPŁACA!

Ekologia jest obecnie w modzie, każdy stara się być w zgodzie z naturą i dbać o środowisko naturalne. Niestety, bycie EKO nie zawsze w praktyce jest EKO, a na pewno nie ekonomiczne. Na przykład **żarówki energooszczędne** pobierają znacznie mniej energii niż ich tradycyjne odpowiedniki, co w skali kraju przyczynia się do sporych oszczędności w systemie energetycznym. Są jednak dość drogie, a ponieważ zawierają metale ciężkie, ich produkcja jest dużo mniej ekologiczna niż tradycyjnych żarówek, dodatkowo wymagają utylizacji. W przypadku rodzimego rynku energetycznego, mniej wyprodukowanej energii ma jednak spore znaczenie, ponieważ w Polsce wykorzystywane są głównie elektrownie węglowe.

Kolejnym doskonałym przykładem są urządzenia **AGD w klasie A+++**. Jeżeli zależy nam na niskim poborze prądu, kupmy takie urządzenie – to słowa powtarzane przez sprzedawców. Tymczasem lodówka w klasie A+++ jest często ponad 1500 złotych droższa od podobnego modelu w klasie A++. Zgodnie z zapewnieniami producenta (model Samsung RL60GQERS) oszczędzamy około 30 procent energii – a więc zgodnie z wyliczeniem ze strony 34 będzie to równowartość 66 złotych rocznie. Dopłacone przy zakupie 1500 złotych do modelu A+++ będzie nam się więc zwracało około 22 lata – która lodówka wytrzyma tak długo? Inwestycja ta na pewno nie jest ekonomiczna dla naszego portfela, dla środowiska może i tak, ale w minimalnym stopniu.

Opisywana w tym numerze na stronie 79 **ekologiczna drukarka wykorzystująca e-papier** kosztuje 1705 złotych. W przypadku domowego użytkownika zakupione za tę kwotę materiały eksploatacyjne do tradycyjnej atramentówki wystarczyłyby na bardzo długo.

To, że ekologia nie popłaca, doskonale widać po rynku motoryzacyjnym. Sprzedawane od kilku lat **hybrydowe pojazdy nie zdobyły zbyt dużej popularności**. Są znacznie droższe od aut z tradycyjnym silnikiem, a pod względem eksploatacji tylko nieznacznie tańsze (oszczędamy około 5 groszy na 1 kilometrze). Pojazdy zasilane tylko energią elektryczną są jak na razie bardzo drogie. Produkowany w Pruszkowie trójkołowy pojazd RE-Volt kosztuje prawie 60 tysięcy złotych. Pomieści tylko dwie osoby, bez ładowania przejedzie 100 kilometrów i osiąga prędkość maksymalną 90 km/h. Parametry na pewno nie zachęcają do kupna.

Fot.: Nutdanai Apikhomboonwaroot/123rf.com

PRZYSPIESZANIE SYSTEMU WINDOWS

WIELKA O

Kiedy komputer zaczyna zwalniać, przeglądarka nie otwiera się tak szybko jak wcześniej, a ROZRUCH SYSTEMU trwa całą wieczność, to najwyższy czas na OPTYMALIZACJĘ systemu

Działanie systemu operacyjnego polega na ciągłym odczycie, zapisie i analizie danych przez komputer. Każda instalacja programu, dodatku systemowego czy aktualizacji do Windows dodatkowo obciąża pecet i w konsekwencji powoduje jego wolniejsze działanie. Widać to szczególnie po dłuższym okresie korzystania z komputera oraz instalacji i deinstalacji wielu różnych aplikacji.

Receptą na przyspieszenie systemu operacyjnego oraz utrzymanie go w nienagannej kondycji jest regularne korzystanie z narzędzi do optymalizacji. Na rynku jest wiele tego typu programów, a wszystkie na pozór mają zbliżoną funkcjonalność. Komputer Świat dokładnie sprawdził osiem różnych komercyjnych optymalizatorów do Windows, które w ostatnich miesiącach były w pełnych wersjach publikowane w magazynach z rodziny KŚ. Każdy charakteryzuje się nie tylko odmiennym interfejsem użytkownika, ale ma także indywidualny algorytm optymalizujący. Z tego powodu skuteczność działania poszczególnych aplikacji może zależeć od konfiguracji optymalizowanego komputera czy też od wersji systemu operacyjnego. Warto zatem wypróbować każdy z programów na własnym komputerze i przekonać się o jego skuteczności.

Nieco odmienną funkcjonalność niż pozostałe aplikacje prezentuje Hard Disk Sentinel Pro. Nie jest to typowy optymalizator, ale wyspecjalizowane narzędzie diagnostyczne do dysków twardych zainstalowanych w komputerze. Program umożliwia ocenę sprawności dysku twardego. Jest to bardzo ważne, bo prawidłowe działanie tego elementu komputera jest podstawą wydajnej pracy systemu.

CO SPOWALNIA WINDOWS

Szybkość działania Windows ogranicza wiele czynników. Na niektóre z nich my, jako użytkownicy, mamy wpływ. Inne wynikają ze specyfiki pracy systemu operacyjnego. Do najczęściej spotykanych problemów powodujących wolniejszą pracę Windows możemy zaliczyć:

- **Zbyt duże zapełnienie dysku systemowego.** Aby Windows sprawnie funkcjonował, to na partycji z zainstalowanym systemem dobrze jest mieć nawet kilka gigabajtów wolnej przestrzeni dyskowej.
- **Instalowanie zbyt wielu aplikacji**, które stale pracują w tle. Większość z nich jest widoczna w zasobniku systemowym. Inne mogą być uruchamiane jako usługi systemowe i również wykorzystywać zasoby komputera, a w konsekwencji spowalniać system operacyjny i jego uruchamianie. Z tego powodu warto dbać, aby w komputerze nie było zainstalowanych zbyt wielu niepotrzebnych programów. Dobrą praktyką jest okresowa deinstalacja nieużywanych narzędzi.
- **Samoczynne rozrastanie się systemu.** W miarę upływu czasu Windows tworzy punkty przywracania i inne pliki tymczasowe. Swoją objętość zwiększa również rejestr systemowy, a w komputerze pozostaje mnóstwo niepotrzebnych danych po odinstalowanych programach.
- **Fragmentacja dysku.** Skutkiem tego jest zwiększanie się czasu dostępu do plików zapisanych na dysku twardym oraz do danych z rejestru systemowego. Lekarstwem na to może być czyszczenie nośnika oraz rejestru i późniejsza ich defragmentacja.
- **Niektóre aplikacje.** Sprawną pracę Windows mogą zakłócać na przykład dodatki i nakładki upiększające system. Należy również pamiętać, aby z dużą rozwagą korzystać z programów antywirusowych i pakietów bezpieczeństwa. Nie zaleca się bowiem jednoczesnego instalowania więcej niż jednego programu tego typu.

TAJNIKI OPTYMALIZACJI

Optymalizacja komputera polega na inteligentnym oczyszczeniu i uporządkowaniu jego zasobów, z czym świetnie sobie radzą prezentowane narzędzia. Każdy program z pakietu Komputer Świata (patrz ramka po lewej) zawiera moduł do oczyszczania dysku twardego ze zbędnych

PAKIET OPTYMALIZATORÓW

Każdy z opisywanych optymalizatorów dostępny był w jednym z numerów Komputer Świata lub Niezbędnika. Jednak wszystkie programy znajdziemy w specjalnym e-wydaniu – Pakiet optymalizatorów – które jest dostępne w aplikacji KŚ+. Zakup tego pakietu aktywuje pełen dostęp do wydań Komputer Świata: 7/2013, 4/2013, 3/2013, 2/2013 oraz Niezbędnika 6/2012, ich Wirtualnych Płyt oraz Stref Bonus.

PTYMALIZACJA

danych utworzonych przez system operacyjny, przeglądarki stron WWW i zainstalowane programy. Wszystkie mają także wbudowane mechanizmy automatycznie czyszczące rejestr ze zbędnych wpisów.

Na redakcyjnym testowym komputerze z zainstalowanym systemem Windows 7 najwięcej śmieci z dysku i rejestru usunął program jv16 PowerTools – pełna wersja z tego wydania Komputer Świata (patrz strona 26). Przy czym żadna z testowanych aplikacji nie uszkodziła systemu czy też programów w nim zainstalowanych.

W optymalizatorach (pomijając narzędzie WashAndGo) znajdziemy także moduły do tak zwanego kompaktowania rejestru. Proces ten pozwala uporządkować wpisy w taki sposób, aby dostęp do nich był możliwie najszybszy. Procedurę kompaktowania należy przeprowadzać po oczyszczeniu rejestru.

Programy WinUtilities Pro, PowerBooster oraz Wise Care 365 i Ashampoo WinOptimizer wyposażone są we własne narzędzia do defragmentacji dysków, która przyspiesza odczyt danych z nośnika. Na szczególną uwagę zasługuje mechanizm wbudowany w Ashampoo WinOptimizer. Nie dość, że pozwala on automatycznie przeprowadzić defragmentację wybranych partycji, to dodatkowo można w nim włączyć automatyczną defragmentację przy rozruchu systemu operacyjnego, a także tak zwaną defragmentację proaktywną – wykonywana jest w tle, kiedy nie korzystamy z komputera.

Uruchamianie i pracę systemu operacyjnego z pewnością przyspieszy wyłączenie automatycznego startu niektórych aplikacji i usług systemowych. Aż pięć programów z prezentowanego pakietu ma mechanizmy do zarządzania autostartem. Najbardziej rozbudowane i przyjazne dla użytkownika moduły znajdziemy w Ashampoo WinOptimizer oraz Wise Care 365.

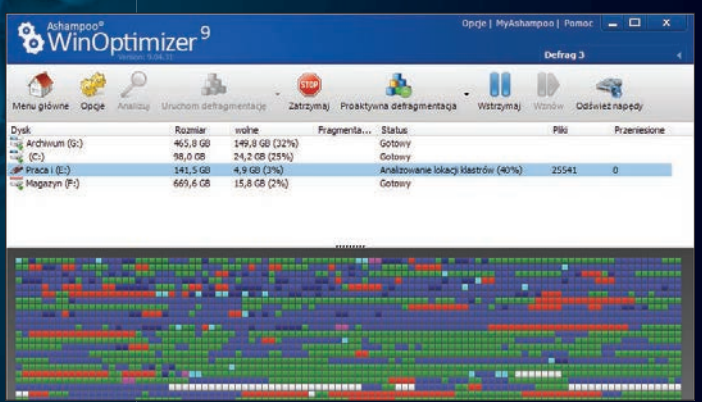
DODATKOWA FUNKCJONALNOŚĆ

Funkcjonalność wybranych przez redakcję aplikacji do optymalizacji nie jest jednakowa. Najmniej rozbudowany WashAndGo jest wyspecjalizowany w czyszczeniu systemu ze zbędnych danych i w tej roli doskonale się sprawdza. Unikalną cechą programu jest możliwość czyszczenia systemu przy każdym starcie Windows czy też monitorowanie Windows i uruchamianie inteligentnego czyszczenia w tle w taki sposób, aby nie zakłócać pracy z komputerem. Aplikacja jest bardzo intuicyjna i łatwa w obsłudze.

Widok modułu do zarządzania programami i usługami startującymi razem z Windows z programu Wise Care 365

W innych programach znajdziemy wiele modułów przydatnych do zaawansowanej optymalizacji, zabezpieczania danych, generowania haseł czy na przykład zmiany zaawansowanych ustawień systemu operacyjnego lub do jego testowania. Najwięcej dodatkowych opcji oferuje Ashampoo WinOptimizer. Ma prawie trzydzieści różnych modułów, które między innymi pozwalają zapisać pozycję ikon na pulpicie i zarządzać menu kontekstowym.

Niewiele mniej opcji oferuje PowerBooster. Narzędzie oprócz podstawowych funkcji do optymalizacji ma rozbudowany moduł do ochrony prywatności, jak również narzędzie Turbo Boost pozwalające jednym kliknięciem wyłączać i włączać mniej potrzebne usługi i procesy działające w tle. W aplikacji jv16 Power Tools znajdziemy na przykład wiele opcji do łatwej edycji rejestru systemowego. WinUtilities Pro ma natomiast unikalny moduł do optymalizowania pamięci, a funkcjonalny generator bezpiecznych haseł znajdziemy w Wise Care 365. **tpa**



Rozbudowany moduł do defragmentacji dysków twardych programu Ashampoo WinOptimizer 9

Fot.: Sergey Nivens/123rf.com

ASHAMPOO WINOPTIMIZER 9

Komputer Świat 4/2013

Zaawansowane funkcje: Program ma prawie trzydzieści różnych modułów zaszytych w przyjaznym interfejsie użytkownika. Oprócz opcji do optymalizacji pracy Windows narzędzie ma szereg innych funkcji: do szyfrowania plików, testowania wydajności systemu operacyjnego, defragmentacji dysków.

Wiele modułów do diagnostyki

Szybkie i skuteczne narzędzie do optymalizacji systemu

Szybka optymalizacja: Program wyposażony jest w mechanizm, który jednym kliknięciem włącza pełen proces czyszczenia i optymalizacji Windows. Przyda się on mniej doświadczonym użytkownikom komputerów.

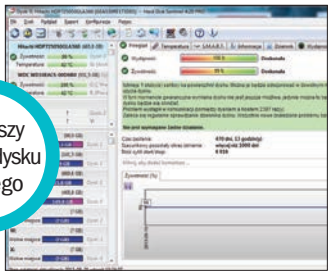
HARD DISK SENTINEL PRO

Niezbędnik 3/2013

Dobry do diagnostyki sprzętu: Specjalistyczne narzędzie do diagnostyki dysków twardych zainstalowanych w komputerze. W zasobniku systemowym pokazuje temperaturę nośników. W oknie programu pozwala odczytać ich żywotność określaną w procentach, średnią i maksymalną temperaturę zarejestrowaną w czasie eksploatacji.

Najlepszy do testu dysku twardego

Szybka ocena sprawności: Pokazuje ewentualne problemy ze sprzętem i podpowiada, jakie czynności wykonać, aby uniknąć utraty danych. Ma mechanizm skanowania powierzchni nośnika.



Rozbudowane narzędzie do monitorowania pracy dysków

JV16 POWERTOOLS 2013

Komputer Świat 10/2013

Wielofunkcyjny kombajn: Narzędzie oprócz typowych modułów do optymalizacji systemu operacyjnego ma wiele przydatnych zakładek pozwalających na przykład na przeglądanie lub przeszukiwanie rejestru systemowego. Znajdziemy w nim również wiele funkcji dyskowych. Za ich pomocą możemy wyszukiwać duplikaty plików lub na przykład masowo zmieniać nazwy plików.

Wiele opcji zostało rozmieszczonych w intuicyjnym menu

Najlepszy w czyszczeniu i edycji rejestru

Szybka optymalizacja: Moduł do szybkiego czyszczenia komputera oraz do jego przyspieszania pozwala natychmiast zoptymalizować Windows za pomocą kilku kliknięć myszą.

POWERBOOSTER 3

Komputer Świat 7/2013

Intuicyjny interfejs: Skuteczny mechanizm do optymalizacji został wzbogacony o szereg dodatkowych modułów do przyspieszania pracy Windows. W programie znajdziemy wyszukiwarkę pustych folderów i zdublowanych plików.

Mnóstwo opcji ukrytych w przyjaznym interfejsie użytkownika

Moduł Power Boost do przyspieszania

Szybkie wyłączanie zbędnych usług: Program wyposażony został w moduł Turbo Boost. Jednym kliknięciem pozwala on wyłączać niepotrzebne usługi i zwiększać szybkość działania Windows. Opcja szczególnie może być doceniana przez graczy komputerowych.

MECHANIZMY OPTYMALIZACJI	ASHAMPOO WINOPTIMIZER 9	JV16 POWERTOOLS 2013	POWERBOOSTER 3
Optymalizacja jednym kliknięciem	✔ (podstawowa)	✔ (podstawowa)	✔ (rozbudowana)
Oczyszczanie rejestru	✔ (rozbudowana)	✔ (rozbudowana)	✔ (rozbudowana)
Kompaktowanie rejestru	✔ (rozbudowana)	✔ (rozbudowana)	✔ (rozbudowana)
Oczyszczanie dysku	✔ (rozbudowana)	✔ (rozbudowana)	✔ (rozbudowana)
Defragmentacja dysku	✔ (rozbudowana)	✘	✔ (rozbudowana)
Deinstalator aplikacji	✔ (rozbudowana)	✔ (rozbudowana)	✔ (rozbudowana)
Menedżer autostartu	✔ (rozbudowana)	✔ (rozbudowana)	✔ (rozbudowana)
Optymalizacja ustawień internetowych	✔ (rozbudowana)	✘	✔ (rozbudowana)
Optymalizacja pamięci	✘	✘	✔ (rozbudowana)
Automatyczne okresowe uruchamianie usług czyszczących	✔ (podstawowa)	✔ (rozbudowana)	✘
Niszczarka plików	✔ (rozbudowana)	✔ (podstawowa)	✔ (podstawowa)
Szyfrowanie danych	✔ (podstawowa)	✘	✔ (podstawowa)
Diagnostyka dysku twardego	✔ (rozbudowana)	✘	✔ (podstawowa)
Dostęp do ukrytych ustawień systemowych	✔ (rozbudowana)	✘	✘
Wizualizacja wykorzystanego miejsca na dysku	✔ (rozbudowana)	✘	✘

REG ORGANIZER 6.11

Komputer Świat 10/2013

Dobry diagnosta: Już po uruchomieniu aplikacja wyszukuje i wyświetla problemy Windows, które mogą spowalniać pracę systemu. Program skutecznie potrafi usuwać zbędne wpisy z rejestru oraz dysku twardego. Ma także moduł pozwalający na zmianę zaawansowanych funkcji systemowych, do których dostęp z poziomu interfejsu Windows jest utrudniony lub nawet niemożliwy.

Szybka optymalizacja: Wykonanie optymalizacji systemu sprowadza się do usuwania błędów znalezionych przez program. Wystarczy klika kliknięć, aby Windows odzyskał dawną sprawność.

Najwięcej funkcji do zmiany zaawansowanych opcji systemu

Doskonale sprawdza się w optymalizacji rejestru

WASHANDGO 2013

Komputer Świat 7/2013

Dobry do oczyszczania systemu: Narzędzie doskonale realizujące funkcję oczyszczania systemu ze zbędnych danych. Usuwa niepotrzebne pliki z dysku, ale również czyści rejestr systemowy. Wyróżnia się łatwością obsługi i precyzją działania.

Podstawowe funkcje czyszczące są bardzo dopracowane

Najlepszy do regularnego automatycznego oczyszczania

Szybka konfiguracja: Program może czyścić system na żądanie użytkownika, ale także automatycznie w czasie startu Windows lub w tle, nie przeszkadzając przy tym w normalnej pracy na komputerze. Ponadto może tworzyć kopie bezpieczeństwa pozwalające przywrócić stan rejestru zapisany przed optymalizacją.

WINUTILITIES PRO 10.55

Komputer Świat 3/2013

Dobrze zaplanowane: Wiele praktycznych narzędzi do czyszczenia, zarządzania i zmiany zaawansowanych ustawień systemowych zostało ukryte w przyjaznym interfejsie użytkownika. Program umożliwia przeprowadzenie szybkiej optymalizacji. Pozwala też dokładnie analizować system, oczyszczać go i przyspieszać.

Planowanie zadań: W programie możemy zaplanować automatyczne czyszczenie śladów naszej aktywności w internecie, oczyszczanie rejestru oraz dysków, a także defragmentację plików.

Najlepiej czyści i optymalizuje pamięci

Przejrzysty interfejs pozwala odnaleźć potrzebne narzędzia

WISE CARE 365 PRO

Komputer Świat 2/2013

Pecet w dobrej kondycji: Zagrożenia prywatności, niepotrzebne pliki systemowe, nieprawidłowe skróty i wiele więcej potrafi wykryć i usunąć Wise Care 365 Pro. Ładny interfejs, który możemy zmieniać za pomocą wbudowanych skórek (w wersji dla Czytelników Komputer Świata jest ich piętnaście) uprzyjemnia obsługę programu.

Naprawianie błędów: Analiza i naprawianie znalezionych błędów jest niezwykle łatwa. Wystarczą dwa kliknięcia, aby szybko zoptymalizować system. Program pozwala także na bardziej szczegółową diagnostykę systemu.

Bardzo łatwa obsługa

Pakiet piętnastu skórek uatrakcyjnia funkcjonalny interfejs

REG ORGANIZER 6.11	WASHANDGO 2013	WINUTILITIES PRO 10.55	WISE CARE 365 PRO
✘	✘	✔ (rozbudowana)	✘
✔ (rozbudowana)	✔ (podstawowa)	✔ (rozbudowana)	✔ (rozbudowana)
✔ (rozbudowana)	✘	✔ (rozbudowana)	✔ (rozbudowana)
✔ (rozbudowana)	✔ (podstawowa)	✔ (rozbudowana)	✔ (rozbudowana)
✔ (rozbudowana)	✘	✔ (podstawowa)	✔ (podstawowa)
✔ (rozbudowana)	✘	✔ (rozbudowana)	✘
✘	✘	✔ (rozbudowana)	✔ (rozbudowana)
✔ (rozbudowana)	✘	✔ (rozbudowana)	✘
✔ (rozbudowana)	✘	✔ (rozbudowana)	✔ (podstawowa)
✘	✔ (rozbudowana)	✔ (rozbudowana)	✘
✘	✘	✔ (rozbudowana)	✔ (podstawowa)
✘	✘	✔ (podstawowa)	✘
✘	✘	✘	✘
✔ (rozbudowana)	✘	✔ (rozbudowana)	✘
✘	✘	✘	✘

PORADY W 10 KROKACH

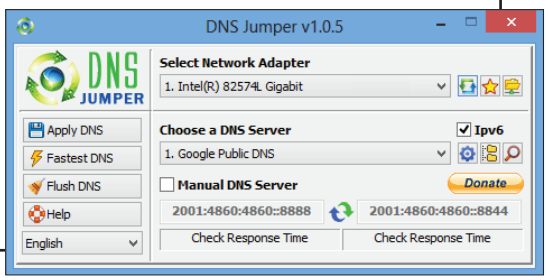
PRZYSPIESZAMY INTERNET

Mamy coraz szybsze łącza internetowe, a człowiek i tak po pewnym czasie ma wrażenie, że jak szybkie ono by nie było, to i tak DZIAŁA ZA WOLNO. Zobaczmy, co zrobić, aby poprawić komfort korzystania z internetu

1 **Przetestuj swoje łącze internetowe:** Na początek warto sprawdzić, z jaką prędkością możemy pobierać i wysyłać dane z naszego komputera. Dzięki testowi szybkości łącza na stronie Komputer Świata WEB-KOD: **29865*** dowiemy się, czy nasz dostawca internetu wywiązuje się z umowy. W większości umów operatorzy nie wskazują niestety gwarantowanej szybkości łącza, a jedynie możliwą do uzyskania. Jeśli okaże się, że realna szybkość naszego łącza będzie znacząco niższa niż ta, za którą płacimy, będziemy mieli podstawy do złożenia reklamacji.

2 **Zablokuj reklamy, skrypty i animacje Flash:** Reklamy na stronach internetowych pozwalają utrzymać się ich twórcom, ale czasem jest ich tyle i są tak duże, że mogą skutecznie spowalniać wczytywanie stron. Przeglądarki internetowe uzbrojone w specjalne dodatki skutecznie rozprawią się z ciężkimi reklamami, skryptami (również spowalniają ładowanie stron) i automatycznie włączającymi się filmami Flash. Te godne polecenia to Adblock Plus, NoScript i FlashBlock. Znajdziemy je w katalogu dodatków do Firefoksa i Chrome.

3 **Wypróbuj nowy serwer DNS:** Gdy w przeglądarce internetowej wpisujemy adres IP danego komputera, to połączenie z nim nastąpi od razu. Jeśli natomiast wpiszemy adres domenowy, na przykład **www.komputerswiat.pl**, nasz komputer połączy się najpierw z serwerem DNS i zapyta go, jaki numer IP odpowiada takiej nazwie domenowej. Gdy uzyska tę informację, połączy się z serwerem o takim numerze IP i dopiero wówczas wyświetli stronę, na którą chcemy wejść. System DNS jest obsługiwany przez wiele komputerów w sieci (każdy z nich dysponuje fragmentem potężnej bazy danych), a my jako użytkownicy możemy wybrać, z którego serwera DNS chcemy skorzystać (opcje zmiany DNS znajdziemy w ustawieniach przeglądarek internetowych). Wybranie najszybszego serwera DNS w pobliżu naszej lokalizacji ułatwią nam narzędzia typu Namebench i DNS Jumper (znajdziemy je w KŚ+). Firma Google przekonuje z kolei, że jej serwery Google Public DNS są najszybsze.

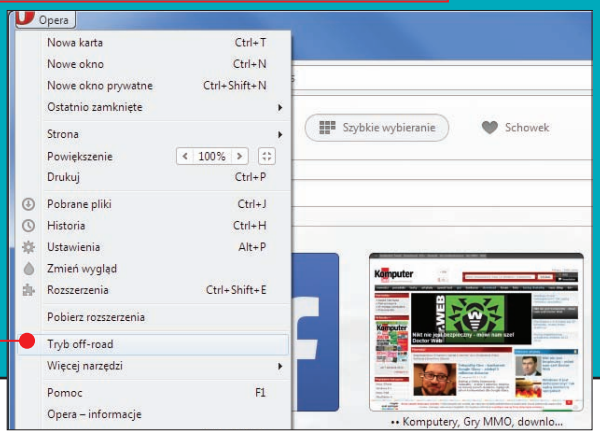


4 **Zmień kanał Wi-Fi:** Pasma częstotliwości, na której pracują sieci Wi-Fi, podzielone są na kanały. Dzięki temu na jednym obszarze może działać nawet kilka sieci. Zwykle jednak większość użytkowników nie przywiązuje wagi do tego ustawienia, więc często zdarza się, że rutery pracują na fabrycznie wybranym kanale. Znajdujące się w pobliżu sieci zakłócają się więc nawzajem, nie tylko obniżając szybkość transmisji, ale także zmniejszając stabilność połączenia. Aby zapobiec ewentualnym zakłóceniom w działaniu Wi-Fi, warto wybrać w ustawieniach rutera taki kanał częstotliwości, który jest używany przez najmniejszą liczbę okolicznych sieci – sprawdzimy to za pomocą programu inSSIDer dostępnego w KŚ+.

5 **Użyj automatycznego logowania w serwisach:** Ręczne logowanie się na stronach internetowych powoduje, że za każdym razem tracimy na nie co najmniej kilka chwil. Czas ten dodatkowo wydłuża się, jeśli będziemy próbowali przypomnieć sobie hasło. Sprawę logowania przyspiesza funkcja zapamiętywania haseł wbudowana w przeglądarki internetowe – po wejściu na zapamiętaną przez nie stronę zalogowani zostaniemy jednym kliknięciem. Przechowywane przez przeglądarki hasła są niestety słabo chronione – lepiej użyć bezpieczniejszego rozwiązania, jakim jest dodatek LastPass, który potrafi synchronizować się między urządzeniami, dzięki czemu możemy z niego korzystać na dowolnym komputerze.

*WEB-KOD wpisujemy w pole wyszukiwarki na stronie www.komputerswiat.pl

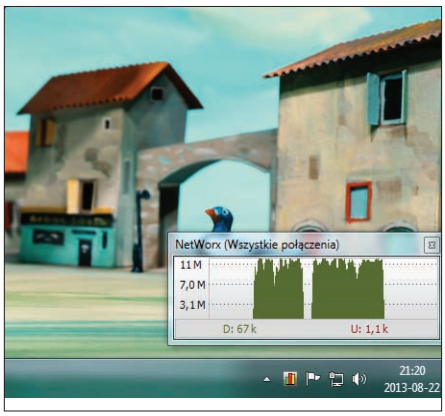
6 Włącz kompresję stron: Przy wolnym połączeniu internetowym przeglądanie stron może być frustrująco powolne. Jedną z najciekawszych funkcji przeglądarki Opera jest tryb off-road (dawniej znany jako Opera Turbo), w którym strony są kompresowane, by umożliwić nam ich szybsze przeglądanie przy wolnym połączeniu internetowym. Od strony technicznej funkcja ta korzysta z serwerów pośredniczących Opery (proxy), które kompresują przeglądane przez nas strony, zmniejszając ilość przesyłanych do naszego komputera danych nawet o 80 procent. Częściowo odbywa się to kosztem obniżenia jakości obrazków. Funkcję tę docenią przede wszystkim użytkownicy mobilnego internetu, który bywa wolny i ma zazwyczaj limitowany pakiet danych do wykorzystania.



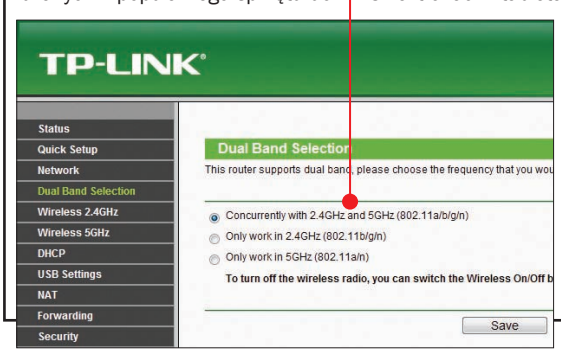
7 Użyj lepszej anteny: Użytkownicy internetu mobilnego często miewają problemy ze słabym sygnałem. Nieobce im jest poszukiwanie lepszego zasięgu, zazwyczaj poprzez umieszczanie modemu bliżej okna lub w innym miejscu pomieszczenia. Czasem wystarcza odsunięcie modemu od komputera, który często stoi w kącie – najtańszym rozwiązaniem tego problemu będzie przedłużacz USB.

Jeśli nasz modem ma gniazdo antenowe, to dobrym sposobem na poprawienie zasięgu jest dokupienie anteny zewnętrznej, która zwiększa siłę i zasięg sygnału w miejscach, gdzie jest on zbyt słaby do poprawnej pracy modemu w technologii HSPA+, 3G, HSDPA czy LTE.

8 Kontroluj programy zapychające łącze: Niektóre programy pozostawione same sobie mogą skutecznie zapchać nasze łącze. Prym wiodą tu przede wszystkim aplikacje p2p do wymiany plików w internecie (na przykład µTorrent). Jeśli zdarza nam się korzystać z popularnych torrentów, to po zakończeniu ich pobierania warto klienta torrentów od razu wyłączyć. Jeśli tego nie zrobimy, nasz komputer będzie cały czas udostępniał pobrane przez nas pliki innym użytkownikom sieci z maksymalną prędkością naszego łącza, co nam niezwykle spowolni przeglądanie internetu. Stopień aktualnego wykorzystania łącza można monitorować za pomocą darmowego programu NetWorkx – znajdziemy go na Wirtualnej Płycie w KŚ+.



9 Kup ruter Dual Band i zastosuj pasmo 5 GHz: Rutery Dual Band dają nam możliwość zwiększenia wydajności sieci Wi-Fi, dzięki wykorzystaniu obu pasm częstotliwości: standardowej 2,4 GHz i rzadziej 5 GHz. Pasmo 5 GHz jest mniej zatłoczone – działa na nim znacznie mniej sieci Wi-Fi niż na 2,4 GHz. Jest też bardziej odporne na zakłócenia – większa liczba niepokrywających się kanałów sprawia, że sygnały okolicznych sieci nie zakłócają się. Pasmo 5 GHz wolne jest ponadto od zakłóceń wprowadzanych z popularnego sprzętu domowego (na paśmie 2,4 GHz oprócz sieci Wi-Fi działa również wiele innych urządzeń). Nie ma jednak róży bez kolców – im wyższa częstotliwość, tym sygnał ma większą podatność na tłumienie, dlatego sieć Wi-Fi działająca na paśmie 5 GHz ma mniejszy zasięg niż 2,4 GHz – należy o tym pamiętać, jeśli Wi-Fi ma pokryć dużą powierzchnię (w typowym mieszkaniu problem z zasięgiem nie będzie odczuwalny). Wi-Fi w standardzie 802.11n na paśmie 5 GHz obsługują tylko odbiorniki stosowane w najnowszych laptopach, smartfonach i tabletach. Jeśli chcemy skorzystać z tego pasma na starszym laptopie, musimy do niego dokupić kartę Wi-Fi pracującą na częstotliwości 5 GHz.



10 Zrestartuj modem lub ruter: Zarówno modem, jak i ruter, są typowymi urządzeniami komputerowymi zarządzanymi przez oprogramowanie, które jak to bywa z programami, nie jest doskonałe. Roy, serialowy pracownik działu IT (Technicy Magicy, ang. IT Crowd) przy problemach komputerowych ogranicza swoją pomoc do jednego zdania: „Próbowałeś go wyłączyć i włączyć ponownie?". Zazwyczaj to wystarczy, by rozwiązać kłopot. Posłuchajmy więc Roya, gdy nasz modem lub ruter zauważalnie zwolni – wyłączmy go i włączmy ponownie. Jeśli to nie pomoże, można spróbować zresetować ustawienia urządzenia. Reset ustawień wykonuje się zazwyczaj za pomocą przycisku umieszczonego na obudowie modemu lub rutera, najczęściej przy użyciu czegoś w rodzaju szpilki – przycisk reset jest ze względów bezpieczeństwa bardzo mały. Jeśli problem nadal nie ustąpi, należy sprawdzić, czy nie rozwiąże go nowe oprogramowanie firmware do naszego urządzenia – znajdziemy je na stronie producenta.

Fot.: FreemantleMedia

WYGODNY CZAT MOBILNY

WhatsApp

SMS to przeżytek! Prawdziwe GADUŁY POKOCHAJĄ KOMUNIKATOR WHATSAPP. Dowiedzmy się, co czyni go tak wyjątkowym

Więcej niż Twitter i Facebook razem wzięte: aż 20 miliardów wiadomości miłośnicy czatu wymieniają codziennie przez smartfony za pomocą WhatsApp. Nic dziwnego, bo usługa oferuje znacznie więcej niż stare dobre wiadomości tekstowe (SMS): jej użytkownicy codziennie wysyłają ze smartfonów do jednego lub więcej użytkowników teksty o dowolnej długości, ale także zdjęcia, wideo, nagrania dźwiękowe, kontakty i informacje o swojej lokalizacji – a w dodatku jest to bardzo tanie (patrz strona 44).

Wszystko, czego potrzebujemy do prowadzenia pogaduszek, to połączenie z internetem – w domu przez Wi-Fi albo w podróży przez sieć telefonii komórkowej. Godny polecenia jest tu abonament bez limitu na internet dostępny u wszystkich operatorów komórkowych w Polsce.

Porady Komputer Świata pokażą, jak korzystać z najciekawszych możliwości WhatsApp na smartfonie z Androidem (w telefonach z iOS, Windows Phone i BlackBerry działa to podobnie).

Fot.: Paffy/123rf.com

RADA 1

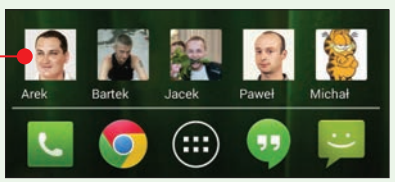
WŁASNE ZDJĘCIE PROFILOWE

Dla większej przejrzystości każdy kontakt na liście czatu ma małe zdjęcie profilowe. Naturalnie sami możemy wybrać naszą fotkę. W tym celu naciskamy przycisk opcji, a potem Ustawienia i Profil. Teraz naciskamy zdjęcie ●, a potem jedną z opcji: możemy wybrać zdjęcie z Galerii, zrobić nową fotkę lub zdecydować o tym, że w naszym profilu nie będzie wyświetlane zdjęcie. Własną nazwę, pod którą będziemy widoczni na czacie, wpisujemy w pole ●.

RADA 2

CZĘSTE KONTAKTY ZAWSZE POD RĘKĄ

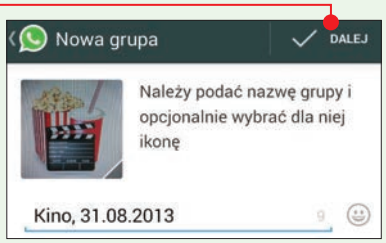
Czy są osoby, z którymi regularnie czatujemy? Jeśli tak, to zapiszmy te kontakty na ekranie startowym telefonu (opcja działa tylko w wypadku smartfonów z Androidem). Na liście aktywnych czatów dotykamy dłużej wybranej konwersacji, a potem dotykamy opcji Dodaj skrót do konwersacji. Od teraz wystarczy na pulpicie Androida nacisnąć zdjęcie wybranej osoby ●, aby od razu przejść do okna rozmowy za pośrednictwem WhatsApp.



RADA 3

PANUJEMY NAD GRUPOWYMI CZATAMI

Przez WhatsApp możemy błyskawicznie zaprosić przyjaciół jako grupę na przykład na wieczór w kinie. W Androidzie naciskamy przycisk menu i Nowa grupa. Po naciśnięciu ikony ● dodajemy wybrane kontakty. Jeśli grupowa dyskusja stanie się zbyt gorąca, może nas irytować częsty dźwięk powiadomienia. Możemy go jednak łatwo wyłączyć. Wystarczy nacisnąć przycisk menu i wybrać opcję Wycisz. Jako okres ważności wyciszenia wybierzmy na przykład 1 dzień. Jeśli chcemy opuścić rozmowę grupową, w Androidzie naciskamy przycisk menu, O grupie i Usuń i wyjdź z grupy.



POZNAJ CZAT IDEALNY

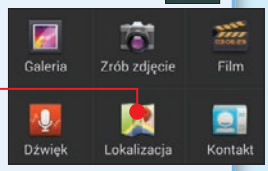
JEDEN DLA WSZYSTKICH

iPhone, Android, BlackBerry i Windows Phone: WhatsApp dostępny jest dla wszystkich urządzeń, można więc czatować z użytkownikami dowolnej platformy mobilnej.

RADA 4

INFORMUJEMY O LOKALIZACJI

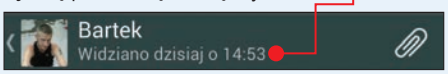
Zanim swojemu partnerowi z czatu z trudem wyjaśnimy, gdzie się znajdujemy, pokażmy mu to po prostu na planie miasta ●! Aby wysłać lokalizację, naciskamy ikonę ● i ●. Jeśli na telefonie aktywna jest usługa lokalizacji, to ustali ona nasze miejsce pobytu i wskaże je na mapie. Naciskamy **Wyślij swoje aktualne położenie.** albo wybieramy miejsce pobytu z listy. Na marginesie: przez tę funkcję można wysyłać także kontakty, zdjęcia, wideo i notatki głosowe.



RADA 5

USUWANIE INFORMACJI O DOSTĘPNOŚCI NA CZACIE

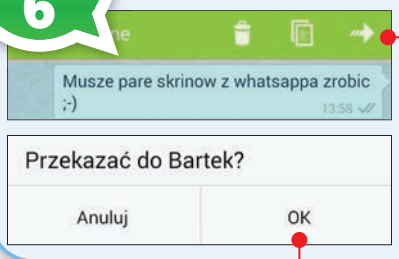
Nasi znajomi z czatu w standardowych ustawieniach mogą zobaczyć, kiedy ostatnio używaliśmy WhatsApp. W historii czatu informacja ta znajduje się pod naszą nazwą użytkownika ●.



Telefony z Androidem można oduczyć tego informacyjnego głodu jedynie za pomocą dodatkowej aplikacji, takiej jak na przykład W-Tools (hide last seen), dostępnej w sklepie Google Play. Po zainstalowaniu uruchamiamy W-Tools i wybieramy opcję ●.

RADA 6

PRZEKAZYWANIE WIADOMOŚCI Z CZATU

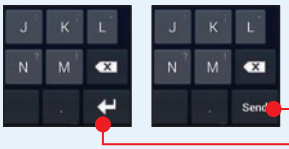


Otrzymaliśmy wiadomość, która może zainteresować innych? Wystarczy dotknąć jej dłużej, aż zostanie podświetlona i pojawi się u góry ekranu dodatkowe menu. Naciskamy w nim strzałkę po prawej stronie ●. Później naciśnięciem wskazujemy odbiorcę i zatwierdzamy przekazanie wiadomości, naciskając ●.

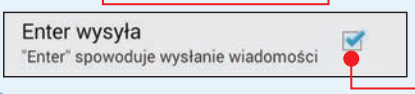
Fot.: Rido/123rf.com

WYGODNY CZAT MOBILNY

RADA 8
WYGODNIEJSZE WYSYŁANIE WIADOMOŚCI

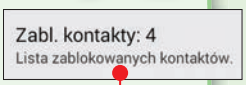


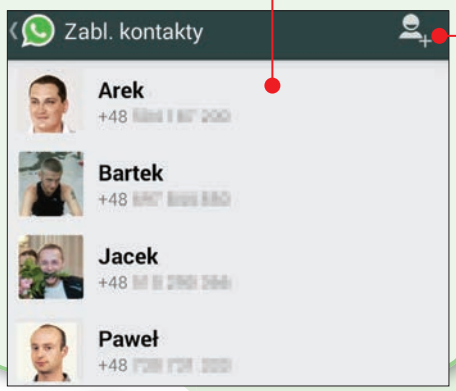
W wypadku urządzeń z Androidem możemy automatycznie wysyłać wiadomości za pomocą klawisza (domyślnie wstawia on jedynie nowy wers do naszej wypowiedzi). Aby to zrobić, naciskamy przycisk menu, Ustawienia i Ustawienia czatu. W nowym oknie dodajemy zaznaczenie do opcji.



RADA 7
BLOKOWANIE NATRĘTÓW

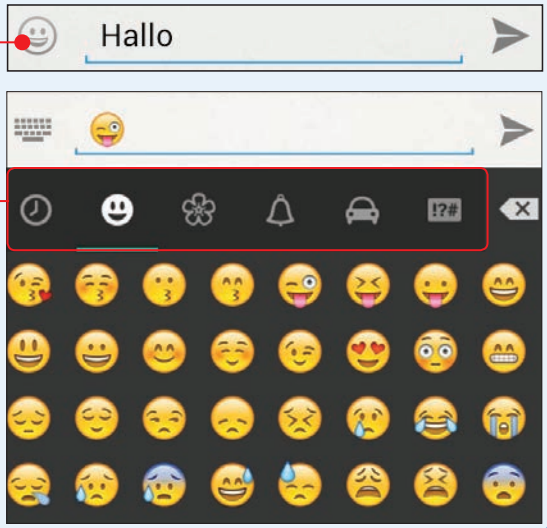
Czat sprawia przyjemność, ale może też napsuć nerwów. Jeśli ktoś ze znajomych jest dla nas uciążliwy, możemy się go pozbyć, blokując jego wiadomości. W tym celu naciskamy Ustawienia, Kontakty i. Po naciśnięciu ikony wybieramy wszystkie kontakty, od których nie chcemy już dostawać wiadomości. Ich lista wyświetli się poniżej.





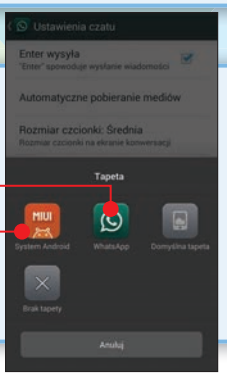
RADA 9
UŻYWANIE EMOTIKON

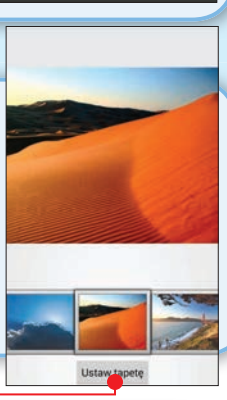
Nasz tekst możemy przyozdobić małymi emotikonami i symbolami. W Androidzie wystarczy po prostu nacisnąć ikonę z emotikonem na lewo od pola tekstowego. Natychmiast wyświetli się lista z wszelkimi symbolami. Jest ich naprawdę bardzo dużo. Za pomocą menu wybieramy katerogię tematyczną grafik, a dotknięciem wybranej ikony wstawiamy ją do treści wiadomości. Niektóre kolekcje obrazków są na tyle duże, że dodatkowo możemy przewijać je w pionie, odkrywając różne wersje i wariacje obrazków.



RADA 10
UPIĘKSZANIE TŁA CZATU

Nudne tło ekranu czatu możemy upiększyć wybranym zdjęciem. Na urządzeniach z Androidem przy pracującym WhatsApp naciskamy przycisk menu, a następnie Ustawienia, Ustawienia czatu i Tapeta. Możemy wybierać między tapetami WhatsApp a plikami graficznymi, które mamy w Galerii systemu Android. Tapety WhatsApp najpierw będziemy musieli pobrać ze sklepu Play. Później już od razu wyświetlą się miniatury obrazków, które przewijamy w lewo i prawo. Gdy znajdziemy tapetę, która nam się podoba, akceptujemy jej wybór, naciskając przycisk.





WHATSAPP W PORÓWNANIU Z SMS I MMS

Wystarczy pakiet internetowy w smartfonie i aplikacja WhatsApp, by tekstowe rozmowy zyskały zupełnie nową jakość.

		SMS	MMS
Tekst / emotikony / maksymalna długość tekstu	tak / tak / dowolna	tak / nie / 160 znaków	tak / tak / dowolna
Zdjęcia (maksymalny rozmiar)	tak (12 MB)	nie	ograniczony (do 300 kB)
Wideo (maksymalny rozmiar / długość)	tak (12 MB / 45 sekund)	nie	ograniczony (do 300 kB)
Audio (maksymalny rozmiar / długość)	tak (12 MB / 120 sekund)	nie	ograniczony (do 300 kB)
Własna książka adresowa	tak	nie	nie
Informacja o lokalizacji	tak	nie	nie
Opłata roczna	ok. 3 zł (pierwszy rok za darmo)	brak	brak
Miesięczny abonament / opłata za wiadomość	brak / brak	brak* / od 19 groszy (poza abonamentem)	brak* / od 19 groszy (poza abonamentem)

*w niektórych planach taryfowych jest taka możliwość

DODATEK SPECJALNY

Fot.: Maxim Basinski, Natthapong Khiomkrathok, Yeninno/123rf.com

KOMPUTER DLA UCZNIA

Po udanych wakacjach czas wrócić do szkoły. Ale tornister pełen książek i zeszytów to dziś za mało, by być dobrze przygotowanym do zajęć. **BEZ KOMPUTERA ANI RUSZ!** Dowiedzmy się, jaki pecet będzie idealny dla ucznia, w co go wyposażyć i z jakich programów i witryn korzystać, by **NAUKA BYŁA MULTIMEDIALNA I PRZYJEMNA**

KOMPUTER DLA UCZNIA

WYBIERAMY PIERWS

Kupno komputera dla dziecka wcale nie jest takie proste, jakby się mogło wydawać. Dowiedzmy się, W CO POWINIEN BYĆ WYPOSAŻONY PECET, ABY SPEŁNIAŁ SWOJE ZADANIE I NIE BYŁ ZBYT DROGI

Jeszcze kilka lat temu komputer w dziecięcym pokoju kojarzony był niemal wyłącznie z rozrywką. Dzisiaj jest nieodzownym elementem edukacji stymulującym rozwój dziecka. To doskonałe narzędzie, które ułatwia kształtowanie kreatywności, wyobraźni i zdolności poznawczych najmłodszych. Umiejętność korzystania z komputera i z możliwości, jakie stwarza, może zdecydować o przyszłej karierze zawodowej naszego dziecka. Dlatego w świat technologii warto wprowadzać dzieci od najmłodszych lat – jednak róbmy to z głową, kierując się zdrowym rozsądkiem.

JAKI KOMPUTER WYBRAĆ

Najmodniejsze obecnie są laptopy. Jednak w wypadku wyboru pierwszego komputera dla ucznia lepiej nie ulegać technologicznym trendom. Zwykły stacjonarny komputer lepiej spełni swoje zadanie, a dobrze dobrane podzespoły spowodują, że pecet będzie przede wszystkim niedrogi, choć posłuży dziecku przez długi czas, w każdej chwili bowiem można go łatwo zmodernizować, aby spełniał wymagania rozwijającego się dziecka. Stałych elementów, takich jak napęd optyczny, płyta główna, monitor, głośniki, obudowa czy zasilacz, nie trzeba często wymieniać. A to oznacza, że koszty rozbudowy możemy zredukować do niezbędnego minimum, zamiast każdorazowo płacić za cały komplet, kupując nowy laptop.

NIE TYLKO KOMPUTER

Oprócz właściwego doboru peceta powinniśmy również zadbać o odpowiednie stanowisko, które zapewni komfortową i ergonomiczną pozycję dziecka podczas pracy przy komputerze. Ważne jest również zabezpieczenie peceta przed zagrożeniami z internetu i baczna obserwacja instalowanego na nim oprogramowania. O tym wszystkim przeczytamy na następnych stronach.

Monitor

PODSTAWOWY Monitor ma decydujący wpływ na komfort pracy. Dlatego ekran powinien mieć co najmniej 24 cale (od 600 zł). Bardzo ważne: wybierzmy model z możliwością regulacji w każdej płaszczyźnie. Dobrym pomysłem jest inwestycja w monitor z tunerem (około 850 zł) – będzie pełnił wówczas także rolę telewizora.

DO GIER Gry wyświetlane na większym ekranie wyglądają bardziej efektownie. Dlatego możemy rozważyć większy model. Rozdzielczość – nie ma wyjścia, musi być 1920x1080 pikseli.

Grafika

PODSTAWOWY Do prostych zastosowań i gier edukacyjnych w zupełności wystarczy zintegrowany układ graficzny z procesorem.

DO GIER Aby stworzyć platformę do bardziej wymagających gier, nie uniknie kosztu dodatkowej karty graficznej. Optymalnym obecnie wyborem jest model oparty na układzie NVIDIA GeForce GTX640 (około 350 zł) lub AMD Radeon HD 7770 (około 400 zł).

System oraz oprogramowanie

PODSTAWOWY Na systemie operacyjnym nie warto oszczędzać i bez dwóch zdań powinniśmy kupić komputer z Windows 7 lub Windows 8 (system powinien być 64-bitowy). Warto wybrać też taki pakiet biurowy, z którego na co dzień korzysta nasze dziecko w szkole (często jest to darmowe rozwiązanie, na przykład OpenOffice).

DO GIER Gry nie wymagają specjalnych wersji systemu operacyjnego. Warto jednak postawić na środowisko 64-bity!

Klawiatura

PODSTAWOWY Dobra, ergonomiczna klawiatura to podstawa komfortu obsługi komputera. Wybierzmy model markowy (Microsoft, Logitech), koniecznie z miękką podpórką na nadgarstki (od około 120 zł). Klawiatura nie musi być bezprzewodowa.

DO GIER Specjalne klawiatury dla graczy ułatwiają prowadzenie rozgrywek. Nie jest to jednak element niezbędny – ważne, aby klawiatura przede wszystkim dobrze sprawdzała się podczas pracy i nauki.

SZY KOMPUTER

Procesor i płyta główna

PODSTAWOWY Nowoczesny komputer, który sprawdzi się jako pomoc szkolna, powinien być wyposażony co najmniej w dwurdzeniowy procesor, na przykład niedrogi Intel Core i3 (razem z płytą główną – od około 750 zł).

DO GIER Komputer, który ma płynnie wyświetlać najnowsze gry, wymaga nieco większej mocy obliczeniowej. Dobrym i niezbyt drogim wyborem jest na przykład Intel Core i5 lub AMD A10-6800K, które są szybsze, ale niestety również droższe od Core i3 o mniej więcej 250 zł.

Pamięć RAM

PODSTAWOWY Zbyt mało pamięci RAM spowoduje ogólne obniżenie szybkości działania komputera. Nie warto więc oszczędzać na tym podzespole. Obecnie 4 GB to standard i więcej nie potrzeba.

DO GIER Komputer do gier zwykle nie potrzebuje dużo więcej RAM-u. Większość gier nie wymaga więcej niż 4 GB. Są jednak niektóre tytuły, w których zalecane jest 8 GB pamięci operacyjnej.

Mysz

PODSTAWOWY Pamiętajmy, że dzieci mają dużo mniejsze dłonie niż dorośli. Dlatego wygodna mysz dla nas może okazać się nie najlepszym pomysłem dla dziecka. Warto wybrać model bezprzewodowy (od 40 zł), unikniemy plątaniny na biurku.

DO GIER Dla graczy dostępne są specjalne myszy, ze zwiększoną liczbą przycisków i rolek. Zwykle jednak nawet najprostsza mysz sprawdzi się w większości gier.

Inne podzespoły

PODSTAWOWY Przy wyborze komputera dla dziecka warto zwrócić uwagę na pojemność dysku twardego. Tutaj jest prosta zasada – im więcej, tym lepiej. Jednak do podstawowych zastosowań dysk 500 GB powinien w zupełności wystarczyć. Komputer warto uzbroić też w nagrywarkę DVD i czytnik kart pamięci.

DO GIER Gry zajmują zwykle bardzo dużo miejsca, dlatego w komputerze do gier powinien być zainstalowany dysk o pojemności co najmniej 750 GB –1 TB.

INNE OPCJE

ALL-IN-ONE

Tego typu komputery zajmują mało miejsca na biurku, pobierają niewiele energii i są ciche. Wszystkie komponenty takiego peceta ukryte są w obudowie monitora. Część z nich ma dotykowe ekrany, a najlepsze nadają się nawet dla graczy. Nie są jednak tanie oraz stwarzają małe możliwości modernizacyjne.

Fot.: Vgajic/Dreamstime.com

LAPTOP

Notebooki to obecnie najlepiej sprzedające się komputery. Są małe, lekkie i mobilne. Tylko czy tymi kryteriami powinniśmy się kierować przy kupnie komputera dla ucznia? Laptop sprawdzi się w bardzo małym mieszkaniu, bo można na nim pracować w dowolnym miejscu. Jednak praca na nim nie jest ergonomiczna – a w tym wypadku zdrowie użytkownika jest najważniejsze. Łatwo też notebook zalać lub uszkodzić. Laptop to z pewnością dobra inwestycja, ale dla starszych dzieci.

TABLET

To bardzo modne urządzenia i doskonale sprawdzą się w prostej rozrywce. Nie sposób jednak na nich wygodnie pracować czy też posługiwać się typowymi szkolnymi aplikacjami.

>

KOMPUTER DLA UCZNIA

A MOŻE UŻYWANY SPRZĘT?

Jeżeli rozważamy wymianę własnego komputera, możemy swój stary pecet oddać dziecku. Na pewno wystarczy on do surfowania w internecie i pracy z pakietem biurowym, a jeżeli nasza pociecha zechce zagrać, będzie musiała skorzystać z naszego nowego komputera. Będziemy więc mieli kontrolę nad tym, w co gra.

STARY KOMPUTER TRZEBA PRZYGOTOWAĆ

Podarowany dziecku komputer nie może jednak być zbyt stary. Powinien to być sprzęt zbudowany minimum na procesorze klasy Core2 Duo i koniecznie z monitorem LCD. Jeżeli podczas pracy pecet stwarzał problemy, warto je zdiagnozować i usunąć, a następnie samodzielnie wykonać przegląd i przygotować komputer dla dziecka:

- Rozkręćmy obudowę komputera i za pomocą odkurzacza usuńmy zalegający tam kurz. Pamiętajmy, aby nie dotykać rurą do elementów płyty głównej. Kurz usuwamy również z zasilacza (przez otwory wentylacyjne) i układu chłodzącego procesor i kartę graficzną.
- Sprawdzamy, czy układ chłodzący stabilnie trzyma się procesora. Jeżeli podczas pracy nienaturalnie hałasował, wymieńmy go.
- Znajdźmy płytę z systemem operacyjnym i ponownie go zainstalujmy, formatując dysk twardy.

KUPNO UŻYWANEGO KOMPUTERA

Jeżeli nie stać nas na kupno nowego peceta, warto zastanowić się nad kupnem używanego. W serwisach aukcyjnych znajdziemy wiele tego typu ofert – nie wszystkie jednak są godne uwagi.

Używany komputer powinien mieć przynajmniej procesor klasy Intel Core2 Duo. Unikajmy składaków, lepiej kupić pecet w małej obudowie z logo znanego producenta. Gwarantuje to sprawdzoną konstrukcję oraz pochodzenie (zapewne będzie to sprzęt poleasingowy z dużej firmy). Pecet musi być wyposażony w system operacyjny – koniecznie Windows 7. W przypadku systemu szczególną uwagę zwróćmy na jego wersję – powinna być polskojęzyczna. Dobrze, jeżeli sprzedawca udziela na komputer gwarancji.

W serwisach aukcyjnych za około 400 złotych znajdziemy komputery spełniające te kryteria. Oferta jest dość atrakcyjna, choć wystawiający nie zawsze są uczciwi. Komputer z przykładowej aukcji ma dwurdzeniowy procesor taktowany częstotliwością 1,86 GHz, w tytule aukcji podano jednak dwukrotnie wyższą częstotliwość – co nie jest prawdą.

UŻYWANY NOTEBOOK

Nie warto natomiast kupować używanego notebooka. Nie są tanie, a w dodatku na pewno w kilkuletnim laptopie bateria jest w marnym stanie. Aby ją zregenerować lub wymienić, będziemy musieli dodatkowo wydać 150–200 złotych.

INFORMATYKA W SZKOLE

Wbrew pozorom dziecko nie nauczy się w szkole obsługi komputera. W pierwszych klasach podstawówki pecet wykorzystywany jest do wspomagania nauczania i wszechstronnego rozwoju dziecka. Niestety, w szkole mało który pierwszoklasista ma kontakt z komputerem. Dlatego dziecko w tym wieku świat komputerów powinno poznawać wraz z rodzicem – warto rozpocząć od obsługi systemu Windows i korzystania z internetu. Nauczanie informatyki według programu rozpoczyna się w klasie czwartej od nauki podstaw. Następnie dzieci dowiadują się o zagrożeniach związanych z niewłaściwym używaniem peceta, uczą się szukać informacji, a dopiero w starszych klasach tworzą różne projekty.

ERGONOMIA JEST BARDZO WAŻNA

Czy praca przy komputerze może być niebezpieczna dla zdrowia? Okazuje się, że tak, i nie chodzi tutaj wcale o problemy ze wzrokiem. Wielogodzinne przesiadywanie przed komputerem w jednej pozycji może źle wpływać na nasze stawy lub kręgosłup, co w przypadku kształtującego się układu kostnego dziecka ma olbrzymie znaczenie. Dlatego bardzo starannie powinniśmy przygotować stanowisko komputerowe dla naszej pociechy, tak aby wymusić prawidłową pozycję przy komputerze.

PRAWIDŁOWA POZYCJA

Z pomocą przychodzi nam ergonomia, czyli dziedzina nauki, która określa warunki pracy na stanowisku roboczym. Miejsce pracy przy komputerze przygotowane zgodnie z zaleceniami powinno składać się z obrotowego krzesła

wyposażonego w regulację wysokości i biurka. Dziecko siedzące przed komputerem powinno opierać się **o krzesło i mieć plecy wyprostowane. Nogi powinny być zgięte w kolanach pod kątem 90 stopni i swobodnie opierać się na podłodze**. Wysokość biurka musi być tak dobrana, aby **położone na blacie ręce były zgięte pod kątem 90 stopni**. Żeby sprostać tym wymaganiom, wystarczy odpowiednio wyregulować wysokość krzesła. Dobrze, jeżeli fotel ma podłokietniki – powinny się one znajdować na wysokości blatu.

W kolejnym etapie możemy przystąpić do ustawienia komputera. Najważniejszym elementem jest monitor. **Ekran powinien być ustawiony w odległości około 50 centymetrów od twarzy**. Bardzo ważna jest również jego pozycja. **Górna krawędź ekranu musi być ustawiona na linii wzroku lub lekko poniżej**, sama zaś **powierzchnia wyświetlacza powinna być nieco odchylona**, tak aby znajdowała się pod kątem prostym w stosunku do linii wzroku.

ERGONOMIA PRACY Z NOTEBOOKIEM

O ile w przypadku komputera stacjonarnego dość łatwo przygotować odpowiednie stanowisko pracy, to w przypadku notebooka musimy użyć odpowiednich akcesoriów. Potrzebna nam będzie podstawka pozwalająca wyżej ustawić ekran. Bez niej wyświetlacz jest zbyt nisko, co sprzyja garbieniu się. Mając podstawkę z regulowaną wysokością, łatwo dopasujemy ustawienie ekranu. Konieczny będzie również zakup klawiatury i myszy. Tak przygotowany notebook możemy postawić na biurku i dopasować ustawienie do miejsca pracy.

ASUS zaleca system Windows 8.

IN SEARCH OF INCREDIBLE

ASUS VivoBook

Zwiększ swoje oczekiwania

z najbardziej czułym dotykowym notebookiem

ASUS Vivobook S551. Niesamowity Ultrabook. Zainspirowany przez Intel.
Odkryj najbardziej czuły ekran dotykowy, który zmieni twoje dotychczasowe oczekiwania. Metaliczne wykończenie, ultra cienka obudowa ASUS VivoBook łączy trwałość ze stylem. Jest nie tylko piękny, ale niesamowicie wydajny dzięki procesorowi Intel® Core™ i7.

Odkryj więcej produktów, które zwiększą twoje oczekiwania na
www.insearchofincredible.asus.com

intel inside™ CORE™ i7

Ultrabook™
Zainspirowany przez Intel

Intel, Logo Intel, Intel Inside, Intel Core i Core Inside są znakami towarowymi firmy Intel Corporation w U.S.A. i w innych krajach.

Back to School

21:9 UltraPanoramiczny monitor LG IPS serii AE93, cena: 1999 zł

Panoramiczny i wydajny

Ultrapanoramiczny ekran o kinowych proporcjach 21:9 to optymalne rozwiązanie na potrzeby domowej rozrywki i pracy. Poszerzone o 640 pikseli pole widzenia daje nieocenioną przewagę w grach. Dzięki funkcji 4-Screen Split szeroki ekran monitora zostaje podzielony na 2, 3 lub 4 niezależne segmenty w 8 ustawieniach, co czyni wielozadaniową pracę efektywną. Matryca IPS, głośniki stereo i SRGB 99% sprawiają, że to produkt idealny do domu, pracy i nauki. Co ważne, swoją pełną funkcjonalność oferuje również użytkownikom komputerów MAC.

Nowy poziom przyjemności oglądania

Połączenie funkcji monitora z odbiornikiem FullHD TV czyni ten produkt prawdziwym centrum rozrywki. Matryca IPS pozwala cieszyć się realistycznymi kolorami. Ekran wykonano w technologii CINEMA SCREEN, oferuje więc niezrównanie realistyczne doznania wizualne. LG LED TV wyświetla jasny obraz bez utraty jego jakości, nawet gdy korzystamy z funkcji SUPER Energy Saving. Urządzenie wyposażono także w pilota zdalnego sterowania.

23", osobisty LG TV IPS z serii MA73, cena: 937 zł

Niezrównany obraz pod każdym kątem

Monitor w atrakcyjnej cenie oferuje zaawansowaną matrycę IPS gwarantującą obraz z płynnymi przejściami tonalnymi. Funkcja Dual Smart Solution pozwala łatwo rozszerzyć obraz z laptopa na drugi monitor lub przeglądać np. dwa otwarte okna przeglądarki. Technologia LG Mega Contrast Ratio gwarantuje znakomity współczynnik kontrastu oraz podnosi jasność i czystość obrazu, a technologia CINEMA SCREEN zapewnia nowoczesny wygląd.

22", monitor LG IPS z serii EA63V, cena: 616 zł

27", osobisty LG Smart TV 3D z serii MT93, cena: 2117 zł

Stworzony dla rozrywki

Osobisty Smart TV 3D to połączenie odbiornika TV FullHD i monitora komputerowego z dostępem do Internetu oraz usługą Game World. Dołączony pilot MAGIC działa jak mysz komputerowa. Możliwe jest także sterowanie poprzez wskazywanie, wykonywanie gestów, używanie rolki przewijania, a nawet za pomocą głosu. Komunikację z innymi urządzeniami zapewniają nam tu między innymi technologie Intel WiDi, MIRACAST oraz MHL.

LG Life's Good

Zadbaj o swój wzrok

Soczewki kontaktowe to wygodne rozwiązanie. Mimo to część osób obawia się ich negatywnego wpływu na zdrowie czy komfort oczu. Tych obaw łatwo się pozbyć – wystarczy wybrać pierwsze na świecie jednodniowe sylikonowo-hydrożelowe soczewki 1•DAY ACUVUE(R) TruEye(R). Fizjologia oka po założeniu tych soczewek pozostaje na takim samym poziomie, jakby ich nie było. Dodatkowo dzięki filtrom UV chronią one przed szkodliwym promieniowaniem słonecznym.

Bez migotania

BenQ GL2450HM Flicker – free LED to 24-calowy monitor o bardzo wysokim współczynniku kontrastu dynamicznego 12M:1 gwarantującym płynny obraz o czystych barwach. Dzięki technologii Flicker – free Eye-care możemy liczyć na wysoką stabilność obrazu i brak migotania, co sprawia, że można polecić go młodszym użytkownikom. Monitor kryje też znakomite głośniki i technologię BenQ Senseye (R) zapewniającą wygodne korzystanie z funkcji audiowizualnych.

BenQ GL2450HM
Flicker – free LED
Cena 585 zł

BenQ GW2255
Cena: 390 zł

Nowe wrażenia

Spragnieni nowych wrażeń wizualnych? Czas więc najwyższy na zakup BenQ GW2255, 22-calowego monitora łączącego podświetlenie LED z panelem VA. Zaletą urządzenia jest także ultrawysoki kontrast natywny 3000:1 z dynamicznym współczynnikiem kontrastu 20M:1 oraz 8-bitowy panel z głęboką czernią kolorów i zminimalizowanym przenikaniem światła. Najwyższej jakości wyświetlanie obrazu możliwe jest w trybach: Standard, Film, Gry, Zdjęcia, sRGB i Eko.

Funkcjonalny zestaw 3 w 1 z internetem za 0 zł na start.

HP Slate 7 z unikalnym dźwiękiem Beats Audio i dwoma kamerami oraz drukarka HP Ink Advantage z ePrint i modem wifi Huawei to idealny zestaw dla każdego ucznia i studenta. Możesz go mieć **za 0 zł na start w abonamencie już za 59,90 zł!** Sprawdź w salonie Play!

www.play.pl
Najszybciej rozwijająca się sieć w Polsce.

PLAY Online

0 zł na start to pierwsza rata za zestaw w taryfie, w której opłata miesięczna zawiera abonament za usługę i ratę za zestaw. Opłata miesięczna 59,90 zł przy wyborze e-faktury z ratami na 36 m-cy. Szczegóły na www.play.pl

KOMPUTER DLA UCZNIA

GADŻETY EDUKACYJNE

Komputer do nauki można wyposażyć w naprawdę niesamowite dodatki, dzięki którym ZDOBYWANIE WIEDZY BĘDZIE WIELKĄ FRAJDĄ

RĘCZNY SKANER

IRIS Pen 6 to z pewnością najmniejszy skaner, z jakim można mieć do czynienia. Dzięki niemu możemy zeskanować tekst czy liczby i przesłać je bezpośrednio do komputera. Można wybrać jedynie ciekawe fragmenty tekstu, a wtedy skanowanie zajmie mniej czasu niż ręczne przepisywanie.

Cena: ok. 350 zł

LEGO MINDSTORMS

Lego Mindstorms to klocki, z których nigdy się nie wyrasta. Na rynku dostępne są obecnie trzy różne zestawy, w których znajdziemy czujniki dotyku, światła, temperatury, koloru, a także silniki. Port USB w zestawie NXT 2.0 sprawia, że stworzonymi przez nas robotami można sterować za pomocą komputera.

Cena: od 1000 zł

KAMERA I MIKROSKOP

Conrad to 2-megapikselowa cyfrowa kamera z mikroskopem na USB, dająca powiększenie nawet 200x. Dzięki ośmiu zintegrowanym diodom zapewnia optymalne oświetlenie oglądanego przedmiotu, a gumowe wykończenie sprawia, że można jej używać także jako ręcznego mikroskopu.

Cena: ok. 320 zł

TABLET DO RYSOWANIA

Tablet graficzny Wacom Bamboo3 Fun Pen&Touch M pozwala pisać, edytować, rysować, szkicować przy użyciu pióra i gestów wielodotykowych. Jest kompatybilny z PC i Mac, a producent oferuje zestaw darmowych przydatnych aplikacji. Sprzęt dla osób prawo- i leworęcznych. Rozdzielczość to 2541 linii na cal (lpi). Rysik odróżnia 1024 poziomy nacisku.

Cena: ok. 750 zł

URZĄDZENIE WIELOFUNKCYJNE

Drukarka, skaner i kopiarka. Można skserować książkę lub notatki, wydrukować pomoce naukowe czy prezentację na zajęcia do szkoły. Dzięki łączności Wi-Fi takie urządzenie możemy postawić gdziekolwiek w domu – niekoniecznie tuż przy komputerze.

Cena: od 600 zł

kj

TELESKOP DLA ASTRONOMA

Ten teleskop to zdecydowanie niecodzienny gadżet, który pozwoli nie tylko patrzeć w gwiazdy, ale także nagrywać wideo i robić zdjęcia nieba. Dzięki złączu USB umożliwi wrzucenie ich automatycznie na dysk komputera. 3-megapikselowa kamera pozwoli robić zdjęcia w rozdzielczości 2048 x 1536 pikseli (7,5 klatki na sekundę).

Cena: ok. 5000 zł

UCZEŃ DOBRZE CHRONIONY

Komputer coraz częściej traktowany jest w szkole jak pomoc, narzędzie do zdobywania wiedzy. Jest lepszy i wygodniejszy w użyciu niż kilkutomowa encyklopedia, pozwala również na szybką komunikację z rówieśnikami. Niestety, obok pożytecznych funkcji niesie ze sobą wiele niebezpieczeństw.

Już 11 września 2013 roku do sprzedaży trafi nowa książka z serii Biblioteczka Komputer Świata. Tym razem w całości poświęcona jest zagadnieniom związanym z cyberprzestępczością i zagrożeniami internetowymi. W kolejnych rozdziałach poruszono takie tematy, jak ochrona przed wirusami, hakerami, bezpieczeństwo tabletu i smartfona, bezpieczne hasła, ochrona prywatności i anonimowość w sieci oraz oczywiście: jak chronić dziecko przed szkodliwymi treściami w internecie. Czytelnicy książki zyskują także 90-dniowy abonament na pakiet bezpieczeństwa G Data InternetSecurity 2014

Dziecko nie powinno spędzać całych dni przed ekranem komputera. Monitor nie wpływa korzystnie na wzrok, a siedząca pozycja przy biurku na kręgosłup. W słoneczne dni lepiej wysłać dziecko na boisko niż pozwolić grać mu w FIFĘ. Również same gry komputerowe nie wpływają dobrze na rozwój psychiczny dziecka. Jakże popularne krwawe tytuły FPP zacierają obraz rzeczywistości, przez co zdarzają się nawet tragiczne wypadki. Warto więc ograniczyć dostęp dziecka do komputera oraz nieodpowiednich gier i nie musimy tego robić poprzez zakazy lub przykre dyskusje. Używając odpowiednich narzędzi, stworzymy harmonogram dostępu dziecka do komputera i zablokujemy nieodpowiednie dla jego wieku gry. Warto zadbać również, aby dzieci nie miały dostępu do treści erotycznych, brutalnych, szerzących rasizm i ksenofobię, stron wykorzystujących różne formy psychomanipulacji. Są to pułapki dla osób dorosłych i na pewno przerastają zdolności adaptacyjne dziecka. Dlatego warto wiedzieć, jakie strony w internecie odwiedzają nasze pociechy, i w razie potrzeby potrafić je zablokować.

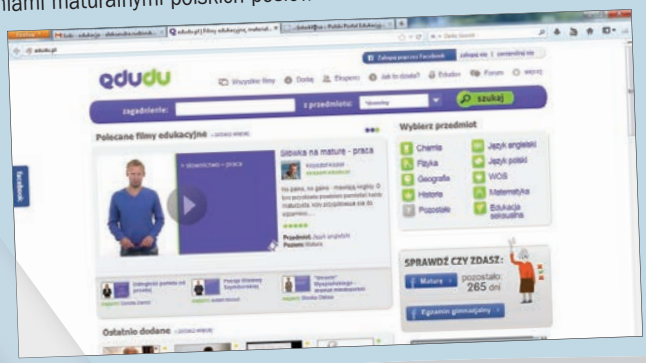
SERWISY POMOCNE W NAUCE

Uczniowie podstawówki, gimnazjum czy liceum mają do wyboru wiele SERWISÓW, KTÓRE USPRAWNIAJĄ UCZENIE SIĘ. Poznajmy najciekawsze

Edudu...kuj się!

www.edudu.pl

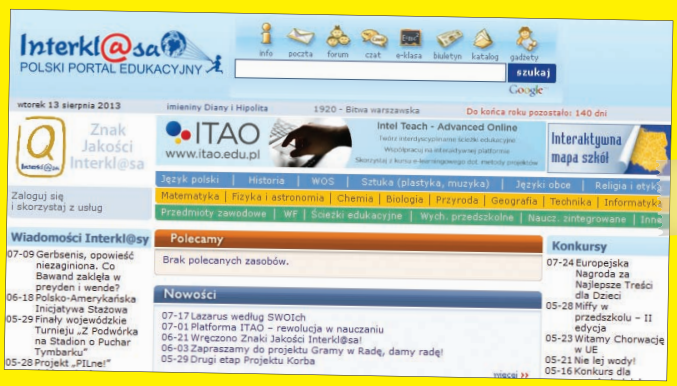
Zamiana funtów na uncje to czarna magia, a Kartezjusz to wilkołak z najstraszliwszego dreszczowca? Gimnazjalisto, maturzysto, zamknij książkę i wejdź na www.edudu.pl Pierwszy w Polsce multimedialny serwis e-learningowy oferuje 750 filmowych educastów z dziewięciu przedmiotów, z rzetelnymi informacjami przygotowanymi przez doświadczonych ekspertów z różnych dziedzin. Serwis pełni również rolę portalu społecznościowego, który umożliwia szybką wymianę wiedzy pomiędzy jego użytkownikami. A w ramach relaksu i dodania sobie otuchy przed testem czy egzaminem warto również obejrzeć zmagania z pytaniami maturalnymi polskich posłów.



Interaktywny as

www.interklasa.pl

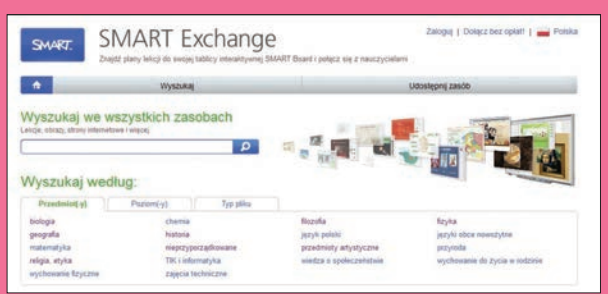
Najciekawsza i najlepsza platforma edukacyjna nie tylko dla uczniów, ale również dla nauczycieli i rodziców, która w 2004 i 2007 roku uzyskała wyróżnienie magazynu... Komputer Świat. Niewystarczająca rekomendacja? Dodajmy więc, że serwis zawiera ciekawe informacje, multimedialne pomoce naukowe, animacje, strony tematyczne i materiały filmowe. Użytkownicy serwisu mogą również korzystać z rozmaitych narzędzi, takich jak poczta, wirtualna klasa (pomocna w nauczaniu na odległość), czat, forum i blogi. Co uczniowie znajdą w specjalnie przygotowanej dla nich sekcji? Lekcje online, także z dziedzin niesklasyfikowanych w kanonie programu nauczania, gry edukacyjne, testy, porady, a nawet kącik „po godzinach".



Wymiana smart myśli

exchange.smarttech.com

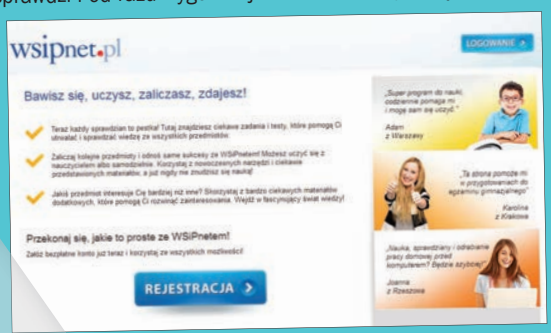
SMART Exchange zawitało także do Polski! Ta nietypowa międzynarodowa inicjatywa spotyka się z coraz większym zainteresowaniem uczniów i studentów na całym świecie. Na czym to polega? Po prostu wystarczy, że spragniony podanej w strawnej formie wiedzy uczeń zarejestruje swoje członkostwo w społeczności SMART Exchange. Nowy członek otrzymuje wtedy dostęp do własnej interaktywnej tablicy (działającej dzięki pobranemu oprogramowaniu), poprzez którą może łączyć się z dydaktykami z całego świata, dzielić się własnymi zasobami i zarządzać zgromadzonymi plikami. Z upływem czasu niektórzy, wybrani przez SMART użytkownicy uzyskują dostęp do innych, bardziej zaawansowanych aplikacji edukacyjnych (dostęp do niektórych z nich jest płatny).



Przetestuj się z WSiPnet.pl!

www.edugames.pl

Wirtualna praca z podręcznikiem? Czemu nie! Po to właśnie została stworzona interaktywna platforma edukacyjna WSiPnet.pl, dzięki której przyswajanie i utrwalanie wiedzy zawartej w publikacjach Wydawnictw Szkolnych i Pedagogicznych staje się ciekawsze i mniej uciążliwe. Zamiast siedzieć z nosem w książce rozwiązujemy ciekawe zadania i testy – samodzielnie lub z nauczycielem, który może zadawać zestawy ćwiczeń i na bieżąco oceniać naszą wiedzę. Możemy nawet odrobić online swoją pracę domową. System ją sprawdzi i od razu wygeneruje zawarte w niej błędy.



KOMPUTER DLA UCZNIA

Energetyczny powiew wiedzy

www.planetaenergii.pl

Chcemy poszerzyć swoją szkolną wiedzę o energii? Skorzystajmy z bardzo oryginalnego i zarazem arcyciekawego serwisu Planeta Energii, który zdobył już uznanie ponad 24 tysięcy osób. Tylko tam poznamy tajniki bezpiecznej energii w domu i poza nim i zrozumiemy, jak racjonalnie korzystać z energii na co dzień. Możemy zostać nawet kapitanem misji i pomóc energoludkom rozwiązywać zagadki. Brzmi tajemniczo? Dla tradycjonalistów pozostają jeszcze energetyzujące konkursy oraz wirtualna klasa, w której można się komunikować z nauczycielami za pomocą forum.

Edukacyjny mix

szkola.net

Spośród wszystkich serwisów edukacyjnych dla uczniów szkół podstawowych, gimnazjów i szkół średnich ten najbardziej zasługuje na miano przysłowiowego „grochu z kapustą". Czegoż tam nie ma: wypracowania, dyktanda, interaktywne testy, wiadomości ze świata nauki. A ponadto wszystko to, co mniej lub bardziej z edukacją, niekoniecznie szkolną, się kojarzy – porady psychologa, horoskopy, sennik, księgarnia internetowa i porady dla dziewczyn. Użytkownicy serwisu mają możliwość założenia konta pocztowego, do ich dyspozycji jest również forum oraz czat.

Korepetycje online

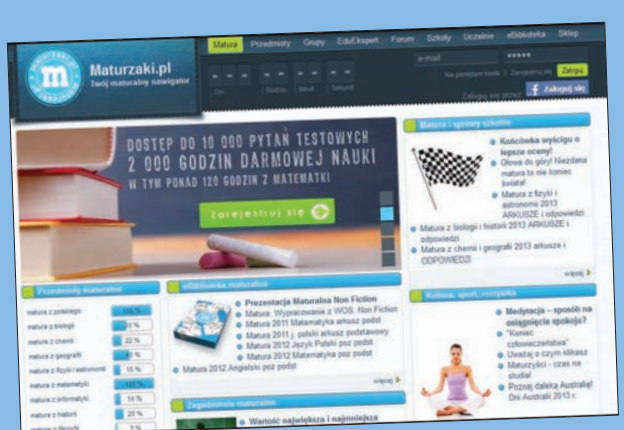
wytlumacz.pl

Prawie jak w normalnej klasie: pośrodku tablica, 25 uczniów w „ławkach" (tyle że wirtualnych). Po lewej stronie kamera, po prawej narzędzia do zamieszczania treści na tablicy. I już można wspólnie rozwiązywać zadania, nie wychodząc z domu. W razie potrzeby można wygenerować klasę prywatną lub publiczną, której członkowie mają możliwość kontaktowania się ze sobą za pomocą umieszczonego pod tablicą czatu lub poprzez mikrofon w komputerze. W serwisie wytlumacz.pl funkcjonuje również forum, na którym można zgłaszać się jako osoba poszukująca korepetycji lub która ich udziela.

Matura bez tajemnic

maturzaki.pl

Jak sama nazwa wskazuje, serwis przeznaczony dla tych odważnych, którym nie w głowie maksyma „Nie matura, lecz chęć szczera..." Odwiedzające go osoby mają dostęp do 10 tysięcy maturalnych pytań testowych i 2 tysięcy godzin darmowej nauki (w tym, co dla niektórych niezmiernie istotne, ponad 120 godzin z matematyki). Dla wszystkich zarejestrowanych udostępniany jest przewodnik po prezentacji maturalnej i testowe arkusze maturalne z wszystkich przedmiotów. Można też skorzystać z pomocy edueksperta, który podpowie, jak skutecznie uczyć się do matury, oraz jak wybrać potem odpowiedni kierunek studiów.

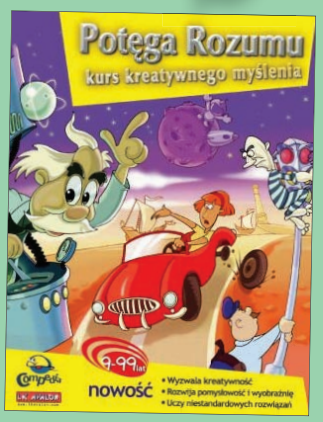


PROGRAMY DLA UCZNIÓW I STUDENTÓW

Wybór aplikacji edukacyjnych na rynku jest bardzo duży. Zobaczmy kilka INTERESUJĄCYCH PRZYKŁADÓW

Myśl kreatywnie!

lkavalon.com



Co z tego, że mamy wiedzę z zakresu wielu dziedzin, jeśli nie umiemy jej odpowiednio wykorzystać? Bez obaw, tego też można się nauczyć, a pomoże nam proponowany przez firmę LK Avalon program edukacyjny Potęga Rozumu. W ramach kreatywnej uczty producent proponuje między innymi symulację 12 ciekawych problemów do rozwiązania, naukę logicznego myślenia, a nawet zwiększenie swojego ilorazu inteligencji. W programie przeznaczonym dla osób w wieku od 9 do... 99 lat wykorzystywana jest metoda ASIT (Advanced Systematic Inventive Thinking), mająca już swoje zastosowanie między innymi w takich koncernach, jak Ford, Intel czy Motorola. W przeciwieństwie do mapy myśli, czy burzy mózgów. ASIT polega głównie na twórczym, aczkolwiek systematycznym rozwiązywaniu problemów, które ma z kolei prowadzić do szeroko pojętej wynalazczości.

Producent: LK Avalon. Cena: 40–50 zł (wersja rodzinna), 50–60 zł (wersja profesjonalna).

Celestia – magia gwiazd

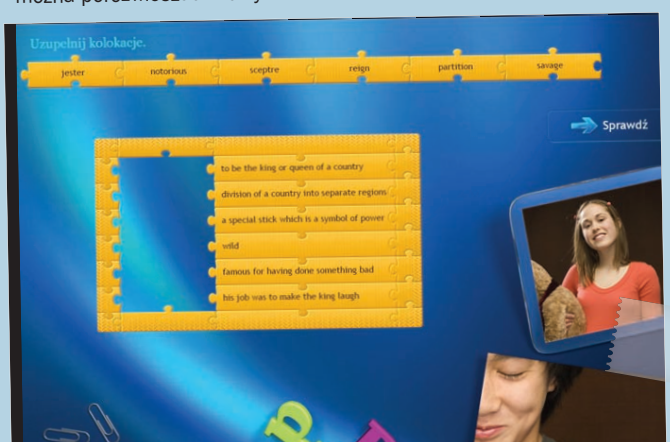
www.shatters.net/celestia

Droga Mleczna i przestrzeń kosmiczna w trzech wymiarach... Celestia to symulator kosmosu, który umożliwia obejrzenie dowolnego miejsca we wszechświecie. Za pomocą programu można między innymi wyświetlać konstelacje oraz orbity planet, poznawać nazwy galaktyk, jezior, kraterów, dolin, a nawet dowiedzieć się, jaka jest temperatura i pogoda na danej planecie. Użytkownicy mają możliwość poszerzenia wirtualnego wszechświata nie tylko o realne planety czy galaktyki, ale również te fikcyjne, jak na przykład pochodzące z trylogii Gwiezdnych wojen. Cena: darmowy.

Angielski z profesorem Henrym

www.jezykiobce.pl

Nauka języków obcych wymaga ciągłego utrwalania słówek czy poznanych zwrotów. Dlatego też multimedialny kurs do nauki języka angielskiego Henry, oferujący 11 tysięcy zwrotów z kilkudziesięciu grup tematycznych, ma specjalny system powtórek i zestaw ćwiczeń, dzięki którym zarówno początkujący, jak i średnio zaawansowany użytkownik programu ma możliwość usystematyzowania swoich umiejętności językowych. A dla tych bardziej mobilnych, którzy chcą powtarzać słówka również z dala od komputera, profesor Henry proponuje wydrukowanie fiszek ze słówkami, które będzie można porozwieszać w całym domu. Cena: od 35 zł.



Królik Bystrzak dla najmłodszych

www.cdp.pl

Przygody tego sympatycznego długouchego bawią i uczą milusińskich z ponad 40 krajów. Program Królik Bystrzak – Po gwiazdkę z nieba jest akurat przeznaczony dla dzieci w wieku przedszkolnym. Interaktywna gra z licznymi zadaniami kształtuje matematyczne i językowe umiejętności w zakresie edukacji przedszkolnej. Program wzbogacają dowcipne dialogi i piosenki odtwarzane przez znanych polskich aktorów. CD Projekt, producent programu, oferuje również perypetie Królika Bystrzaka dla pierwszaków, rozpoczynających naukę w szkole podstawowej – Przygoda pod chmurką. Cena: około 60 zł.

KOMPUTER DLA

Mądry jak Socrates

techland.pl

Program Socrates – 103 fascynujące eksperymenty został przygotowany z myślą o dzieciach w wieku 7 – 12 lat. Możliwość przeprowadzenia wielu interesujących doświadczeń z zakresu przyrody, fizyki czy chemii to prawdziwa frajda dla tych, którzy „namacalnie" lubią poznawać świat. Program edukacyjny z serii Socrates opracowano z przeznaczeniem dla dzieci od 2 do 12 lat. W sprzedaży dostępne są również programy: Socrates – 101 mądrych ćwiczeń (dla dzieci w wieku 2 – 5 lat) oraz Socrates – 102 ciekawe zadania (dla dzieci od 5 do 9 lat). Cena: od 25 zł.

Myśl z Einsteinem

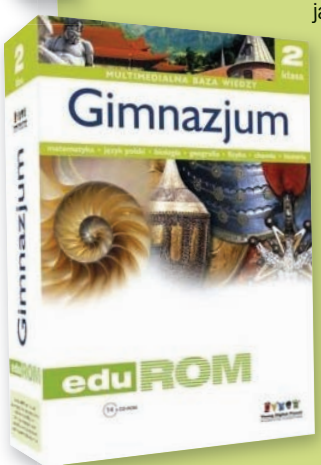
lkavalon.com

Młody Einstein to zbiór gier, zadań, ćwiczeń oraz testów wspomagających logiczne myślenie. Program z serii Młody Einstein – Czytam i liczę ma rozwijać sprawność czytania i liczenia oraz rozumienia tekstu. Nie są to jednak zwyczajne ćwiczenia z literkami, cyferkami i słowami – każdy przy ich rozwiązywaniu musi się porządnie nagłowić, zanim znajdzie rozwiązanie. Atrakcyjna multimedialna oprawa programu sprawia, że zarówno mniejsi, jak i więksi uczniowie chętnie siadają do komputera, aby przez dłuższy czas trenować swój umysł. Producent: LK Avalon. Cena: od 19,99 zł.

Kompendium gimnazjalisty

ydp.pl

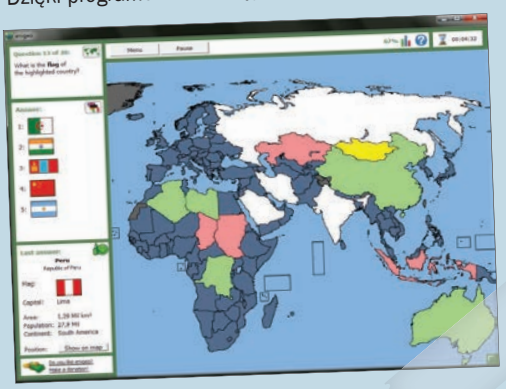
3 tysiące zagadnień, 517 filmów i animacji, 687 nagrań, ponad 3 tysiące zdjęć i ilustracji oraz 38 testów sprawdzających na 14 płytach CD-ROM. Pakiet eduROM został przygotowany specjalnie z myślą o uczniach gimnazjum, którzy mają okazję, aby w ciekawy, niebanalny sposób posiąść wiedzę z siedmiu przedmiotów: biologii, geografii, fizyki, chemii, matematyki, historii i języka polskiego. Treści edukacyjne z każdego przedmiotu zilustrowano filmami i trójwymiarowymi prezentacjami, dzięki którym nawet najtrudniejsze zagadnienia stają się bardziej zrozumiałe. Cena: ok. 300 zł.



Z geografią za pan brat

www.enigeo.org

Znamy flagi i stolice wszystkich państw? Wiemy, jaką zajmują powierzchnię i na jakim kontynencie się znajdują? Dzięki programowi edukacyjnemu Enigeo na pewno znajdziemy odpowiedzi na te pytania. Enigeo obejmuje 193 państwa ze wszystkich kontynentów i składa się z dwóch części: Explorera, w ramach którego można dowolnie przeglądać informacje na temat krajów czy wyszukiwać je na mapie. Druga część to quiz, dzięki któremu można sprawdzić przyswojoną już wiedzę z zakresu znajomości geografii państw. Cena: darmowy.



Język polski – dobry trop

edgard.pl

Tajemniczy detektyw, bystra Asia i ciekawski Mateusz nie mogą się już doczekać kolejnej przygody podczas jednej z wypraw śladami języka polskiego. Możemy się udać w językową podróż razem z nimi! Na tropach języka polskiego to pierwszy program uczący gramatyki i literatury na poziomie podstawówki i gimnazjum oraz przygotowujący do egzaminu wstępnego do szkoły średniej. 600 różnorodnych ćwiczeń zintegrowanych z podręcznikiem i bogatym zbiorem multimediów przybliży nawet najbardziej skomplikowane zagadnienia z zakresu gramatyki. Cena: około 40 zł.

Zawód: informatyk?

dagiel.pl

Kto marzy o zostaniu informatykiem? Już od najmłodszych lat warto się do tego przygotowywać. Pomoże w tym aplikacja Informatyka – Zrozum i zaprogramuj komputer, dzięki której łatwo zrozumieć, jak działają komputery i programy. Wirtualny profesor przeprowadzi 11 lekcji, w ramach których poznamy podstawy logiki, zaprogramujemy mikroprocesor, będziemy sterować robotem i wykonamy zadania w Linuksie. Program idealny zarówno dla licealistów, chcących studiować informatykę, jak i studentów, mających opanować podstawy przed wykładami.
Cena: około 29 zł.

arr

Komputer Świat SKLEP

Gry i rozrywka bez kompromisów!

ZWYCIĘSKI ZESTAW NOTEBOOK ALIENWARE M17X Z PLECAKIEM ALIENWARE

- Procesor Intel® Core™ i7-3630QM (6MB Cache, up to 3.4GHz w/ Turbo Boost 2.0)
- Ekran: 17.3" WideFHD (1920 x 1080)
- Pamięć: 16384MB (4x4096) 1600MHz DDR3
- Dysk: 1TB (5,400rpm) SATA + 64GB mSATA Caching SSD
- Napęd : BluRay Combo
- Grafika : 2GB GDDR5 AMD Radeon HD 7970M
- Gwarancja : 24 Miesiące Domowej Naprawy Dell

8399,-

lenovo FOR THOSE WHO DO.

~~3599,-~~

3199,-

SUPER CENA!

Laptop Lenovo IdeaPad Y580

Dwurdzeniowy Intel® Core™ i5-3210M, Turbo do 3.1 GHz, **System operacyjny:** Windows® 8 64-bit, **Matryca:** 15.6" LED FullHD 1920x1080, **Pamięć RAM:** 4GB, **Dysk twardy:** 1TB, **Karta graficzna:** nVidia® GeForce® GTX 660M 2GB, **Informacje dodatkowe:** nagrywarka DVD, Wi-Fi 802.11n, Bluetooth, kamera 1.0 Mpix, czytnik kart, USB 3.0, HDMI, VGA, RJ-45, waga 2.7 kg, 59-358606

lenovo FOR THOSE WHO DO.

~~2999,-~~

2249,-

SUPER CENA!

Laptop LENOVO IdeaPad Y580

Czterordzeniowy Intel® Core™ i3-3110M, **System operacyjny:** Windows® 8 64-bit **Matryca:** 15.6" LED HD 1366x768, **Pamięć RAM:** 4 GB, **Dysk twardy:** 1TB, **Karta graficzna:** nVidia® GeForce™ GTX 660M 2 GB, **Informacje dodatkowe:** nagrywarka DVD, Wi-Fi 802.11n, Bluetooth, kamera 1.0 Mpix, czytnik kart, USB 3.0, HDMI, VGA, RJ-45, waga 2.2 kg, 59-358492

ASUS® Inspiring Innovation • Persistent Perfection

~~2999,-~~

2869,-

SUPER CENA!

Laptop ASUS K56CB-XO100H

Dwurdzeniowy procesor Intel® Core™ i7-3537U, 2.00 / 3.10 GHz, **System operacyjny:** Windows® 8 64-bit, **Matryca:** matowa 15.6" LED HD+ 1600x900, matowa, **Pamięć RAM:** 4GB, **Dysk twardy:** 750 GB, **Karta graficzna:** nVidia® GeForce® GT740 2GB, **Informacje dodatkowe:** DVD-RW DL, Bluetooth 4.0, USB 3.0 HDMI, kamera HD, grubość 2,1 cm, waga 2,3 kg

SAMSUNG

~~2599,-~~

2399,-

SUPER CENA!

Samsung Seria 3 NP350V5C-S09PL

Dwurdzeniowy procesor Intel® Core™ i5-3210M, Turbo do 3.1 GHz, **System operacyjny:** Windows® 8 64-bit, **Matryca:** matowa 15.6" LED HD 1366 x 768, **Pamięć RAM:** 6GB, **Dysk twardy:** 1TB, **Karta graficzna:** AMD® Radeon™ HD7670M 2GB, **Informacje dodatkowe:** nagrywarka DVD, Wi-Fi 802.11n, Bluetooth, kamera 1 MP, czytnik kart, 2xUSB 2.0, 2xUSB 3.0, HDMI, VGA, RJ45, waga 2,5 kg

Wszystkie podane ceny zawierają podatek VAT. Niniejsza reklama nie jest ofertą w rozumieniu Kodeksu Cywilnego, podane ceny mogą ulec zmianie. Sferis Sp. z o.o. zastrzega sobie prawo do błędów w druku. Oferta ważna do wyczerpania zapasów. Szczegóły na www.sklep.komputerswiat.pl.

Więcej laptopów w nowych niższych cenach w sklepie internetowym sklep.komputerswiat.pl

NAJLEPSZE WSKAZÓWKI

CZYTELNICY

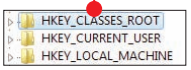
KOMPUTER ŚWIAT ODPOWIADA

KRÓTKIE PORADY

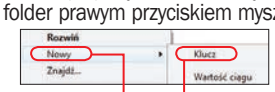
DODAWANIE FUNKCJI OTWÓRZ W NOTATNIKU DO MENU KONTEKSTOWEGO

Pytanie: Często otwieram rozmaite pliki w Notatniku i za każdym razem muszę mozolnie szukać odpowiednich opcji w menu kontekstowym. Czy można uprościć tę operację?

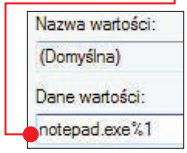
Odpowiedź: Można. Wystarczy w podręcznym menu umieścić na stałe opcję Otwórz w notatniku. Aby to zrobić, klikamy na , w oknie na dole wpisujemy regedit i wciskamy enter. Uruchomi się Edytor rejestru, w którym zaznaczamy pozycję HKEY_CLASSES_ROOT. Następnie na



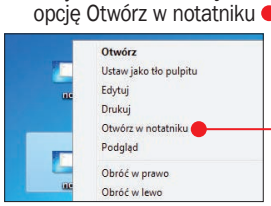
liście odnajdujemy shell, klikamy na ten folder prawym przyciskiem myszy



i wybieramy Nowy. Tworzymy nowy klucz o nazwie Otwórz w notatniku. Klikamy na niego prawym przyciskiem myszy i tworzymy kolejny klucz, tym razem o nazwie command. Zaznaczamy ten folder i po jego prawej stronie w oknie klikamy dwukrotnie na wartość (Domyślna). Pojawi się nowe okno, w którym wpisujemy ciąg znaków



Klikamy na przycisk OK. Od tej pory po kliknięciu prawym przyciskiem myszy na dowolny plik w komputerze w rozwiniętym menu kontekstowym bez trudu znajdziemy opcję Otwórz w notatniku.



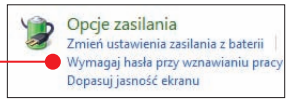
JAK WYŁĄCZYĆ PYTANIE O HASŁO PO WYJŚCIU KOMPUTERA Z HIBERNACJI?

Pytanie: Przy standardowych ustawieniach po wyjściu ze stanu uśpienia lub hibernacji komputer domaga się podania hasła. Przy częstym przechodzeniu peceta w hibernację to dość uciążliwe. Czy można wyłączyć tę funkcję?

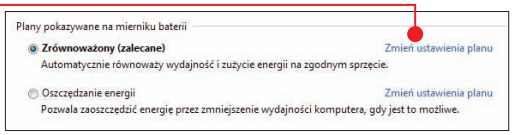
Odpowiedź: Tak. Wystarczy zmienić niektóre ustawienia w naszym systemie. Po zastosowaniu poniższej wskazówki uciążliwe pytanie o hasło przestanie się pojawiać na ekranie.

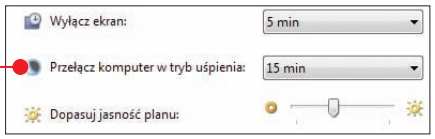
WYŁĄCZANIE PYTANIA O HASŁO

1 Na pulpicie klikamy na przycisk . Następnie wybieramy Panel sterowania, a w kolejnym kroku Sprzęt i dźwięk. Klikamy na

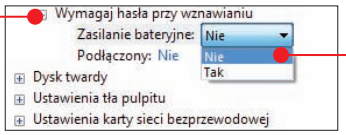


2 Pojawi się nowe okno, w którym klikamy na opcję przy używanym przez nas planie zasilania komputera. Zobaczymy szczegóły dotyczące naszych ustawień zasilania. Klikamy na





3 W następnym oknie klikamy na pozycję i w rozwiniętym menu wybieramy przycisk. Na koniec klikamy na przycisk OK. Od tej pory po wyjściu ze stanu uśpienia lub hibernacji komputer nie będzie już wymagał od nas podania hasła użytkownika.



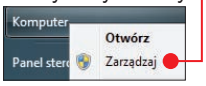
WYŁĄCZANIE FUNKCJI INDEKSOWANIA PLIKÓW

Pytanie: Czy w Windows 7 możliwe jest wyłączenie indeksowania plików i dzięki temu przyspieszenie działania systemu?

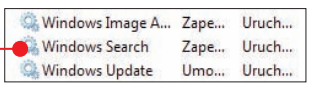
Odpowiedź: Tak. Większości użytkowników indeksowanie plików przez system nie jest potrzebne, zwykle bowiem dobrze wiedzą, gdzie znajdują się potrzebne im dane, a z funkcji wyszukiwania korzystają jedynie okazjonalnie.

WYŁĄCZAMY INDEKSOWANIE

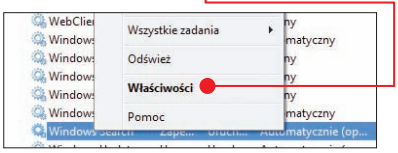
1 Klikamy na przycisk, a następnie prawym przyciskiem myszy na Komputer. W menu kontekstowym wybieramy



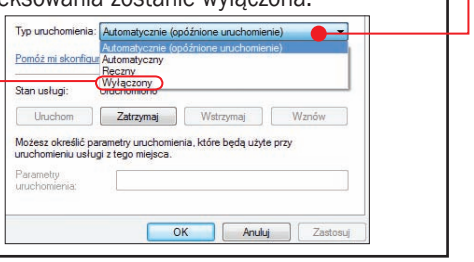
2 Pojawi się okno zarządzania komputerem. Klikamy w nim na przycisk Usługi i aplikacje. Teraz wybieramy opcję Usługi. Po chwili pojawi się nowe okno, a w nim lista usług dostępnych w naszym systemie. Na długiej liście musimy teraz odnaleźć pozycję



3 Klikamy na tę usługę prawym przyciskiem myszy i z menu wybieramy. W następnym oknie



wskazujemy zakładkę Ogólne. Następnie w pozycji na liście wybieramy opcję. Klikamy na OK. Funkcja indeksowania zostanie wyłączona.



PYTAJĄ

Fot.: Juliengrondin/dreamstime.com

■ e-mail: redakcja@komputerswiat.pl

PROCESS EXPLORER: PEŁNE DANE O PROCESACH W SYSTEMIE

Pytanie: W Windows 7 istnieje moduł pozwalający na śledzenie procesów w systemie. Nie przynosi on jednak zbyt wielu informacji. Czy można to zmienić?

Odpowiedź: Tak. Wystarczy zainstalować z Wirtualnej Płyty Komputer Świata program Process Explorer. Aplikacja dostarcza wielu zaawansowanych danych na temat tego, które procesy i programy są aktualnie uruchomione w naszym komputerze. Dzięki tym informacjom możemy na przykład przetestować kilka przeglądarek stron WWW i wybrać tylko tę, która pochłania najmniej zasobów systemowych.

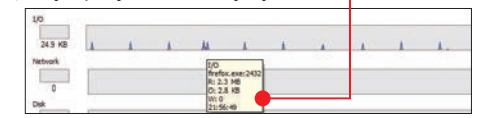
KORZYSTANIE Z PROCESS EXPLORERA

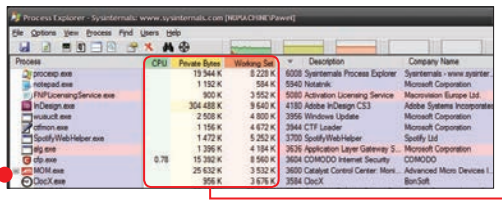
1 Z aplikacji KŚ+ pobieramy i uruchamiamy Process Explorer.

2 Po włączeniu programu zobaczymy główne okno z listą uruchomionych w naszym komputerze procesów i aplikacji.

3 W poszczególnych kolumnach przy każdym z procesów możemy uzyskać szereg szczegółowych danych, na przykład o użyciu przez konkretną aplikację zasobów procesora czy pamięci.

4 Po kliknięciu kolejno na przyciski View i System Information... pojawi się nowe okno, w którym po najechaniu kursorem na wykres zobaczymy w jasny sposób, która aplikacja ma największy apetyt na zasoby systemu.





AUTOMATYCZNE WYŁĄCZANIE KOMPUTERA O USTALONEJ PORZE

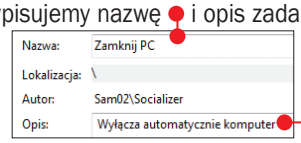
Pytanie: Czy komputer z Windows 7 można zmusić do automatycznego wyłączenia się o określonej porze?

Odpowiedź: Tak. W systemie można ustawić opcję, która pozwoli nam zaplanować automatyczne wyłączenie komputera.

USTAWIAMY AUTOMATYCZNE WYŁĄCZANIE

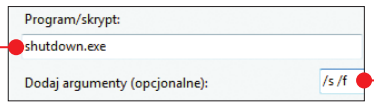
1 Klikamy na i w menu wpisujemy harmonogram. W górnej części menu pojawi się Harmonogram zadań. Klikamy na niego prawym przyciskiem myszy i z menu wybieramy opcję Uruchom jako administrator.

2 Pojawi się okno Harmonogramu zadań. Klikamy w nim na Akcja i na Utwórz zadanie... W nowym oknie wpisujemy nazwę i opis zadania.

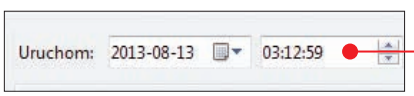


3 W tym samym oknie zaznaczamy opcje Uruchom niezależnie od tego, czy użytkownik jest zalogowany, Uruchom z najwyższymi uprawnieniami i wybieramy Konfiguruj dla: Windows® 7. Przechodzimy do zakładki Akcje i klikamy na Nowa...

4 W kolejnym oknie wpisujemy w odpowiednie pole oraz . Teraz otwieramy zakładkę Wyzwalacze i klikamy na Nowy...



5 W ostatnim etapie ustalamy porę automatycznego wyłączenia komputera. Dokonane zmiany zatwierdzamy przyciskiem OK. Od tej pory system będzie wyłączał się automatycznie.



KRÓTKIE PORADY

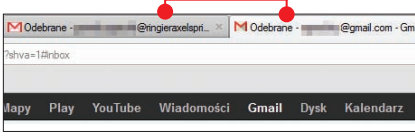
KILKA KONT GMAIL W JEDNEJ PRZEGLĄDARCE

Pytanie: Czy korzystając z Gmaila w jednej przeglądarce, mogę otworzyć kilka moich kont w tej usłudze i przełączać się pomiędzy nimi?

Odpowiedź: Tak. Trzeba jednak odpowiednio skonfigurować nasze konta w Gmailu.

Po zalogowaniu się na jedno z kont klikamy na jego nazwę lub adres e-mail i wybieramy przycisk.

Na nowej karcie pojawi się okno logowania do kolejnego konta Gmail. Po zalogowaniu się do niego będziemy mieli uruchomione dwa różne konta Gmail, pomiędzy którymi możemy swobodnie się przełączać.



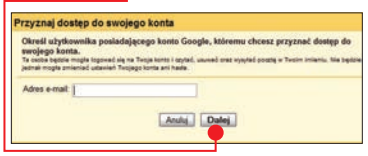
DOSTĘP INNEJ OSOBY DO MOJEGO KONTA GMAIL

Pytanie: Czy mogę powierzyć innej osobie moje konto Gmail tak, aby na przykład mogła odpowiadać na przychodzące do mnie e-maile podczas mojej nieobecności?

Odpowiedź: Tak, jednak taka opcja możliwa jest tylko w wypadku osoby, która ma także swoje konto w usłudze Gmail.

Po zalogowaniu się na swoje konto wybieramy przycisk , a następnie Ustawienia. Przechodzimy do zakładki Konta i klikamy na Dodaj kolejne.

W nowym oknie wpisujemy adres osoby, której chcemy przydzielić dostęp do naszego konta, i klikamy na przycisk.



W następnym oknie klikamy na Wyślij e-mail w celu przyznania dostępu. Po chwili osoba, której przyznajemy dostęp do konta, otrzyma odpowiedni e-mail i będzie musiała kliknąć na zawarty tam link. Po potwierdzeniu wskazany przez nas użytkownik będzie miał dostęp do naszego konta, nie będzie jednak miał możliwości zmian jego ustawień czy też zmiany hasła.

>

NAJLEPSZE WSKAZÓWKI

KRÓTKIE PORADY

PRZYWRACANIE WŁAŚCIWYCH USTAWIEŃ KLAWIATURY

Pytanie: Czasem klawiatura w moim komputerze „wariuje". Po wciśnięciu jednych liter pojawiają się zupełnie inne (na przykład zamienione litery Z i Y). Co zrobić?

Odpowiedź: Jeśli przez pomyłkę wciśniemy jednocześnie przyciski ctrl i shift na klawiaturze, przełączymy układ klawiatury na tak zwany układ maszynistki. Zamiast oczekiwanych znaków zaczynają się wówczas pojawiać zupełnie inne. Aby temu zaradzić, wystarczy powtórnie wcisnąć kombinację klawiszy ctrl i shift (raz lub więcej – do czasu, aż wszystkie klawisze będą znów wyświetlać odpowiednie znaki).

CHROME: PRZYSPIESZANIE DZIAŁANIA PRZEGLĄDARKI

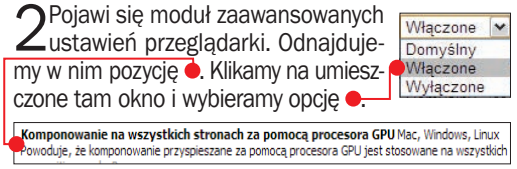
Pytanie: Podobno Chrome należy do najszybszych przeglądarek stron WWW na rynku. Tymczasem na moim niezbyt wydajnym komputerze działa ona ospale i powoli otwiera witryny. Czy można coś na to poradzić?

Odpowiedź: W wielu testach Chrome okazuje się najbardziej sprawną przeglądarką dostępną na rynku. Jednak na mniej wydajnych komputerach jej funkcjonowanie może pozostawiać nieco do życzenia. W dużej mierze jest to spowodowane faktem, że każda z kart otwieranych w programie jest traktowana jako osobny proces. Są jednak sposoby, aby przyspieszyć działanie przeglądarki i otwieranie przez nią stron WWW.

PRZYSPIESZAMY DZIAŁANIE CHROME

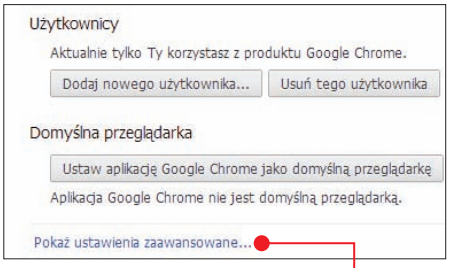
1 Uruchamiamy przeglądarkę Chrome. W oknie adresu wpisujemy chrome://flags. Wciskamy enter na klawiaturze.

2 Pojawi się moduł zaawansowanych ustawień przeglądarki. Odnajdujemy w nim pozycję **Komponowanie na wszystkich stronach za pomocą procesora GPU**. Klikamy na umieszczone tam okno i wybieramy opcję **Włączone**.



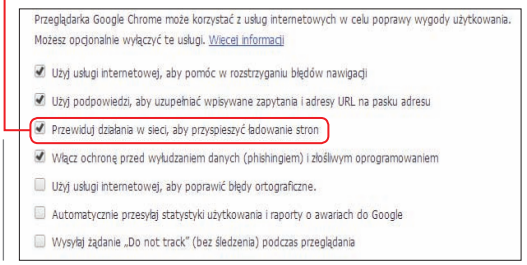
3 Aby wprowadzić opisane wcześniej zmiany w konfiguracji Chrome, klikamy na przycisk Uruchom ponownie teraz.

4 W głównym oknie Chrome klikamy na przycisk, a następnie na Ustawienia.



5 W nowym oknie wybieramy opcję **Przewiduj działania w sieci, aby przyspieszyć ładowanie stron**. W kolejnym oknie zaznaczamy **Włącz ochronę przed wyłudzaniem danych (phishingiem) i złośliwym oprogramowaniem**.

Dzięki temu działaniu Chrome będzie mógł załadować konkretną stronę WWW jeszcze w trakcie wpisywania przez nas jej adresu w oknie przeglądarki.



DARMOWA POMOC DLA CZYTELNIKÓW

Dla wszystkich Czytelników Komputer Świat wraz z Pogotowiem komputerowym PCDOC przygotował akcję Komputer Świat Hotline. Czytelnicy, którzy mają problem z działaniem komputera lub zainstalowanego na nim oprogramowania, mogą skorzystać z BEZPŁATNEJ pomocy technicznej świadczonej przez Pogotowie komputerowe PCDOC. Wystarczy w wyznaczonym dniu i godzinie zadzwonić pod podany obok numer i podać hasło **RATUNEK DLA PECETA** lub wysłać e-mail z hasłem i opisem problemu na adres **komputerswiat@pcdoc.pl**. Technik PCDOC postara się rozwiązać problem. Być może wystarczy rozmowa telefoniczna lub odpowiedź przez e-mail. Może się jednak okazać, że niezbędna będzie pomoc zdalna. Wówczas konieczne będzie zainstalowanie specjalnego oprogramowania zgodnie z poleceniami technika. Technik połączy się ze sprawiającym problemy komputerem i spróbuje rozwiązać problem.

Usługi Hotline świadczone są dwa razy w tygodniu przez dwie godziny (wtorki i czwartki w godzinach 15.00–17.00), w czasie od 2 września do 6 listopada 2013 roku.

Hasło zamieszczone w danym wydaniu Komputer Świata jest unikalne dla każdego wydania Komputer Świata. Czytelnicy będą mogli wykorzystać je tylko do dnia ukazania się następnego numeru Komputer Świata z nowym hasłem.

Komputer Świat Hotline

Partnerem akcji jest firma:
PCDOC sp. z o.o.
www.pcdoc.pl
ul. Jelinka 32
01-646 Warszawa

BEZPŁATNA POMOC TELEFONICZNA

Kłopoty z restartem systemu?	Twardy dysk odmówił posłuszeństwa?	Poczta przestała trafiać do skrzynki?	Zniknęły z dysku ważne dane?
Nie można odtwarzać muzyki ani filmów?	Program nie chce się zainstalować?	Antywirus ostrzega o zagrożeniu! Co robić?	Jak definitywnie usunąć dane z komputera?

ZADZWOŃ: **22 1006552*** LUB NAPISZ NA **KOMPUTERSWIAT@PCDOC.PL**
KAŻDY WTOREK I CZWARTEK OD 15.00 DO 17.00
HOTLINE DZIAŁA OD 2 WRZEŚNIA DO 6 LISTOPADA 2013 ROKU

*POŁĄCZENIE NA NUMER STACJONARNY, OPŁATA ZGODNIE Z TARYFĄ OPERATORA

PC DOC pogotowie komputerowe

WSPÓLNA AKCJA KOMPUTER ŚWIATA I PCDOC

Komputer Świat

WIRTUALNY DYSK SKYDRIVE JAKO OSOBNY NAPĘD W KOMPUTERZE

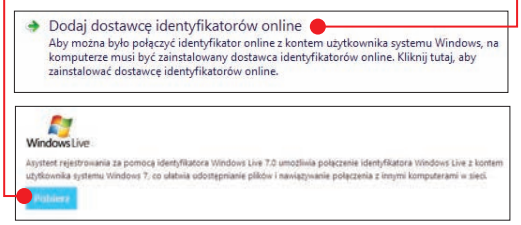
Pytanie: Na co dzień używam dostępnego w sieci wirtualnego dysku SkyDrive. Jednak konieczność kilkakrotnego logowania się do tej usługi w ciągu dnia jest dość uciążliwa. Czy możliwe jest bardziej wygodne korzystanie ze SkyDrive?
Odpowiedź: Tak. Najprostszym rozwiązaniem będzie sprawienie, by SkyDrive był widoczny w naszym komputerze jako jeszcze jeden (obok już obecnych) dysk twardy.

SKYDRIVE JAKO DYSK W KOMPUTERZE

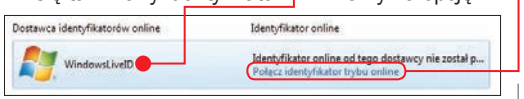
1 Pierwszy krok to założenie własnego konta w usłudze SkyDrive (pod adresem https://skydrive.live.com) lub zalogowanie się, jeśli już wcześniej założyliśmy tam konto.

2 Teraz musimy przypisać nasze konto Windows Live do konta użytkownika komputera. Klikamy na i na Panel sterowania. Wybieramy Konta użytkowników. Teraz w nowym oknie wskazujemy opcję.

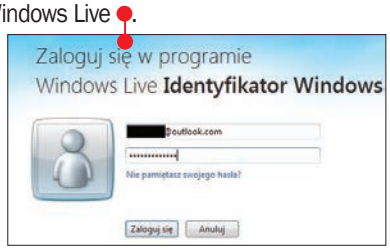
3 W kolejnym oknie wskazujemy opcję. Zostaniemy przeniesieni na stronę Microsoftu, z której pobieramy i instalujemy Asystenta rejestrowania.



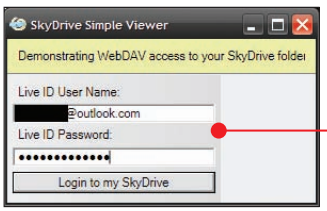
4 Powracamy do narzędzia. Zauważymy, że pojawił się tam nowy identyfikator. Klikamy na opcję.



Zostaniemy poproszeni o zalogowanie się na platformę Windows Live.

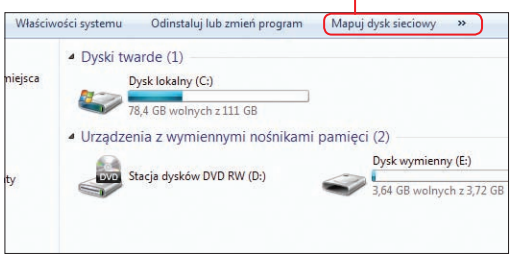


5 W kolejnym kroku z Wirtualnej Płyty KŚ+ pobieramy i uruchamiamy aplikację SkyDrive Simple Viewer. Za jej pomocą logujemy się na nasze konto w SkyDrive.

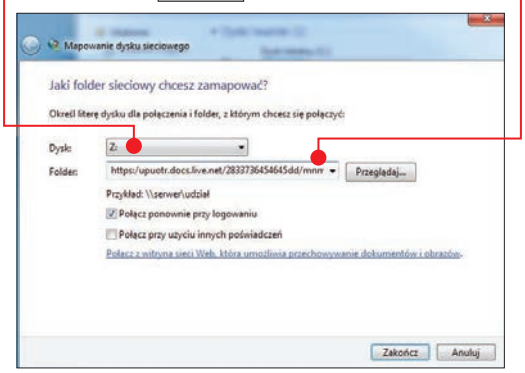


Następnie wybieramy konkretny folder na dysku, na przykład My Documents. Teraz kopiujemy adres, który pojawi się obok, na przykład https://upuotr.docs.live.net/2833.

6 Klikamy na, następnie wybieramy Komputer. W nowym oknie klikamy na opcję.



7 Pojawi się kolejne okno, w którym określamy literę dysku, który zamierzamy mapować, na przykład. W odpowiednim polu wklejamy skopiowany wcześniej adres naszego dysku sieciowego. Klikamy na przycisk Zakończ.

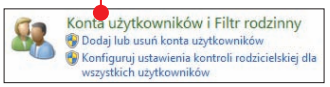


8 Od tego momentu nasz wirtualny dysk utworzony w usłudze SkyDrive będzie widoczny w komputerze jako osobny napęd. Możemy w wygodny sposób umieszczać w nim dane i pobierać je na komputer czy tworzyć tam kolejne foldery. Oczywiście prędkość pracy takiego dysku będzie uzależniona od szybkości naszego łącza internetowego.

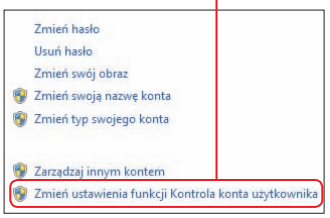
KRÓTKIE PORADY

USTAWIENIA KONTROLI KONTA UŻYTKOWNIKA

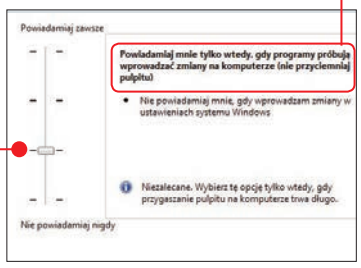
Pytanie: Podczas pracy z Windows 7 co pewien czas ekran zostaje automatycznie przyciemniony i pojawia się komunikat o takim czy innym programie, który ingeruje w system. Czy można to wyłączyć?
Odpowiedź: Mowa o funkcji o nazwie Kontrola konta użytkownika (User Account Control, w skrócie UAC). Pomaga ona w dodatkowym zabezpieczeniu komputera, powiadamiając użytkownika o tym, że konkretne aplikacje próbują dokonać zmian w ustawieniach systemu Windows. Rzeczywiście najbardziej irytujące jest przyciemnianie ekranu podczas wyświetlania komunikatów. Całkowite wyłączenie UAC nie jest najlepszym rozwiązaniem, osłabia bowiem zabezpieczenie systemu. Można jednak tak skonfigurować UAC, by stał się nieco mniej irytujący. Klikamy na i wybieramy Panel sterowania. Następnie przechodzimy do części.



Pojawi się nowe okno, w którym wybieramy opcję.



W następnym kroku zmieniamy ustawienia UAC przesuwając suwak na nieco niższą pozycję niż ta ustawiona wcześniej przez producenta. Klikamy na przycisk Panel sterowania, aby zatwierdzić zmiany. W opisie nowego ustawienia zauważymy, że ekran nie będzie już przyciemniany podczas wyświetlania komunikatów UAC, choć ważne ostrzeżenia będą się pojawiały nadal. To na pewno ułatwi nam nieco pracę przy komputerze.



TEST PROCESORÓW

Nowy procesor to szybszy pecet? Test **14 AKTUALNYCH MODELI** wszystkich klas pokaże, czy najnowszy model CPU uzdrowi nasz komputer

NOWE SERCE DLA PECETA

Procesor jest sercem komputera. Ze swoimi miliardami obwodów przelicza gigantyczne ilości danych, które później przez krwiobieg płyty głównej wysyła do innych podzespołów.

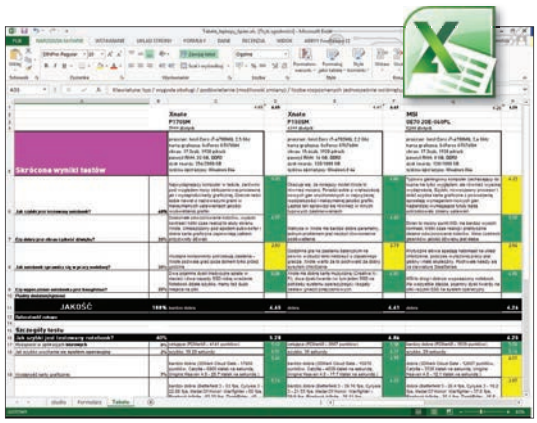
W przeciwieństwie do ludzkiego serca CPU ma jednak potężny potencjał modernizacyjny: szybsze, oszczędniejsze, wydajniejsze – to hasła, pod którymi AMD i Intel rok po roku wypuszczają na rynek nowe procesory. Jak szybkie są w rzeczywistości? Czy rzeczywiście zużywają mniej energii niż ich poprzednicy? Jakie korzyści przyniesie nam nowy procesor? Odpowiedzi przynosi test 14 współczesnych CPU.

DLACZEGO DOBRY PROCESOR JEST WAŻNY?

Przekonwertowanie pliku wideo do innego formatu jeszcze przed dziesięcioma laty wymagało mnóstwo cierpliwości. Wtedy nawet drogi pecet z szybkim dyskiem SCSI i pojemną jak na tamte czasy pamięcią RAM potrzebował na takie zadanie przynajmniej pół nocy. Dziś nawet komputer za 1500 złotych wykona to w czasie poniżej jednej godziny. Obecnie nawet niedrogie procesory wykonują więc pracochłonne zadania stosunkowo szybko. Są jednak zastosowania, gdzie wymagane są naprawdę wydajne układy:

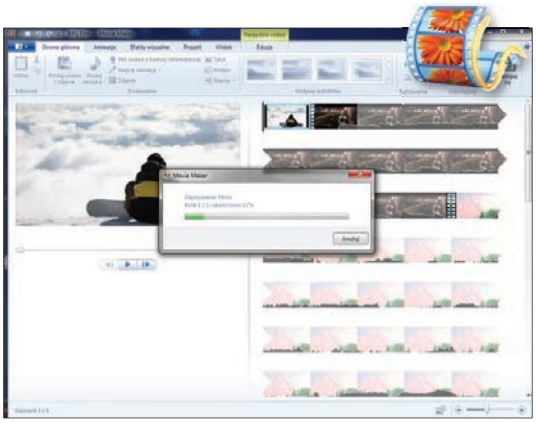
- **Edycja wideo HD:** do zmontowania nakręconych na urlopie filmów w wysokiej rozdzielczości,

AMD A4-3300 KONTRA INTEL CORE I5 4670K. JAK SPRAWDZAJĄ SIĘ NA CO DZIEŃ



OFFICE? BEZPROBLEMOWO: Tysiące danych, wiele formuł, wykresy i rozbudowane dane prezentacji – dla AMD A4-3300 to łatwe zadania.

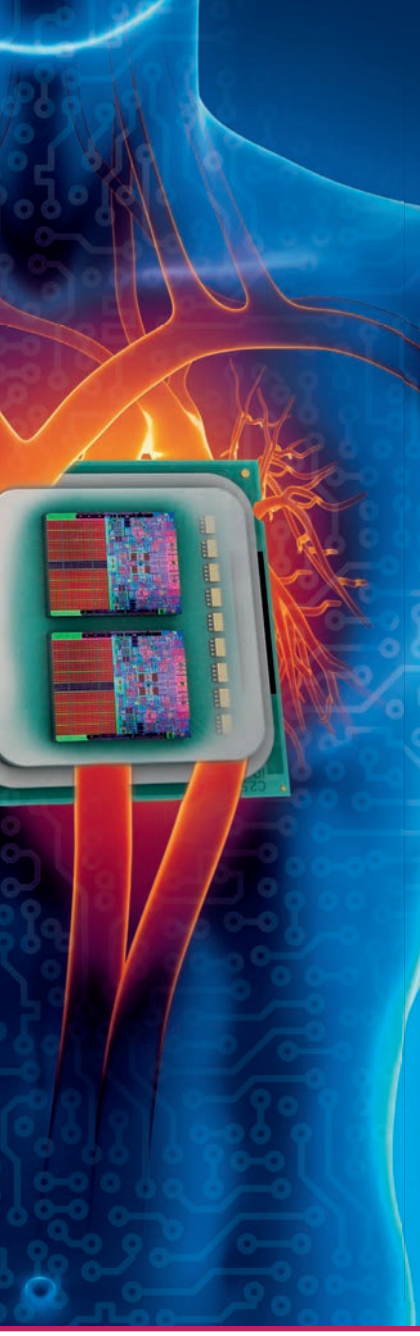
ZBYT ŁATWO: W Excelu jest co liczyć – ale nie dość! Intel Core i5 nie padł na kolana nawet pod ciężarem olbrzymich ilości danych.



PRZYDA SIĘ CIERPLIWOŚĆ: Wczytanie filmu HD trwało w AMD A4 półtorej minuty, a połączenie dwóch wideo w jeden film jedenaście minut.

DUŻO SZYBCIEJ: Intel Core i5 ładuje film HD w jedną minutę, a do połączenia dwóch wideo potrzebuje tylko trzech i pół minuty.

POGRAJ ZE MNĄ: W proste tytuły, takie jak Moto GP, można pograć na AMD, ale tylko z małą ilością szczegółów i bez środków poprawiających jakość obrazu.



dodawania do nich efektów albo zrobienia jednego filmu z kilku klipów potrzebny jest mocny CPU. Różnice w szybkości podczas wykonywania tych zadań są olbrzymie: z dobrym modelem średniej klasy można to zrobić na przykład trzy razy szybciej niż z CPU z dolnej kategorii cenowej.

■ **Praca ze zdjęciami:** usuwanie czerwonych oczu ze zdjęć portretowych, ustawianie prawidłowych wartości jasności i kontrastu – do tego wystarczy najtańszy procesor. Z rozbudowaną grafiką i wielowarstwowymi fotomontażami również sobie poradzi, jednak użytkownik będzie musiał uzbroić się w cierpliwość.

■ **Wymagające gry:** do szlagierowych gier akcji, takich jak Battlefield 3, Metro: Last Light, Crysis albo wręcz Skyrim, obok mocnej karty graficznej potrzebny jest także bardzo wydajny procesor.

NOWE UKŁADY INTELA

Na rynku jest już dostępna czwarta generacja procesorów Intel Core pod nazwą kodową Haswell. W nowych modelach postawiono na wzrost szybkości oraz mniejszy pobór energii. I tak na przykład ich pamięć podręczna w zależności od potrzeb może być taktowana z wysoką bądź niską szybkością. Ma to zmniejszyć zapotrzebowanie na energię. Oprócz tego CPU potrafią całkowicie uśpić nieużywane obszary swoich rdzeni,

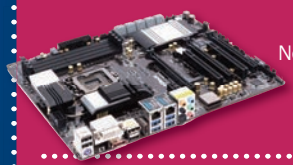
NOWE CPU? CO JESZCZE BĘDZIE NAM POTRZEBNE

Modernizacja komputera nie polega tylko na wymianie procesora. Niestety, bardzo często wiąże się z nią konieczność kupna innych, nowych podzespołów. Stare nie zawsze są bowiem kompatybilne z nowym procesorem. Przed podjęciem decyzji o mdernizacji komputera sprawdźmy, czy nasza płyta główna obsługuje nowy procesor. Może okazać się, że będziemy musieli wymienić praktycznie cały komputer.

WENTYLATOR

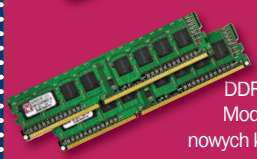
Nowy procesor wymaga najczęściej także nowego wentylatora (od 50 złotych). Producenci wraz ze złączem zmieniają bowiem mocowanie układu chłodzącego.

PŁYTA GŁÓWNA



Nowe procesory, na przykład Intel Haswell, mają nowe złącze. Dlatego potrzebna jest płyta główna z pasującą podstawką (od 350 złotych).

PAMIĘĆ RAM



Starsze procesory współpracują z pamięcią DDR2, nowsze zaś wykorzystują szybsze moduły DDR3. Modernizując komputer, musimy nastawić się na kupno nowych kości – za 4 GB DDR3 musimy zapłacić 150 złotych.

PASTA TERMOPRZEWODZĄCA

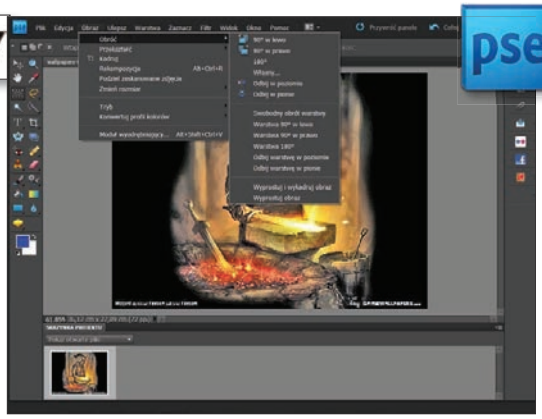
Aby rozsądnie odprowadzać ciepło z procesora do wentylatora, potrzebna jest pasta termoprzewodząca (od 25 złotych).

DYSK SSD

Bardzo duży wpływ na wydajność komputera ma dysk twardy. Montując napęd SSD, sprawimy, że system operacyjny będzie nam się uruchamiał w mgnieniu oka. Zapomnimy również o chrobotaniu dysku. Na system wystarczy 128 GB – cena takiego dysku to 350 złotych.

Fot.: Peter Lecko, Pzaxe/123rf.com

TROCHĘ LEPIEJ: Core i5 umożliwia bardziej komfortową grę w Moto GP niż AMD. Gra dobrze działa nawet w wyższej rozdzielczości.



BEZPROBLEMOWO: Edycja zdjęć w Photoshopie? Z AMD nie trzeba było długo czekać. Komputer sprawnie wykonywał nawet zaawansowane fotomontaże.

SZYBKO: Uwalnianie osób i umieszczanie na innym tle, dodawanie innych struktur do powierzchni – z Intelem robi się to w mgnieniu oka.

SZYBKIE WYŚWIETLANIE WIDEO: Z AMD A4-3300 streaming wideo odbywa się tak samo szybko, jak z drogim procesorem Intela.

BEZ RÓŻNICY: Komu do YouTube albo do Facebooka potrzebny jest procesor za 1000 złotych? Nikomu. Test nie wykazał różnicy szybkości.

TEST PROCESORÓW

a regulator napięcia z płyty głównej przechodzi bezpośrednio do CPU. Największa nowość dotyczy jednak jednostki graficznej. W miejsce ociężałego HD Graphics 4000 w procesorach Haswell stosowane są wydajniejsze układy HD Graphics 4600.

AMD VISHERA I RICHLAND

Konkurent Intela, firma AMD, ma mniejszy udział w rynku. Mają to zmienić nowe procesory Vishera i Richland. Cele są podobne – większa szybkość i mniejszy pobór mocy. Realizacja również jest zbliżona. Jeśli komputer nie pracuje pod pełnym obciążeniem, to CPU wyłącza nieużywane obwody. Oprócz tego ma on pracować dokładnie z taką mocą, jakiej użytkownik potrzebuje.Podstawowe modele procesorów A (Richland) i FX (Vishera) bazują jeszcze na rozwiązaniach znanych z poprzedniej generacji układów Trinity. Nowości to wyższa częstotliwość taktowania i znacznie lepszy wbudowany układ graficzny.

CO NOWOŚCI DAJĄ W PRAKTYCE?

■ **Prawie bez poprawy:** CPU Intel Core i7 4770K z aplikacjami Office i przy edycji wideo i zdjęć był o dwa procent szybszy od swojego poprzednika 3770K. A AMD A10-6800K był tylko o jeden procent szybszy od starszego A10-5800K.

■ **Szybsze tempo gier u Intela:** dużo wyraźniejsza jest poprawa tempa animacji w grach – przynajmniej u Intela. Nowy HD Graphics 4600 wciąż jednak nie nadaje się dla szlagierowych gier akcji, takich jak Battlefield 3. Przy prostych tytułach (Moto GP 2013) daje dwa razy więcej mocy niż 3770K. Nowy AMD 6800K w grach pracuje natomiast tak samo szybko jak poprzednik, ale szybciej niż Intel.

■ **Oszczędniejszy? Nie zawsze:** pod pełnym obciążeniem procesory Intel Haswell zużywają tyle samo energii, co ich poprzednicy. Przyczyna leży w tym, że znacznie szybszy czip graficzny wymaga więcej energii. W prostych aplikacjach biurowych i internetowych 4770K zużywał natomiast o niecałe 14 procent mniej energii niż 3770K.

Inaczej wygląda to w AMD – pod pełnym obciążeniem nowe CPU pobierają o ponad pięć procent mniej energii, a w aplikacjach Office zużycie energii spadło o trzy procent.

CZY WARTO WYMIENIAĆ?

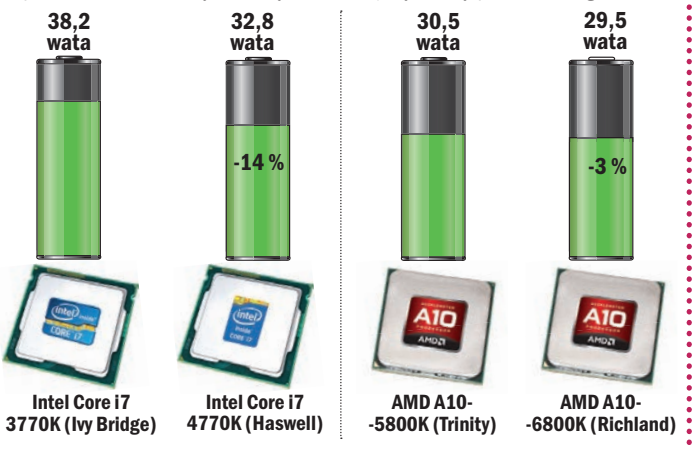
Wymiana procesorów poprzedniej generacji na nowe na pewno się nie opłaca! Użytkownicy starszych procesorów Intel z serii Ivy Bridge albo Sandy Bridge prawie nie zauważą większej szybkości.

Poza tym montaż nowego procesora może okazać się drogi. Nie wystarczy mianowicie wymienić CPU, bo również płyta główna będzie musiała ustąpić miejsca nowemu modelowi. Powód leży w tym, że CPU Haswell mają inne złącze niż modele Ivy oraz Sandy Bridge.

Procesory AMD Richland mają takie samo złącze jak CPU Trinity. Ale także tutaj z powodu minimalnych korzyści wymiana się nie opłaca.

ZUŻYCIE ENERGII

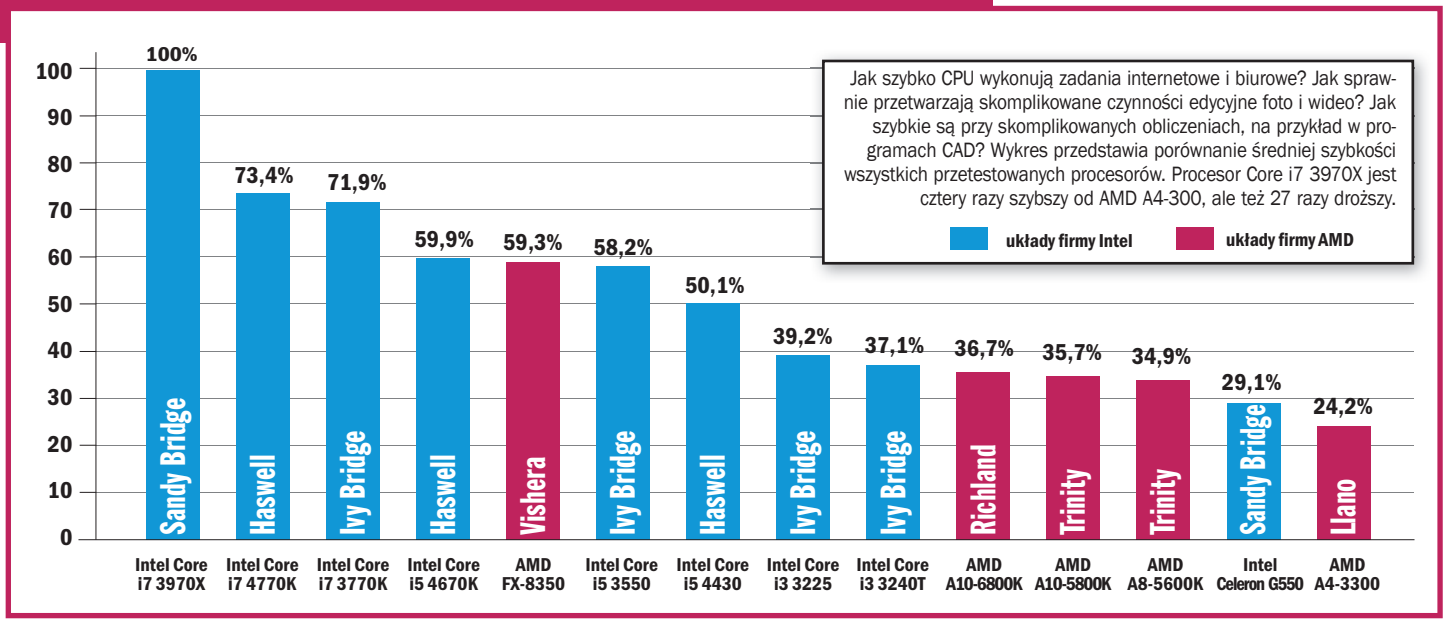
Intel zmniejszył zużycie energii w procesorach CPU Haswell w porównaniu z poprzednimi modelami Ivy Bridge nawet o 14 procent. Układy AMD Richland w porównaniu ze starszymi Trinity oszczędzają tylko trzy procent energii.



WNIOSKI

Szybkość to nie wszystko, wprawdzie Intel i7 3970X jest najszybszym procesorem w teście, zużywa jednak dużo energii i nie ma na pokładzie czipa graficznego. W teście nie był w stanie odebrać zwycięstwa nowemu procesorowi Intela – Core i7 4770K. Pracuje on błyskawicznie, jest w miarę oszczędny, ale bardzo drogi. Wystarczającą do typowych, domowych zastosowań wydajność i przyzwoitą cenę zapewnia AMD A4-3300.
To zwycięzca testu w kategorii Cena/Jakość.

PORÓWNANIE ŚREDNIEJ WYDAJNOŚCI PROCESORÓW



TRAFIA W MĘSKIE POTRZEBY

JUŻ W KIOSKACH I W WERSJI NA TABLETY

TEST PROCESORÓW

1 INTEL CORE i7 4770K
Cena: 1315 złotych

2 INTEL CORE i7 3970X
Cena: 3970 złotych

3 INTEL CORE i7 3770K
Cena: 1260 złotych

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU		**Generacja:** Haswell **Częstotliwość taktowania:** 3,5 GHz **Liczba rdzeni:** 4 **Podstawka:** LGA 1150 **Procesor graficzny:** HD Graphics 4600		**Generacja:** Sandy Bridge **Częstotliwość taktowania:** 3,5 GHz **Liczba rdzeni:** 6 **Podstawka:** LGA 2011 **Procesor graficzny:** brak		**Generacja:** Ivy Bridge **Częstotliwość taktowania:** 3,5 GHz **Liczba rdzeni:** 4 **Podstawka:** LGA 1150 **Procesor graficzny:** HD Graphics 4000	
Jak szybko działa procesor?	37%	pod względem szybkości drugi w teście	5,58	najszybszy układ w teście	6,00	trzeci pod względem szybkości w teście	5,57
Szybkość przy programach internetowych i biurowych	20%	bardzo duża (80,00%)	5,75	bardzo duża (100%)	6,00	bardzo duża (97,09%)	5,97
Szybkość przy edycji foto i wideo	17%	duża (61,73%)	5,38	bardzo duża (100%)	6,00	duża (52,91%)	5,11
Jak szybki jest procesor podczas złożonych obliczeń?	25%	trochę wolniejszy niż z miejsca drugiego	5,49	najwyższa szybkość w testach	6,00	trzeci pod względem szybkości w teście	5,16
Szybkość przy dużych zadaniach obliczeniowych, na przykład aplikacjach CAD	25%	duża (66,23%)	5,49	bardzo duża (100%)	6,00	duża (54,35%)	5,16
Jak szybki jest procesor w grach (z oddzielną kartą graficzną)?	25%	bardzo wysokie tempo animacji	5,72	najwyższa szybkość w testach	6,00	bardzo wysokie tempo animacji	5,63
Szybkość gier	12%	bardzo duża (87,72%)	5,86	bardzo duża (100%)	6,00	bardzo duża (94,34%)	5,94
Szybkość przy obliczaniu figur i obiektów	13%	bardzo duża (71,43%)	5,60	bardzo duża (100%)	6,00	duża (60,61%)	5,35
Jak szybki jest wbudowany procesor graficzny?	3%	najszybszy układ graficzny w teście	6,00	brak układu graficznego	1,00	czwarty pod względem szybkości	5,03
Szybkość gier	1%	bardzo duża (100%)	6,00	brak wbudowanej karty graficznej	1,00	bardzo duża (47,62%)	4,90
Szybkość przy obliczaniu figur i obiektów	2%	bardzo duża (100%)	6,00	brak wbudowanej karty graficznej	1,00	duża (52,36%)	5,09
Ile energii elektrycznej zużywa procesor?	10%	zużywa mało energii	5,34	duży pobór energii	2,71	zużywa mało energii	5,08
Zużycie energii całego komputera testowego pod pełnym obciążeniem (pobierana moc)	5%	niewielkie (200,25 W)	4,91	bardzo duże (267,40 W[1])	2,00	niewielkie (204,94 W)	4,71
Zużycie energii całego komputera testowego w trybie desktopowym (pobierana moc)	5%	bardzo małe (32,80 W)	5,76	duże (73,70 W[1])	3,42	niewielkie (38,30 W)	5,45
Komputer Świat **JAKOŚĆ**		**celująca 5,58**		**celująca 5,52**		**bardzo dobra 5,42**	

[1]pobór mocy zmierzono z zewnętrzną kartą graficzną

8 INTEL CORE i3 3225
Cena: 502 złote

9 AMD A10-6800K
Cena: 555 złotych

10 AMD A10-5800K
Cena: 466 złotych

PODSUMOWANIE WYNIKÓW TESTU		**Generacja:** Ivy Bridge **Częstotliwość taktowania:** 3,3 GHz **Liczba rdzeni:** 2 **Podstawka:** LGA 1155 **Procesor graficzny:** HD Graphics 4000		**Generacja:** Richland **Częstotliwość taktowania:** 4,1 GHz **Liczba rdzeni:** 4 **Podstawka:** FM2 **Procesor graficzny:** Radeon HD 8670D		**Generacja:** Trinity **Częstotliwość taktowania:** 3,8 GHz **Liczba rdzeni:** 4 **Podstawka:** FM2 **Procesor graficzny:** Radeon HD 7660D	
Jak szybko działa procesor?	37%	na ogół wystarczająco szybki	4,32	na ogół wystarczająco szybki	4,17	na ogół wystarczająco szybki	4,05
Szybkość przy programach internetowych i biurowych	20%	duża (47,17%)	4,88	duża (47,85%)	4,91	duża (45,45%)	4,80
Szybkość przy edycji foto i wideo	17%	dość mała (29,94%)	3,66	mała (26,95%)	3,29	mała (26,11%)	3,17
Jak szybki jest procesor podczas złożonych obliczeń?	25%	trochę mała szybkość	3,20	trochę mała szybkość	3,36	trochę mała szybkość	3,17
Szybkość przy dużych zadaniach obliczeniowych, na przykład aplikacjach CAD	25%	mała (26,32%)	3,2	mała (27,47%)	3,36	mała (26,11%)	3,17
Jak szybki jest procesor w grach (z oddzielną kartą graficzną)?	25%	wysokie tempo animacji	4,54	akceptowalne tempo animacji	4,30	akceptowalne tempo animacji	4,26
Szybkość gier	12%	duża (61,73%)	5,38	duża (51,55%)	5,06	duża (52,36%)	5,09
Szybkość przy obliczaniu figur i obiektów	13%	dość mała (30,96%)	3,77	dość mała (29,41%)	3,60	mała (28,57%)	3,50
Jak szybki jest wbudowany procesor graficzny?	3%	trochę mała szybkość	4,26	trochę mała szybkość	4,11	trochę mała szybkość	4,05
Szybkość gier	1%	duża (42,55%)	4,65	dość mała (36,23%)	4,24	dość mała (35,71%)	4,20
Szybkość przy obliczaniu figur i obiektów	2%	dość mała (34,13%)	4,07	dość mała (33,90%)	4,05	dość mała (33,00%)	3,97
Ile energii elektrycznej zużywa procesor?	10%	zużywa mało energii	5,40	pobór energii dość wysoki	5,12	pobór energii dość wysoki	4,82
Zużycie energii całego komputera testowego pod pełnym obciążeniem (pobierana moc)	5%	niewielkie (192,59 W)	5,25	dość wysokie (214,57 W)	4,29	dość wysokie (227,20 W)	3,75
Zużycie energii całego komputera testowego w trybie desktopowym (pobierana moc)	5%	bardzo małe (36,45 W)	5,55	bardzo małe (29,50 W)	5,95	bardzo małe (30,50 W)	5,89
Komputer Świat **JAKOŚĆ**		**dobra 4,20**		**dobra 4,09**		**dobra 3,96**	

4 INTEL CORE i5 4670K
Cena: 905 złotych

5 INTEL CORE i5 3550
Cena: 798 złotych

6 AMD FX 8350
Cena: 744 złote

7 INTEL CORE i5 4430
Cena: 708 złotych

Generacja: Haswell **Częstotliwość taktowania:** 3,4 GHz **Liczba rdzeni:** 4 **Podstawka:** LGA 1150 **Procesor graficzny:** HD Graphics 4600		**Generacja:** Ivy Bridge **Częstotliwość taktowania:** 3,3 GHz **Liczba rdzeni:** 4 **Podstawka:** LGA 1155 **Procesor graficzny:** HD Graphics 2500		**Generacja:** Vishera **Częstotliwość taktowania:** 4 GHz **Liczba rdzeni:** 8 **Podstawka:** AM3+ **Procesor graficzny:** brak		**Generacja:** Haswell **Częstotliwość taktowania:** 3 GHz **Liczba rdzeni:** 4 **Podstawka:** LGA 1150 **Procesor graficzny:** HD Graphics 4600	
piąty pod względem szybkości w teście	5,22	procesor działa szybko	5,10	czwarty pod względem szybkości w teście	5,31	procesor działa szybko	4,78
bardzo duża (85,47%)	5,83	bardzo duża (74,07%)	5,65	bardzo duża (72,46%)	5,62	duża (64,52%)	5,45
duża (40,16%)	4,51	dość mała (39,22%)	4,45	duża (48,54%)	4,94	dość mała (33,33%)	4,00
trochę mała szybkość	4,43	trochę mała szybkość	4,13	czwarty pod względem szybkości w teście	4,89	akceptowalna jeszcze szybkość	3,92
dość mała (38,91%)	4,43	dość mała (34,84%)	4,13	duża (47,39%)	4,89	dość mała (32,47%)	3,92
wysokie tempo animacji	5,40	wysokie tempo animacji	5,36	wysokie tempo animacji	5,27	wysokie tempo animacji	5,13
bardzo duża (84,75%)	5,82	bardzo duża (98,04%)	5,98	bardzo duża (82,64%)	5,79	bardzo duża (78,74%)	5,73
duża (50,25%)	5,01	duża (45,05%)	4,78	duża (45,25%)	4,79	duża (41,32%)	4,58
drugi pod względem szybkości	5,54	trochę mała szybkość	4,46	brak układu graficznego	1,00	trzeci pod względem szybkości	5,24
bardzo duża (86,96%)	5,85	dość mała (31,85%)	3,86	brak wbudowanej karty graficznej	1,00	bardzo duża (74,07%)	5,65
duża (62,11%)	5,39	duża (44,64%)	4,76	brak wbudowanej karty graficznej	1,00	duża (50,76%)	5,03
zużywa mało energii	5,38	dość wysokie zużycie energii	4,88	najwyższe zużycie w teście	2,24	zużywa mało energii	5,31
niewielkie (200,52 W)	4,90	dość duże (210,36 W)	4,48	bardzo duże (256,29 W[1])	2,48	niewielkie (199,38 W)	4,95
bardzo małe (31,16 W)	5,85	niewielkie (41,10 W)	5,28	bardzo duże (98,52 W[1])	2,00	bardzo małe (34,31 W)	5,67
bardzo dobra 5,09		**bardzo dobra 4,88**		**bardzo dobra 4,76**		**bardzo dobra 4,72**	

11 AMD A8-5600K
Cena: 355 złotych

11 INTEL CORE i3 3240T
Cena: 453 złote

13 INTEL CELERON G550
Cena: 158 złotych

14 AMD A4-3300
Cena: 140 złotych

Generacja: Trinity **Częstotliwość taktowania:** 3,6 GHz **Liczba rdzeni:** 4 **Podstawka:** FM2 **Procesor graficzny:** Radeon HD 7560D		**Generacja:** Ivy Bridge **Częstotliwość taktowania:** 2,9 GHz **Liczba rdzeni:** 2 **Podstawka:** LGA 1155 **Procesor graficzny:** HD Graphics 2500		**Generacja:** Sandy Bridge **Częstotliwość taktowania:** 2,6 GHz **Liczba rdzeni:** 2 **Podstawka:** LGA 1155 **Procesor graficzny:** HD Graphics		**Generacja:** Llano **Częstotliwość taktowania:** 1,9 GHz **Liczba rdzeni:** 2 **Podstawka:** FM1 **Procesor graficzny:** Radeon HD 6410D	
na ogół wystarczająco szybki	3,98	na ogół wystarczająco szybki	3,88	wydajność wystarczająca	3,42	wydajność wystarczająca	3,06
duża (43,86%)	4,72	duża (43,10%)	4,68	dość mała (35,71%)	4,20	dość mała (30,86%)	3,76
mała (35,00%)	3,11	mała (31,00%)	2,94	bardzo mała (21,00%)	2,50	bardzo mała (15,00%)	2,23
trochę mała szybkość	3,15	trochę mała szybkość	2,97	szybkość zbyt mała	2,41	szybkość zbyt mała	2,25
mała (25,97%)	3,15	mała (24,81%)	2,97	bardzo mała (21,79%)	2,41	bardzo mała (21,05%)	2,25
akceptowalne tempo animacji	4,20	akceptowalne tempo animacji	4,39	akceptowalne tempo animacji	3,80	akceptowalne tempo animacji	3,19
duża (50,51%)	5,02	duża (57,47%)	5,26	duża (41,84%)	4,61	dość mała (30,86%)	3,76
mała (28,09%)	3,44	dość mała (29,24%)	3,58	mała (25,38%)	3,06	mała (23,09%)	2,67
trochę mała szybkość	3,94	trochę mała szybkość	3,54	najwolniejszy układ graficzny	2,06	wydajność wystarczająca	3,18
dość mała (34,72%)	4,12	dość mała (30,03%)	3,67	bardzo mała (20,79%, tylko DX10)	2,19	mała (28,01%)	3,43
dość mała (31,75%)	3,85	mała (28,33%)	3,47	bardzo mała (20,00%, tylko DX10)	2,00	mała (25,38%)	3,06
pobór energii dość wysoki	5,09	zużywa mało energii	5,59	zużywa mało energii	5,27	zużywa mało energii	5,52
dość wysokie (214,57 W)	4,29	niewielkie (187,71 W)	5,46	niewielkie (197,70 W)	5,03	niewielkie (195,69 W)	5,11
bardzo małe (30,52 W)	5,89	bardzo małe (33,66 W)	5,71	niewielkie (37,32 W)	5,50	bardzo małe (29,78 W)	5,93
dobra 3,94		**dobra 3,94**		**dostateczna 3,41**		**dostateczna 3,14**	

LABORATORIUM TESTOWE

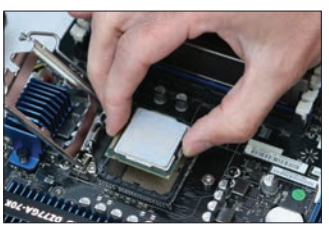
Komputer Świat przetestował 14 procesorów we wszystkich klasach wydajnościowych.

SZYBKOŚĆ PRACY

Do sprawdzenia wydajności testowanych układów Komputer Świat wykorzystał między innymi programy PC Mark 7 i Geekbench. PC Mark 7 testuje szybkość na przykład w takich aplikacjach, jak Office, Word, Excel albo PowerPoint. Program mierzy, jak szybko można tworzyć kilka dokumentów i dodawać do nich teksty i grafiki. Sprawdzono również, jak działają programy multimedialne – Adobe Photoshop i Premiere. W Photoshopie testujący sprawdzali szybkość edycji zdjęć i konwersji grafik do innych formatów plików. Za pomocą Adobe Premiere sprawdzono, jak procesory radzą sobie z przetwarzaniem plików multimedialnych.

SZYBKOŚĆ W GRACH

W tej kategorii sprawdzono, jak testowane procesory radzą sobie z grami. Przetestowano zarówno wydajność zintegrowanych układów graficznych, jak i skuteczność współpracy z niezależnymi kartami. W testach wykorzystano kilka gier, na przykład Metro 2033, wszystkie uruchamiane były w pełnej rozdzielczości HD (1920 x 1080 pikseli). Jeżeli któraś z gier nie chciała się uruchomić, ocena była odpowiednio obniżana (ocena cząstkowa była niedostateczna).



TEST OPASEK FITNESS

Fot.: Maridav/123rf.com

DLA ZDROWIA I OZDOBY

Bransoletki fitness są ostatnim krzykiem mody. Mają motywować do większej aktywności i zdrowszego trybu życia. Test Komputer Świata wyjaśnia, na ile to się udaje.

Choć obiecujemy sobie zwiększenie aktywności fizycznej, nasz zapał topnieje często tak szybko, jak ser na pizzy. To źle, bo ze statystyk wynika, że prawie połowa ludzi ma za mało ruchu. A to bardzo groźne, bo brak ruchu gubi więcej ludzi niż alkohol – według badania WHO 3,3 miliona osób umiera na skutek chorób związanych ze zbyt małą aktywnością fizyczną.

Opaska fitness jest dla wrodzonego lenistwa trudnym przeciwnikiem, bo wywołuje ochotę na ruch i tym samym polepsza formę – tak przynajmniej obiecują producenci. Komputer Świat wysłał na boisko oraz do laboratorium chemicznego Nike Fuelband (550 złotych), Fitbit Flex (430 złotych) i Jawbone Up (549 złotych). Zobaczmy, jak spisały się te elektroniczne gadżety.

JAK DZIAŁAJĄ BRANSOLETKI FITNESS?

Aby używać bransoletki, musimy wykorzystać specjalne oprogramowanie. Może być ono zainstalowane w smartfonie lub w pececie. Za pomocą dedykowanej każdej opasce aplikacji wyznaczamy cele fitness, zapisujemy zebrane przez nie dane i nagrody – jeśli nasze wyniki były dobre i osiągnęliśmy dzienne cele.

■ **Wyznaczanie celów:** w każdej bransoletce możemy wyznaczyć ruchowe cele, jakie chcemy osiągnąć – na przykład wykonanie 10 000 kroków codziennie. Ten cel na przykład w aplikacji Fitbit Flex jest ustawiony domyślnie. Aplikacja dla Jawbone Up przygotowuje propozycje celów na podstawie wprowa-

Są modne, motywują do większej aktywności i zdrowego trybu życia. **ELEKTRONICZNE BRANSOLETKI** fitness przebojem wdzierają się do mody. Zobaczmy, do czego służą i czy warto je kupić

JEDEN DZIEŃ Z FITBIT FLEX

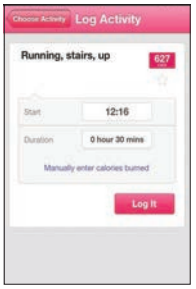
Test bransolek trwał bardzo długo. Testerzy sprawdzali je w różnych **warunkach** i **zastosowaniach**. Oto jeden, **typowy dzień z testu**

KONFIGURACJA CELU

Po śniadaniu uruchamiam program Fitbit na iPhonie i ustawiam cel na dziś: aplikacja proponuje mi 10 000 kroków. Nie mam pojęcia, czy to dużo, czy mało, ale przyjmuję wyzwanie. Jeśli okaże się, że to dla mnie za dużo, jutro zaplanuję trochę mniej.

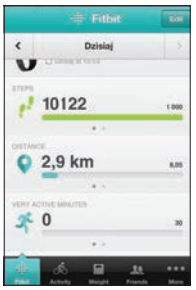
RUCH I ZBIERANIE DANYCH

Użyć schodów ruchomych, czy pójść? Hm – chcę jak najszybciej osiągnąć swój cel fitness. Dlatego na schody! Bez bransoletki bym tego nie zrobił. Spalam 57 kilokalorii – stojąc na ruchomych schodach, spaliłbym ich pięć. To jednak uciążliwe, że bransoletka liczy kroki tylko przy chodzeniu – do wszystkiego innego potrzebuję aplikacji.



GROMADZENIE DANYCH

Po odczytaniu danych z bransoletki w smartfonowej aplikacji: Wow! Opłaciło się! Wskaźnik kroków jest pełny i znów mogę przypiąć sobie do piersi wirtualny tekturowy order. Przemilczam przed aplikacją fakt, że dużo dziś zjadłem. Wprowadzanie posiłków jest dla mnie zbyt męczące.



>

TEST OPASEK FITN

Fot.: Ljupco Smokovski/123rf.com

Do precyzyjnego pomiaru chętniej korzystam z pulsometru

Michał Łabędzki
amatorsko uprawia kolarstwo

dzonych parametrów, takich jak wiek, płeć, wzrost i waga. W Nike Fuelband celem jest 2000 punktów Fuel. Nike jednak nie zdradza sposobu, jak wartość tę przeliczyć na stosowane powszechnie na świecie kilokalorie.

■ **Gromadzenie danych:** czujnik ruchu w bransoletce mierzy parametry aktywności fizycznej i zapisuje w pamięci wewnętrznej.

■ **Analiza danych:** Fuelband i Fitbit Flex mają mały wyświetlacz, na którym szybko możemy sprawdzić, czy już osiągnęliśmy nasz cel dzienny. Takiego wyświetlacza brakuje w Jawbone Up – to minus.

W celu szczegółowej analizy danych ruchu wszystkie bransoletki można zsynchronizować ze smartfonem. W przypadku Jawbone Up korzystamy z trącącego trochę myszką połączenia kablowego. Użytkownik musi zdjąć z bransoletki ochronną zatyczkę i podłączyć ukryte w nim gniazdo do wyjścia słuchawkowego smartfona. Fitbit Flex i Nice Fuelband łączą się z telefonem przez Bluetooth, a więc metodą zdecydowanie wygodniejszą. Bransoletka Fitbit na życzenie aktualizuje dane, zawsze kiedy jest w zasięgu smartfona. W Fuelband użytkownik w celu synchronizacji danych musi przez dłuższą chwilę naciskać jedyny przycisk bransoletki. Po kolejnym naciśnięciu przycisku na miniwyświetlaczu wyświetla się godzina.

Również za pomocą smartfona Fitbit Flex i Nike Fuelband można połączyć z pecetem – w Fitbit odbywa się to bezprzewodowo przez Bluetooth, a do Fuelband dołączony jest adapter. Dane odczytane przez pecet wysyłane są do konta online w serwisie producenta.

■ **Nagroda:** Udało nam się osiągnąć dzienny cel? Jawbone i Nike wynagrodzą nas wesołym wibrowa-

TEGO JESZCZE NIE MA

IDEALNA BRANSOLETKA

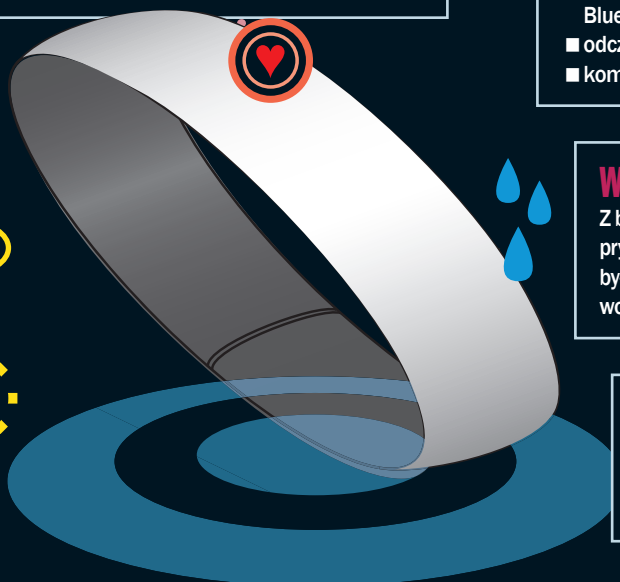
Komputer Świat pokazuje, jak powinna wyglądać **IDEALNA BRANSOLETKA** fitness. Koniecznie musiałaby mieć takie właściwości:

RÓŻNE DYSCYPLINY
Idealna bransoletka prawidłowo rejestruje każdą dyscyplinę sportu

PULSOMETR
Pomiar pulsu pozwoliłby lepiej przeanalizować aktywność fizyczną i planowanie celów

INNE WŁAŚCIWOŚCI
- wyświetlanie czasu i daty
- synchronizacja przez Bluetooth/NFC
- odczyt danych w dowolnym momencie
- komunikat o osiągniętym celu

KOLOR I ROZMIAR
Możemy ją dopasować zarówno do koszuli lub założyć ją na rękę, jak i sportowego uniformu



WODOODPORNA
Z bransoletką powinniśmy móc wziąć prysznic, pływać w basenie, dobrze, gdyby była również odporna na słoną morską wodę

ZASILANIE
Bransoletka powinna być zasilana, wykorzystując energię słoneczną lub kinetyczną z ruchu

GPS
Przebyta droga, wzniesienia, prędkość – to dane ważne dla sportowców. Bez modułu GPS trudno je zmierzyć

Jawbone Up i Fitbit Flex mierzą również aktywność podczas snu. Trzeba jednak ustawić w bransoletkach, że właśnie idziemy spać

Wolimy uprawiać sport, siedząc w fotelu? Bransoletki fitness nie dostrzegają różnicy, testujący łatwo gromadził punkty również wtedy

Dane zebrane za pomocą opaski Fitbit po synchronizacji najlepiej oglądać za pomocą serwisu WWW producenta

niem i miganiem. Wszystkie aplikacje przyznają oprócz tego wirtualne nagrody i wyróżnienia.

TANIE PUNKTY

Ale czy bransoletki faktycznie motywują do zwiększenia aktywności fizycznej? Nie do końca: ponieważ mają one tylko jeden czujnik ruchu, to nasz wewnętrzny leń może je łatwo oszukać. Testujący byli w stanie zasymulować bieg przez las, siedząc wygodnie przed telewizorem z drinkiem w dłoni, a już lekkie kiwanie ręką powodowało przyznawanie punktów.

Użytkownicy, którzy podejmą prawdziwy wysiłek, również będą rozczarowani, bo pomiar ruchu w teście okazał się niedokładny. Fuelband, licząc kroki, mylił się o niemal 24 procent, tylko Jawbone Up uzyskał akceptowalną jeszcze odchyłkę na poziomie 5,8 procenta. Pomiar taki jest w stanie zarejestrować jednak każdy tani licznik kroków, na przykład Spokey Slim, kosztujący około 55 złotych.

JAZDA NA ROWERZE? PORAŻKA!

Wszystkie bransoletki są w stanie rejestrować dyscypliny, w których przemieszczamy się, chodząc lub biegając. Dlatego podczas jazdy rowerem otrzymujemy o wiele za mało punktów (Fitbit Flex i Nike Fuelband) albo za dużo (Jawbone Up). Dzieje się tak, ponieważ bransoletki nieprawidłowo interpretują wstrząsy czujnika ruchu. Trzeba jednak przyznać: można do nich dodać również inne formy sportowej aktywności, jednak jedynie w Fitbit i Jawbone Up i tylko za pomocą oprogramowania. Jest to jednak stosunkowo uciążliwe, zwłaszcza że Jawbone-App ma bardzo ograniczony katalog sportowych form aktywności do wyboru. Aplikacja Fitbit natomiast zna nawet bardzo egzotyczne formy aktywności, takie jak praca na plantacji pomarańczy (339 kilokalorii) i co może zainteresować policjantów – aresztowanie (w pozycji stojącej) (151 kilokalorii). A Nike? Nie potrafi rejestrować nic oprócz kiwania czujnikiem.

BRAK KANAPKI Z KIEŁBASĄ

Elementami zdrowego życia są również wypoczynek, sen i właściwe odżywianie. Elementy te można rejestrować tylko w Fitbit Flex i Jawbone Up. Jawbone Up może nawet precyzyjnie zarejestrować południową drzemkę.

Tryb spania, ewentualnie czuwania, w obu bransoletkach nie włącza się automatycznie, tylko dopiero po naciśnięciu przycisku. W trybie snu bransoletki rejestrują tylko, jak niespokojny jest sen – podobnie jak robi to na przykład iPhone'owa aplikacja Sleep Cycle.

Obie bransoletki mają tryb nocny, a na życzenie potrafią również obudzić. Co ciekawe, robią to również wtedy, kiedy po przebudzeniu przełączymy je znów do trybu dziennego.

W Fitbit i Jawbone użytkownik może wprowadzać spożywane posiłki. Baza danych w Jawbone Up jest jednak zupełnie nieprzystosowana do oferty artykułów spożywczych w Polsce – i tak na liście zabrakło na przykład zwykłej kanapki z wędliną.

MOTYWACJA PRZEZ ŚWIECENIE

Nike Fuelband szczyci się prostą, ale i efektowną komunikacją z użytkownikiem. Po naciśnięciu przycisku bransoletka łańcuchem lampek (od czerwonych do zielonych) informuje, jak dużo nam brakuje do osiągnięcia dziennego celu. W Fitbit Flex wskazanie odbywa się podobnie, jednak po naciśnięciu na powierzchni czujnika pojawia się tylko blady, pięciostopniowy wskaźnik złożony, z małych diod. Za to bransoletka z własnej inicjatywy wibruje po osiągnięciu dziennego celu. Jawbone dopiero po podpięciu do smartfona zdradza, czy jesteśmy już w zielonym polu.

DANE FITNESS W CHMURZE

Żaden z producentów nie rezygnuje z internetowej rejestracji u producenta. W Nike i Fitbit wartości pomiarowe i zarejestrowane wyniki są wręcz zapisywane w chmurze producenta. Osiągnięte wartości aktualizują się wtedy przy następnym uruchomieniu smartfonowej aplikacji.

Choć to bardzo wygodne, to zastrzeżenia budzi fakt, że Fitbit w swojej polityce ochrony danych zastrzega sobie możliwość przekazywania danych osobom

„Do motywacji nie potrzebuję bransoletki"

Marlena Piotrowska
instruktor fitness

Fot.: Borges Samuel/123rf.com

TEST OPASEK FITNESS

Mateusz Kasperski
redaktor online

„Choć bransoletki są słabo przemyślane, to niektórych mogą zmotywować"

trzecim, również w celach reklamowych. Wystarczy, że Fitbit uzna to za stosowne.
Nike Fuelband można dostać tylko drogą okrężną przez brytyjski sklep online firmy Nike.
W Jawbone Up dane pozostają natomiast w smartfonie – jednak wtedy podczas wymiany smartfona na nowy musimy się z nimi pożegnać. Niezależnie od ochrony danych ze strony producentów: chcąc poinformować znajomych o swoich sukcesach (bądź niepowodzeniach) we wszystkich bransoletkach można zrobić to za pomocą ich aplikacji.

WZORNICTWO

Opaski można traktować jako nowoczesną biżuterię. W tej kategorii najlepiej wypada Nike. Fuelband wzbudza duże zainteresowanie – zwłaszcza kiedy po naciśnięciu przycisku uaktywnia się kolorowy wyświetlacz LED. Fitbit Flex ma natomiast urok zawieszki na kluczyk od szafki basenowej. Jawbone Up jest trochę kanciasty.

FITNESS W KOMÓRCE

W Samsungu S4 aplikacja S-Health ma dbać o kondycję właściciela. Telefon i tak zawsze mamy przy sobie. Aplikacja wykorzystuje wbudowany czujnik ruchu tak samo jak bransoletki fitness, ale rejestruje także temperaturę i odżywianie. Wobec bransoletek fitness ma tę przewagę, że zgromadzone dane są już w telefonie i nie wymagają uciążliwego kopiowania. Danych nie można jednak wyeksportować z telefonu

WNIOSKI

Żadna z bransoletek nie osiąga nawet mocnej oceny dobrej. Pomiar z samego czujnika ruchu jest zbyt niedokładny. Nike Fuelband jest wprawdzie elegancki, ale nie potrafi niczego oprócz szacowania ruchu i emitowania poświaty. Odżywianie i inne parametry po żmudnych pracach ręcznych uwzględniają tylko Jawbone Up oraz Fitbit Flex, który w podsumowaniu testu jest górą nad konkurentami.

1

FITBIT FLEX

Cena: 430 złotych

2

JAWBONE UP

Cena: 549 złotych

3

NIKE FUELBAND

Cena: 550 złotych

SKRÓCONE WYNIKI TESTU		**Producent:** Fitbit **Wyposażenie:** czujnik, bransoletka, kabel USB, wymienna gumowa opaska **Akcesoria:** waga i inne czujniki		**Producent:** Jawbone **Wyposażenie:** bransoletka z czujnikiem **Akcesoria:** brak		**Producent:** Nike **Wyposażenie:** bransoletka z czujnikiem, kabel USB **Akcesoria:** adapter przedłużający	
Jak duże są możliwości bransoletki?	**55%**	Niewielkie, rejestruje niewiele form aktywności	**2,96**	Małe, bransoletka mierzy tylko sen i ruch	**2,81**	Bardzo małe, bransoletka mierzy tylko ruch	**1,69**
Rejestrowane formy aktywności[1]		bardzo mało / dużo/ bardzo dużo	**3,41**	bardzo mało / bardzo wiele / niemożliwe	**2,67**	bardzo mało / bardzo mało / niemożliwe	**1,60**
Zarejestrowane wartości zdrowotne[2]		bardzo mało / trochę mało	**2,17**	bardzo mało / mało	**2,44**	bardzo mało / bardzo mało	**1,61**
Dokładność: podczas biegania / jazdy na rowerze		15,8% za dużo / pomiar niemożliwy	**2,85**	5,8% za dużo / pomiar niemożliwy	**4,05**	23,7% za dużo / pomiar niemożliwy	**1,91**
Jakie są możliwości odczytu danych?	**13%**	Duże, ale konfiguracja trochę skomplikowana	**4,16**	Duże: odczyt jest łatwy, ale brakuje programu dla peceta	**3,51**	Dobre, ale konfiguracja jest trudna	**4,92**
Konfiguracja		prosta, ale trudna konfiguracja konta	**4,00**	bardzo łatwa	**6,00**	łatwa, ale trudna konfiguracja konta	**4,00**
Kompatybilność oprogramowania		iOS, Android, przez przeglądarkę WWW	**3,72**	iOS, Android (od 4.1.x)	**2,10**	Win 7 / Mac OS X, iOS, przez przeglądarkę WWW	**4,97**
Synchronizacja danych		tak, prosta bezprzewodowa (też kilku urządzeń)	**4,33**	tak, łatwa	**2,67**	tak, prosta bezprzewodowa (też kilku urządzeń)	**4,33**
Pamięć / ostrzeżenie przy pełnej pamięci		7 dni (szczegóły), 30 dni (raport dzienny) / nie	**4,33**	30 dni / nie	**4,33**	4 dni / tak	**6,00**
Jak urządzenie motywuje do aktywności?	**12%**	Fitbit dobrze nas kontroluje, ale wymaga konfiguracji	**5,17**	Słabo, punkty można sprawdzić tylko w aplikacji	**3,39**	Daje wiele przyjemności i przypomina o sobie	**3,86**
Propozycje celów / kontrola sukcesów		bardzo dużo / trochę mało możliwości	**6,00**	mało / mało możliwości	**3,14**	trochę mało / mało możliwości	**3,86**
Jak skuteczna jest motywacja długookresowa?	**13%**	Bardzo, bransoletka nie przeszkadza, choć łatwo zgubić adapter Bluetooth i do ładowania	**4,23**	Całkiem dobra. Bransoletkę można wziąć ze sobą wszędzie, jest trochę nieporęczna w noszeniu	**4,85**	Bardzo dobra: wyświetlacz jest efektowny, a bransoletka pozostaje pomimo to dyskretna	**4,98**
Łatwość obsługi		łatwa, ale uciążliwe ładowanie akumulatora	**3,50**	łatwa	**4,75**	łatwa	**4,75**
Dostępne kolory / rozmiary		szary, czarny / mały, duży	**4,00**	8 kolorów / mały, średni, duży	**6,00**	czarny, przezroczysty, biały / mały, średni, duży	**5,00**
Czas pracy na akumulatorze		bardzo długi (7 dni)	**6,00**	bardzo długi (6 dni i 12 godzin)	**5,60**	bardzo długi (8 dni)	**6,00**
Jak spisuje się po dłuższym czasie używania?	**7%**	Wymiana akumulatora niemożliwa	**2,79**	Wymiana akumulatora niemożliwa	**2,79**	Wymiana akumulatora łatwa	**4,93**
Możliwość wymiany akumulatora		brak	**1,00**	brak	**1,00**	można wymienić samemu	**6,00**
Komputer Świat **JAKOŚĆ**		**dobra 3,53**		**dostateczna 3,23**		**dostateczna 3,02**	

[1] bezpośrednio przez bransoletkę / przez aplikację / za pomocą peceta; [2] bezpośrednio przez bransoletkę / przez aplikację lub za pomocą peceta

JUŻ W SPRZEDAŻY

- **Wirusy nie kasują już plików.** Tylko czyszczą konto w e-banku!
- Włamanie na Twoją pocztę e-mail **może się skończyć Twoją odsiadką**
- **Masz jedno hasło do wszystkich usług?** Ryzykujesz bardziej, niż myślisz

PRZECZYTAJ, JAK SIĘ CHRONIĆ

TEST DRUKAREK 3D

ATAK KLO

Nie codziennie do redakcji Komputer Świata trafiają prawdziwe rewolucje techniczne. Po zbadaniu drukarki wzdłuż i wszerz w laboratorium testowym wszyscy spoglądają na sprzęt, chcą go dotknąć i zobaczyć, jak to wszystko funkcjonuje. W końcu eksperci wierzą, że drukarki 3D będą kolejnym wielkim przełomem. Już teraz na sklepowych regałach stoją pierwsze urządzenia, które mogą być interesujące również dla użytkowników prywatnych: 3D FreeSculpt firmy Pearl za niewiarygodnie niską cenę 3400 złotych i Ultimaker za 8800 złotych to dwa z nich. Komputer Świat sprawdził, czy rzeczywiście drukarkę 3D warto kupić już teraz, czy lepiej poczekać na kolejną generację tych urządzeń.

WYGLĄD ZEWNĘTRZNY

Pierwsze wrażenie: drukarka 3D Pearl wygląda jak połączenie lodówki i zabawkowego piekarnika. Konkurent firmy Ultimaker z kolei zbudowany jest częściowo ze sklejki i sprawia wrażenie, jakby został wykonany wyrzynarką do drewna. Dla majsterkowiczów jest on dostępny nawet jako zestaw do samodzielnego montażu – taniej o 2500 złotych.

WYJĘCIE Z PUDEŁKA

W kwestii konstrukcji i komfortu obsługi początkowo prowadzi zadziwiająco tani model firmy Pearl: wystarczy wyjąć go z pudełka, podłączyć wtyczkę i już można korzystać. Materiał wykorzystywany do druku jest już zainstalowany w urządzeniu, a na dostarczonej w komplecie karcie SD znajduje się kilka obiektów, które można od razu wydrukować. Ultimaker wymaga znacznie większych umiejętności technicznych. Wprawdzie urządzenie jest już zmontowane, ale kilka podzespołów trzeba jeszcze przymocować do obudowy i zamocować materiał do drukowania. W komplecie nie ma instrukcji obsługi, można ją pobrać z internetu, ale jej znalezienie nie jest łatwe. Kiedy już poko-

Tania
Drukarka 3D Pearl FreeSculpt za 3400 zł

NÓW

DRUKARKI 3D TO REWOLUCYJNY WYNALAZEK – pozwalają stworzyć kopie dowolnych obiektów przestrzennych. Czy to już odpowiedni moment na kupno takiego urządzenia do domu? Komputer Świat wziął pod lupę dwa modele – przeczytajmy, jak sprawują się w praktyce

namy tę przeszkodę, to obsługa okazuje się równie łatwa jak urządzenia Pearla. Eksperci Komputer Świata najpierw zabrali się za kilka dołączonych plików z modelami, które demonstrują możliwości druku 3D.

MATERIAŁ, KOSZTY, CZAS

Obie drukarki wykorzystują plastikowe szpule nakładane od tyłu, które są dostępne w wielu różnych kolorach. Drukarki wykorzystują technologię FD – osadzania stopionego materiału. Rozgrzewają plastik i nakładają go przez ruchomą dyszę na płytkę wydruku. Obiekt powstaje z bardzo cienkich warstw od dołu do góry.

Co ciekawe, koszty eksploatacji urządzenia są zaskakująco niskie – wydruk małych obiektów liczony jest w groszach. W przeciwieństwie do nakładów finansowych potrzeba sporo pokładów cierpliwości – wydrukowanie obiektu wielkości palca zajmuje urządzeniom (w zależności od wybranej jakości) około dwóch godzin.

ZAPACHY I DŹWIĘKI

Obie drukarki zaczynają pracę. Niestety, jedna z nich szybko wywołuje kręcenie nosem – urządzenie Pearla podczas drukowania mocno atakuje organ węchu – to wina jego konstrukcji i używanego materiału do druku, który jest na bazie ropy naftowej. Równie nieprzyjemne są hałasy wywołane procesem drukowania, które przypominają głośną pracę prastarego modemu telefonicznego.

Droższy Ultimaker jest zupełnie inny: obudowa ma otwarty i przyjazny wygląd, a co najważniejsze, nie rozprzestrzenia żadnego nieprzyjemnego zapachu. To nie tylko zasługa obudowy ze sklejki, ale także używanego materiału do drukowania – biodegradowalnego plastiku z kwasu polimlekowego. Jej dźwięk podczas drukowania też nie jest dokuczliwy, przypomina co najwyżej pracę starej drukarki atramentowej.

Droga
Ultimaking Ultimaker za 8800 zł

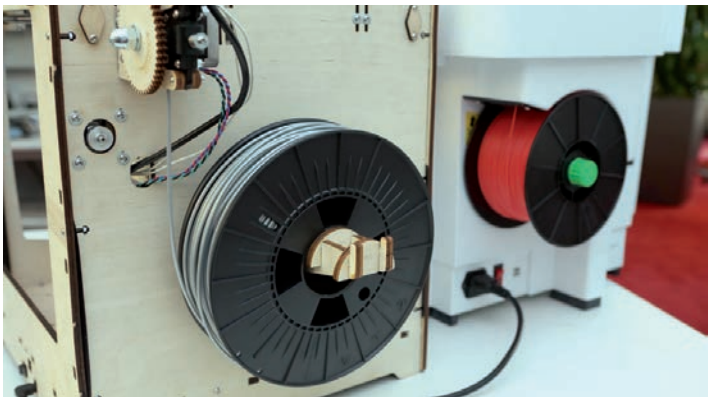
Fot.: Marija Flok-bujis/Dreamstime.com

TEST DRUKAREK 3D

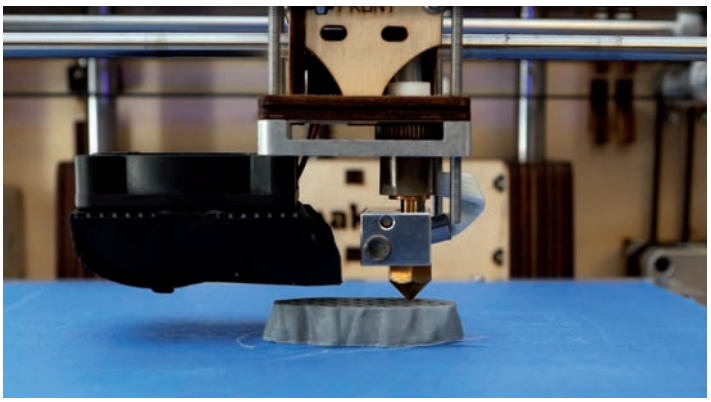
TAK DZIAŁA DRUKARKA 3D

Krok po kroku, **WARSTWA PO WARSTWIE** – od pomysłu do gotowego obiektu 3D

Skanowaniu można poddać dowolne przedmioty, a nawet ludzi. Z właściwym oprogramowaniem, w tym przypadku MeshMixe firmy Autodesk, można edytować obiekt. Błędy w skanowaniu i nierówności usuwa się błyskawicznie



Szpula z materiałem do drukowania znajduje się z tyłu urządzenia. Plastikowy pręt jest rozgrzewany i przeciskany przez głowicę drukującą. Na małe przedmioty potrzeba tylko kilku gramów materiału



Tak to wygląda, kiedy rozgrzany plastik wychodzi z dyszy. Na płytce do drukowania z milimetrową dokładnością nanoszona jest warstwa po warstwie. Stabilność obiektu zapewnia mu wypełnienie wnętrza konstrukcją ochronną (rodzajem kratownicy)

Ekran (na zdjęciu w drukarce Ultimaker) wyświetla temperaturę i pozycję głowicy drukującej. W każdej chwili można sprawdzić również szybkość i postępy procesu drukowania. Jak widzimy praca nad tym obiektem trwa od 42 minut i jest ukończona w 31 procentach

Pomimo temperatury drukowania sięgającej 220 stopni materiał twardnieje natychmiast. Zaraz po ukończeniu procesu obiekty są chłodne i sztywne – można je od razu wziąć do ręki

Również zdejmowanie gotowych obiektów z płytki łatwiejsze jest na Ultimakerze. Płytkę wydruku można wcześniej pokryć bibułą, aby gotowy obiekt łatwiej od niej odszedł. W Pearlu gotowy produkt jest ściśle zrośnięty z płytką wydruku i jego uwolnienie wymaga użycia szpatułki.

OPROGRAMOWANIE I WŁASNY PROJEKT

Po wydrukowaniu dostarczonych w komplecie modeli testujący wzięli się za szablony dostępne w internecie. Projekty wszelkiego rodzaju obiektów różnych użytkowników-pasjonatów znajdują się na stronie **www.thingisverse.com**. Po pobraniu darmowego wzorca można go sobie wydrukować – o ile oczywiście poradzimy sobie z dostosowaniem go do odpowiedniego formatu. Zarówno Pearl, jak i Ultimaker oferują do tego własne oprogramowanie. To miłe ze strony Pearla, że program jest w komplecie, dla Ultimakera można go pobrać. Fakt, że oba programy są dostępne po angielsku, utrudnia jednak ich obsługę. Oprogramowanie Pearla ma oprócz tego problemy z transformacją obiektu do właściwego formatu. Przyjazność obsługi pod tym względem wygląda już nieco inaczej – bez odpowiedniej wiedzy nikt nie będzie w stanie wydrukować swojego obiektu.

Oprogramowanie Ultimakera jest natomiast dość proste – nawet jakość druku można ustawiać w trójstopniowej skali. W ten sposób można zdecydować, czy priorytetem ma być jakość, czy szybkość. Po kilku dniach testujący byli tak obeznani z urządzeniami, że mogli rozpocząć wyższą szkołę jazdy drukowania 3D, czyli skanowanie i drukowanie obiektów. Albo jeszcze lepiej – kolegów. Pearl oferuje wariant drukarki zawierający już kamerę do skanowania 3D. Jednak aby test był miarodajny i oba testowane urządzenia miały takie same warunki wyjściowe, skanowanie odbywało się za pomocą kamery Kinect.

REZULTATY

Po trwającym całe dnie użytkowaniu redakcja Komputer Świata dysponuje całkiem pokaźną armią plastikowych figurek i klonów redaktorów. Jednak nie tylko po kolorze można rozpoznać, które z nich pochodzą z Pearla, a które z urządzenia Ultimakera – jakość mówi sama za siebie. Na obiektach z drukarki Pearla bardzo wyraźnie widać strukturę z charakterystycznymi wyżłobieniami, a poszczególne warstwy są grubsze i mają więcej otworów. Możliwości urządzenia są ograniczone szczególnie w wypadku szablonów z dużą ilością detali. Również podgrzewnie osadzanego materiału nie jest równomierne – w niektórych obiektach można rozpoznać małe, czarne przepalenia. Bardziej precyzyjny jest droższy Ultimaker. Obiekty mają wyraźnie gładszą powierzchnię, warstwy są mniej widoczne, a krawędzie subtelniejsze.

WNIOSKI

Komfort obsługi drukarek 3D jest daleki od drukarek atramentowych. Konfiguracja i eksploatacja wymagają umiejętności technicznych i cierpliwości. Całość świetnie sprawdza się podczas zabawy, jednak to nie usprawiedliwia tak wysokiej ceny. Lepiej poczekać na następną generację.

MOIM ZDANIEM

Tomasz Paczuski
redaktor

DROGA FRAJDA!

Drukarka 3D to z pewnością ciekawe urządzenie. Jednak ograniczone możliwości i wysoka cena skutecznie odstraszają. Z zakupem poczekam, aż urządzenie będzie pozwalało drukować żonie buty!

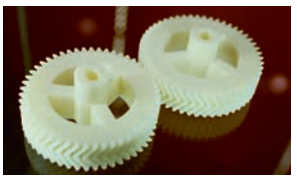
ULTIMAKING
Ultimaker
cena: 8800 zł

PEARL
FreeSculpt EX1-Basic
cena: 3400 zł

SKRÓCONE WYNIKI TESTU

	Technika druku: FD (osadzanie stopionego materiału) **Cena 1 kg materiału do druku:** 213 zł + koszty wysyłki **Wymiary (wys. x szer. x gł.):** 63 x 35 x 55 cm		**Technika druku:** FD (osadzanie stopionego materiału) **Cena 1 kg materiału do druku:** 127 zł + koszty wysyłki **Wymiary (wys. x szer. x gł.):** 43 x 51 x 45 cm	
Co można drukować?	Tworzywo PLA i ABS – 20 wariantów materiału, z czego siedem z różnymi efektami. Można drukować tylko jednym materiałem naraz.	**4,00**	Pearl oferuje tylko tworzywo ABS. Dziewięć wariantów kolorystycznych, z tego trzy z efektem świecenia. Można drukować tylko jednym materiałem naraz.	**2,89**
Jak dobra jest jakość wydrukowanych przedmiotów i jak szybki jest druk?	Wiele detali jest dobrze odtworzonych. Nieliczne drobne otwory. Struktura warstw jest prawie niewidoczna. Wysoka stabilność i dobre odwzorowanie rozmiaru.	**4,58**	Dużo dziur, wyraźnie widoczna struktura warstw, utrata wielu szczegółów. Przypalony materiał powoduje czarne plamy na modelu. Słaba stabilność. Znaczne niedokładności w rozmiarze.	**2,91**
Jak dobrze wyposażone jest urządzenie i co oferują dostarczone programy?	Brak oprogramowania do tworzenia nowych przedmiotów. Urządzenie obsługuje wszystkie popularne formaty plików. Menu drukarki oferuje dużo możliwości.	**4,04**	Brak oprogramowania do tworzenia nowych przedmiotów. Urządzenie obsługuje większość popularnych formatów. Menu drukarki oferuje niewiele możliwości.	**3,39**
Jak łatwe w obsłudze jest urządzenie i dostarczone programy?	Pierwsze uruchomienie jest bardzo kłopotliwe. Menu drukarki i programu do drukowania są w języku angielskim. Program do drukowania jest łatwy w obsłudze.	**3,36**	Pierwsze uruchomienie jest bardzo łatwe. Menu drukarki i programu do drukowania są w języku angielskim. Program do drukowania wprawia w zakłopotanie skomplikowanymi ustawieniami.	**2,92**
Jak wysokie są koszty eksploatacyjne i jak używanie oddziałuje na środowisko?	Koszty materiału i prądu dla czterocentymetrowej figurki Yody wyniosły niewiele, bo około 3 zł. Hałas towarzyszący drukowaniu jest jeszcze znośny. Nie ma uciążliwego zapachu.	**4,42**	Koszty materiału i prądu dla czterocentymetrowej figurki Yody wyniosły 1,20 zł. Urządzenie jest bardzo głośne i wydziela nieprzyjemny zapach.	**4,43**
Komputer Świat **JAKOŚĆ**	**dobra 4,07**		**dostateczna 3,21**	

DO CZEGO PRZYDA SIĘ W DOMU DRUKARKA 3D



CZĘŚCI ZAMIENNE

Popsuła się osłona od pilota? Złamało się koło zębate zegara z kukułką? Wystarczy wydrukować nowe i gotowe. W ten sposób konsumenci stają się producentami.

POŻYTECZNE RZECZY

Nowy futerał na okulary albo od razu nowa oprawka? Drukowanie 3D to nie tylko zabawa – w przyszłości będzie praktycznym towarzyszem naszej codzienności.

DLA DESIGNERÓW

Stworzone samemu albo pobrane z internetu – wydrukujmy nasze projekty wzornicze. Ramka do obrazu, waza albo biżuteria – można zrobić wszystko.

ZABAWKI

Wielka zabawa nie tylko dla dzieci – oprócz klocków lego i figurek można na przykład drukować klocki własnego projektu.

KRÓTKIE TESTY

DO NAUKI I ZABAWY

Początek roku szkolnego to nie tylko czas kupowania książek. Warto również pomyśleć o komputerze, który wspomoże naukę naszego dziecka. Czy STACJONARNY KOMPUTER Asus G10 sprawdzi się jako urządzenie do nauki i zabawy?

Komputery stacjonarne stają się coraz mniej popularne. Jednak w przypadku prac biurowych i długich godzin spędzanych z urządzeniem nadal najlepszy i najwygodniejszy jest biurkowy komputer z klawiaturą i myszą. Sprawdźmy, czy model G10 firmy Asus sprosta wymaganiom domowego użytkownika.

WYPOSAŻENIE I WYDAJNOŚĆ

Asus G10AC wyposażono w procesor Intela z najnowszej linii Haswell – core i5-4570, który działa z częstotliwością 3,2 GHz. Za wyświetlanie obrazu odpowiada wydajna karta graficzna GeForce GT640 3GB, która w testach uzyskała przeciętnie 24 klatki na sekundę w nowych grach przy rozdzielczości Full HD i średnich detalach grafiki – to dobry wynik. 4 GB pamięci operacyjnej w zupełności wystarczą do codziennej pracy. Magazyn danych to dysk twardy o pojemności 500 GB. Komputer wyposażono również w komplet portów. Przednie gniazda USB 3.0 z technologią AiCharger umożliwiają szybkie ładowanie urządzeń mobilnych.

WYGLĄD I OBUDOWA

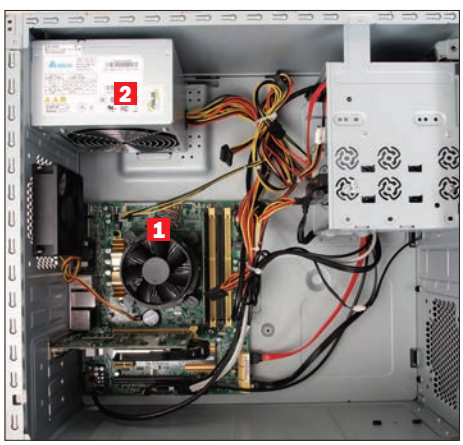
Z zewnątrz jednostka centralna prezentuje się bardzo dobrze. Obudowa wykonana została z aluminium, jedynie przedni panel jest plastikowy. Przesuwana klapka maskuje cztery porty USB, czytnik kart pamięci, gniazda słuchawek, mikrofonu i napęd DVD.

WYPOSAŻENIE

Jednostka pracuje pod kontrolą Windows 8. Asus zapewnia oprogramowanie Easy Update, które pozwala na szybką automatyczną aktualizację sterowników. Dostęp do 32 GB przestrzeni dyskowej na ASUS WebStorage dostajemy za darmo przez trzy lata. W zestawie producent dołącza przewodową klawiaturę i mysz optyczną. **kto**

WNIOSKI

Asus G10 w zupełności wystarczy do tworzenia nowych dokumentów, pisania prac czy przeglądania stron WWW, jak również sprawdzi się w chwilach przerwy od nauki podczas grania w gry komputerowe. Obudowa przyciąga uwagę, jest ładna i ciekawie zaprojektowana.



Płyta microATX zajmuje bardzo mało miejsca w dużej obudowie Asusa. Wolna przestrzeń to doskonałe warunki pracy dla układu chłodzącego 1, szczególnie że jest on wspomagany przez zamontowany na tylnym panelu 80-milimetrowy wentylator. Zasilacz 2 nie ma zbyt dużej mocy (380 watów), na tę konfigurację w zupełności jednak wystarczy

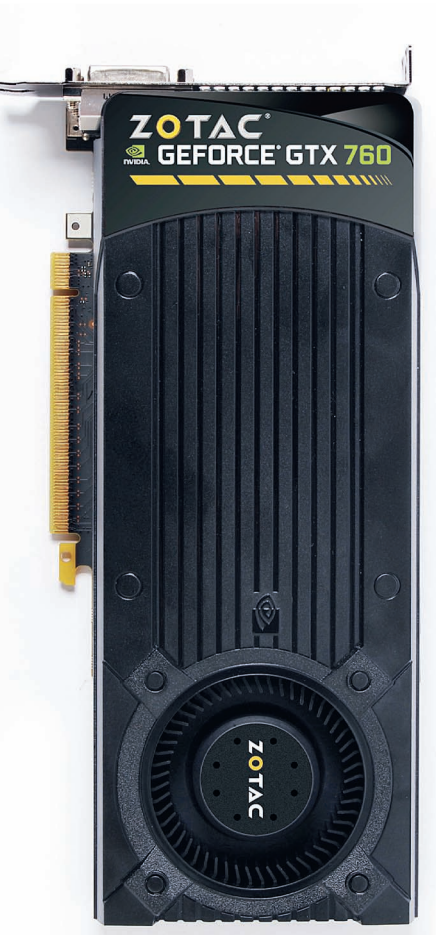
ASUS
ASUS DESKTOP PC G10AC SERIES

Cena: 2500 złotych

SKRÓCONE WYNIKI TESTU
Pełne wyniki testu w KŚ+

Procesor: Intel Core i5-4570, 3,2 GHz
Karta graficzna: NVIDIA GeForce GT640 3GB
Płyta główna: ASUSTeK COMPUTER INC. G10AC
Pamięć RAM: 4 GB DDR3
Dysk twardy: 500 GB
System operacyjny: Windows 8 64-bit

Jaka jest wydajność w wymagających programach?	35%	Komputer dobrze radzi sobie z aplikacjami biurowymi, edycją zdjęć i filmów	3,97
Jak komputer sprawdza się w nowych grach?	35%	Nowe gry działają płynnie przy rozdzielczości Full HD i przy średnich ustawieniach wyświetlanych detali grafiki	3,39
Czy wyposażenie jest kompletne?	30%	Jednostkę centralną wyposażono we wszystkie niezbędne porty, brak karty Wi-Fi to jedyny minus	4,32
Punkty dodatnie i ujemne			
Komputer Świat JAKOŚĆ	100%		dobra 3,87



DOBRA DLA GRACZA

Najwydajniejsze modele kart graficznych kosztują tyle co przeciętny pecet. Do gier WYSTARCZY PROCESOR GEFORCE GTX 760. Sprawdźmy, o ile jest słabszy od najdroższych modeli

Marzeniem każdego gracza są topowe modele kart graficznych. Niestety, za NVIDIA GeForce GTX 780 musimy zapłacić ponad 2500 złotych. To astronomiczna kwota. Dobrą kartę do gier można kupić dużo taniej. Na przykład model ZOTAC GeForce GTX 760 2GB (zT-70401-10P) kupimy za niecały 1000 złotych. Jak sprawdza się w grach? Zobaczmy!

KRÓTKA PŁYTKA

Model przetestowany w redakcyjnym laboratorium ma niezbyt duże wymiary. Owszem, ma podwójny cokół, jednak płytka drukowana mierzy tylko 24,2 cm. To zaleta, ponieważ zmieści się ona w małych obudowach.

WYDAJNOŚĆ

Okazuje się, że Zotac z powodzeniem nadaje się również do nowych gier. Średnie tempo animacji podczas testu wynosiło 52 klatki na sekundę – to praktycznie tyle samo, co w przypadku dużo droższych kart z procesorem GeForce GTX 770.

KULTURA PRACY

W najnowszych grach i złożonych graficznie scenach procesor w testowej karcie mocno się nagrzewa. Zmierzona temperatura osiągnęła 88,5 stopnia Celsjusza – to bardzo dużo. Aby zapobiec przegrzaniu procesora, układ chłodzący działa na najwyższych obrotach – niestety jego skuteczność jest przeciętna, a hałas, jaki generuje, trochę uciążliwy (1,89 sona). Przyda się więc dodatkowy wentylator w obudowie.

Parametry techniczne: procesor GeForce GTX 760 z 1152 procesorami CUDA, pamięć – 2 GB, wyjścia – DisplayPort, HDMI, DVI
Cena: 1000 zł

WNIOSKI

Niewielkie wymiary, świetna wydajność, przystępna cena. To atuty karty Zotac GeForce GTX 760. Niestety, są też i wady – zużycie energii na poziomie GTX 770 i spory hałas układu chłodzącego.

1	Wydajność	★★★★☆
2	Pobór mocy	★★☆☆☆
3	Głośność pracy	★★★★☆

EKODRUKARKA

Drukarka, która wcale nie drukuje – jak to możliwe? Poznajmy POMYSŁ NA OSZCZĘDZANIE firmy EnerGenie

ePP2 (e-Paper Printer) to urządzenie, które ma zastąpić typową drukarkę. Zamiast drukować na tradycyjnych kartkach, używamy e-papieru. Zobaczmy, jak ePP2 działa i czy faktycznie może zrewolucjonizować rynek.

JAK DZIAŁA E-DRUKARKA

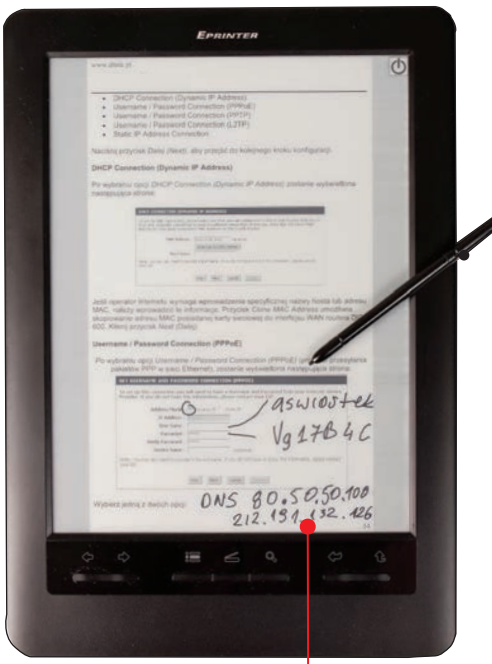
Testowane urządzenie to tak naprawdę tablet działający pod kontrolą systemu Android, który zamiast typowego wyświetlacza LCD ma ekran wykonany w technologii e-ink, czyli taki sam jak w czytnikach e-booków. Urządzenie po podłączeniu do komputera widziane jest jednak przez system operacyjny jako drukarka. Zlecając wydruk, dostajemy wyświetlony na ekranie ePP2 dokument. Dotykowy ekran w e-drukarce pozwala za pomocą rysika nanosić zmiany w elektronicznym wydruku – gotowy dokument możemy znów wysłać do peceta. Pomysł choć prosty to dość oryginalny, obsługa również.

WYDRUK CZY E-DRUKARKA

Ekran ePP2 ma wielkość 9,7 cala, jest więc mniejszy od kartki papieru A4. Jednak kartkę możemy złożyć, wtedy okazuje się, że tradycyjny papier jest bardziej mobilny – notatka zmieści się do kieszeni. Jeżeli jednak założymy, że e-drukarka może pomieścić tysiące dokumentów, wtedy jej przewaga nad tradycyjnym papierem jest doskonale widoczna. Wysoka rozdzielczość ekranu e-ink (1600 x 1200 pikseli) sprawia, że tekst jest bardzo wyraźny. W porównaniu z wydrukiem na arkuszu A4 jest jednak mniejszy, a niestety jedyną możliwością na powiększenie tekstu jest zmiana orientacji ekranu. Wadą tego urządzenia jest też brak możliwości wyświetlania kolorowych obrazów.

W PRAKTYCE

Mimo że obsługa urządzenia jest prosta, to jej komfort nie zawsze jest wysoki. Przeszkadzają na przykład opóźnienia w działaniu ekranu, szczególnie podczas wyświetlania prostych animacji systemowych. ePP2 wyposażono w złącze kart pamięci microSD. Niestety, urządzenie nie obsługuje formatów e-booków, a szkoda, bo moglibyśmy mieć dwa urządzenia w jednym. Wprawdzie mamy dostęp do natywnego menu systemu Android, ale brak menedżera plików sprawia, że instalacja dodatkowego oprogramowania nie jest możliwa. W pełni naładowana bateria starcza na obejrzenie 10 000 stron. **aś**



WNIOSKI

ePP2 dobrze sprawdzi się w firmach do tworzenia list, kwestionariuszy, notowania, przeglądania dokumentacji, niestety, w typowo domowych zastosowaniach nie ma dla niej miejsca. Nie jest tak uniwersalna jak papier, poza tym astronomiczna cena (1705 złotych) sprawia że jej zakup bardzo długo nam się nie zwróci.

Parametry techniczne: procesor 800 MHz, ekran – 9,7 cala e-ink 200 dpi, system – Android 2.3.4, bateria – 2350 mAh, wydajność baterii – 10 000 stron, waga – 600 gramów, wymiary – 27 x 18,8 x 1,2 cm
Cena: 1705 zł

1	Możliwości	★★★☆☆
2	Eksploatacja	★★★★☆
3	Opłacalność zakupu	★☆☆☆☆

OBSERWUJ W TRZECH WYMIARACH

Jak Sony DEV-50V spisuje się w praktyce? Film z praktycznego testu znajdziemy w KŚ+, w Strefie Bonus tego numeru Komputer Świata

Oto marzenie każdego faceta! Nie ma wprawdzie funkcji używanych w wojsku, ale ma niesamowity trójwymiarowy obraz

1	Możliwości	★★★☆☆
2	Efekt 3D	★★★★★
3	Opłacalność	☆☆☆☆☆

Pod klapką znajdziemy gniazda na mikrofon i słuchawki, a także złącze mini-HDMI, za pomocą którego lornetkę podłączymy do telewizora. Wymagana jest jednak przejściówka

Okulary mają możliwość ustawienia korekcji optycznej. Możemy również zmienić ich rozstaw w granicach od 55 do 75 mm

Sony DEV-50V to cyfrowa lornetka, która oprócz oglądania umożliwia rejestrowanie obrazu na karcie pamięci. Urządzenie pod względem budowy przypomina bardziej cyfrowy aparat niż tradycyjną lornetkę.

JAK TO DZIAŁA

Lornetka ma dwa obiektywy oraz dwie matryce CMOS o rozdzielczości 20,4 megapiksela. Rejestrowany przez nie obraz wyświetlany jest w elektronicznym wizjerze. Zastosowanie niewielkich ekranów OLED o wysokiej rozdzielczości (1024 x 768 pikseli) sprawia, że piksele są praktycznie niedostrzegalne, a jakość obrazu bardzo dobra. Trudno zorientować się, że nie patrzymy przez soczewkę, lecz w wyświetlacz.

MOŻLIWOŚCI

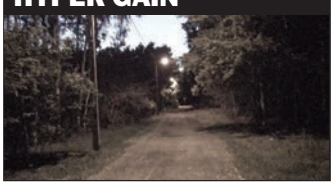
Lornetka ma dwa obiektywy ze zmienną ogniskową. Zakres regulacji wynosi od 0,8- do 12-krotnego przybliżenia. Po włączeniu cyfrowego zoomu wartość przybliżenia podwaja się. Jakość obrazu przy powiększeniu optycznym jest dobra, system autofocus działa sprawnie. Dwa przesunięte względem siebie obiektywy umożliwiają lornetce rejestrowanie obrazu 3D. Trójwymiarowy tryb wygląda niesamowicie, szczególnie w przypadku ujęć, gdzie głębia sceny jest duża. W kiepskich warunkach oświetleniowych przyda się funkcja Hyper Gain. Mocno podniesiona czułość matrycy sprawia, że obraz jest zaszumiony, ale też rozjaśniony. Niestety, nie jest to tryb nocny, wymagane jest dość znaczne oświetlenie – 11 luksów. **aś**

WNIOSKI

Sony DEV-50V to ciekawe urządzenie, doskonale sprawdzi się do oglądania zarówno imprez sportowych, kulturalnych, jak i przyrody. Niestety, bardzo wysoka cena (8899 zł) powoduje, że produkt ten można traktować raczej jako ciekawostkę.

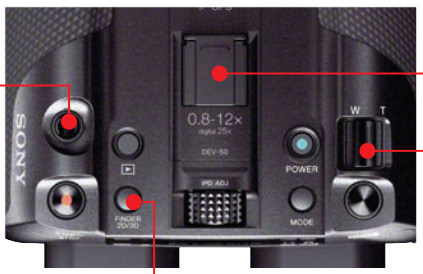
PRZYBLIŻENIE

HYPER GAIN



MENU I OBRAZ 3D

MOŻLIWOŚCI SONY DEV-50V



Sony pod względem możliwości **przypomina aparat cyfrowy**. Podczas oglądania pozwala wykonywać zdjęcia i kręcić filmy – również w 3D. Jeżeli jesteśmy posiadaczem telewizora 3D, będziemy **zachwyceni uzyskanym efektem**. Po nagraniu filmów podłączamy lornetkę do telewizora kablem HDMI i wykorzystujemy ją jako odtwarzacz. W każdej chwili możemy przełączyć obraz w tryb 2D – służy do tego odrębny przycisk ●.

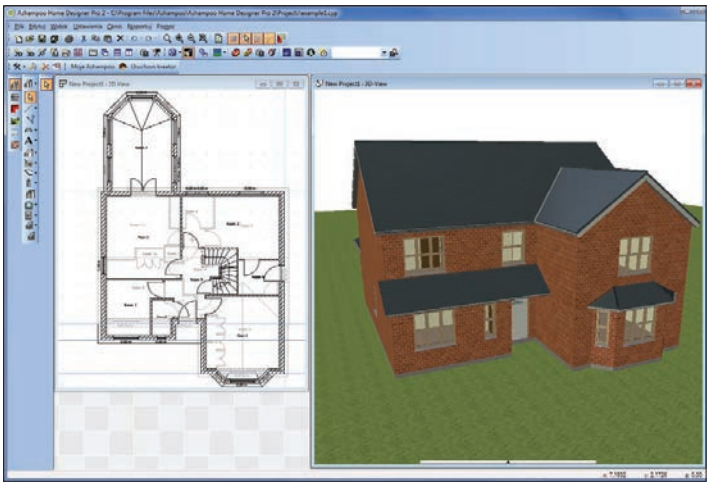
Lornetkę wyposażono również w **polskojęzyczne menu** służące do wprowadzania ustawień. Jest ono wyświetlone w wizjerach, a do jego obsługi służy niewielki dżojstik ●.

W górnej części lornetki znajdziemy znany z cyfrowych kamer dość precyzyjny manipulator ● zmiany ogniskowej. Ostrość ustawiana jest automatycznie przez **system autofocus**, jednak jeżeli chcemy ją skorygować, możemy skorzystać z pokrętła umieszczonego na spodzie aparatu.

Sony DEV-50V do zasilania wykorzystuje wbudowany akumulator, w testach wytrzymał on mniej więcej 2,5 godziny. Można jednak zamontować pojemniejszy. Przypominający gorącą stopkę ●, znaną z aparatów cyfrowych, uchwyt możemy wykorzystać do instalacji akcesoriów. Może to być na przykład zewnętrzny mikrofon lub promiennik podczerwieni do korzystania z lornetki w zupełnej ciemności. ■

STUDIO **PROJEKTOWE**

Home Designer 2 to nowa odsłona programu do PROJEKTOWANIA DOMÓW firmy Ashampoo. Czy jest to narzędzie, w którym zaprojektujemy i wyposażymy dom swoich marzeń?



Home Designer 2 to nowa odsłona programu firmy Ashampoo do projektowania i wyposażania wnętrza oraz otoczenia domu. Zobaczmy, jakie nowości pojawiły się w tej edycji i jakie daje nam możliwości.

CO NOWEGO

Druga generacja programu zawiera zaktualizowany kreator projektu, w którym możemy umieścić dane twórcy, zlecającego czy lokalizacji. Możemy wybrać skalę, kształt budynku i jednostki miar, edytować liczbę pięter, a także własnoręcznie zaprojektować dach lub też wybrać go z gotowych kształtów. Do dyspozycji mamy funkcje symulacji cienia, wsparcie dla kątowego wymiarowania w 2D, pomiarów kąta i obliczeń objętości. Katalog obiektów powiększył się o nowe obiekty 2D, pozwalające dodać więcej szczegółów do wizualizacji projektu – znajdziemy w nim na przykład samochody.

MOŻLIWOŚCI

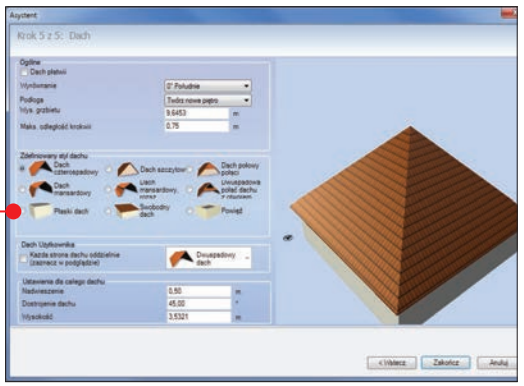
W programie mamy do dyspozycji widok projektu 2D, 3D i łączony. Możemy swobodnie pozycjonować widok kamery i kąty widzenia z dostrajaniem światła włącznie – producent umieścił w programie wewnętrzny symulator światła. Pomiary możemy przeprowadzać, stosując jednostki metryczne polskie lub brytyjskie z dokładnym wymiarowaniem. Użytkownik może zaprojektować siedem podstawowych konstrukcji 3D – cylinder, klin, piramidę, sferę, stożek, sześcian i walec z możliwością rotacji, wyłączenia, usunięcia lub odcięcia z bryły. Wśród dostępnych elementów konstrukcji budynku znajdziemy sufity, okna, drzwi, wejścia, elementy solarne, kominki, belki, balkony i zadaszenia. Oprócz siatki, dostosowanych punktów odniesienia i wprowadzania współrzędnych testowana wersja oferuje rozmaite punkty pomocnicze – punkt środka, przecięcia, punkt odległy od punktu na linii, punkty równoległe i prostopadłe.

NARZĘDZIA DO PROJEKTOWANIA

Program wyposażono w kreator dachów (oferujący różne materiały, elewacje, krokwie, wzniesienia i belki), kreator schodów i opcje do kształtowania okolicznej topografii terenu.

BIBLIOTEKA OBIEKTÓW

W testowanej wersji użytkownik ma do dyspozycji wbudowaną bibliotekę obiektów, w której znajdują się elementy konstrukcji (drzwi, profile, okna, zadaszenia), obiekty 2D (auta, ludzie, rośliny, zwierzęta) i 3D (wewnętrzne i zewnętrzne – garaże, elementy kuchni, łazienki lub ogrodu). Są tu także materiały do wykorzystania w aranżacji, takie jak trawa, woda czy ratan. Są też tekstury – wewnętrzne (tapety, dywany, skóry) i zewnętrzne – drewno, metal, plastik, trawy i ziemie. W programie producent umieścił również symbole 2D.



JAK TO DZIAŁA

Wersja instalacyjna próbnej wersji programu zajmuje 1,2 GB. To sporo, ale po zainstalowaniu Home Designer 2 na komputerze z procesorem Core 2 Duo i 3 GB RAM działa całkiem sprawnie. Interfejs aplikacji może początkowo nowych użytkowników tego rodzaju aplikacji nieco przerazić sporą liczbą opcji, ale jak na program do projektowania wnętrz można go uznać za prosty w obsłudze. W odróżnieniu od pierwszej generacji, ta edycja ma polską wersję językową, choć spolszczenie nie jest jeszcze w stu procentach kompletne – w niektórych miejscach opcje są po angielsku. Kreator projektu szybko prowadzi nas przez początkowy etap projektowania (ustalamy w nim podstawowe dane techniczne, takie jak wymiary, liczba pięter czy kształt dachu), a samo projektowanie sprowadza się głównie do przeciągania elementów z biblioteki i umieszczaniu ich w projektowanym pomieszczeniu. Obliczenia, takie jak kąty, powierzchnie czy długości, Home Designer 2 wykonuje automatycznie. **mm**

WNIOSKI

Program sprawdzi się w amatorskich zastosowaniach. Nowa wersja nie wygląda rewolucyjnie, ale jej niewątpliwym plusem jest polska wersja językowa. W bibliotece elementów nie znajdziemy niestety polskich mebli.

Wymagania techniczne: Windows XP z SP3, Vista, Windows 7 (32/64bit), Windows 8 (32/64bit), procesor 1,2 GHz lub szybszy, 1 GB RAM, 1 GB miejsca na dysku
Cena: 39,99 zł
Info: www.ashampoo.com

1	Funkcjonalność	★★★☆☆
2	Wygląd	★★★☆☆
3	Obsługa	★★★☆☆

KRÓTKIE TESTY

KARTA SD Z **Wi-Fi**

Karty pamięci to wszystkim dobrze znane nośniki danych. Firma Transcend rozszerzyła swoją ofertę o dodatkową rodzinę kart z MODUŁEM WI-FI. Sprawdźmy, co potrafi jej przedstawiciel

Transcend Wi-Fi SD to szybka karta SDHC o pojemności 32 GB. Jej główną zaletą jest wbudowany moduł Wi-Fi, który umożliwia bezprzewodowe wysyłanie plików z aparatu do komputera, smartfona lub tabletu.

FUNKCJONALNOŚĆ

Testowana karta pamięci działa w dwóch trybach. Tryb Direct Share pozwala na wysyłanie zdjęć bezpośrednio z karty pamięci na urządzenia przenośne lub komputer. Dzieje się to za pomocą sieci bezprzewodowej, którą tworzy karta pamięci. Za pomocą darmowej aplikacji mamy możliwość z poziomu telefonu przeglądania oraz pobierania zawartości karty. Dodatkową funkcją jest Shot & View, czyli automatyczne pobieranie zdjęcia zrobionego przed chwilą aparatem fotograficznym. Ciekawym też trybem jest Internet Mode, który umożliwia nam wysyłanie zdjęć na pocztę lub udostępnianie ich na portale społecznościowe.

JAK DZIAŁA MODUŁ WI-FI

Moduł Wi-Fi aktywuje się po włożeniu karty do aparatu, tworząc zabezpieczoną sieć bezprzewodową. Warto przed zakupem sprawdzić, czy nasze urządzenie będzie kompatybilne, informacje te możemy odszukać, wchodząc na stronę producenta. Po podłączeniu się do sieci w komputerze uruchamiamy przeglądarkę, a następnie wpisujemy adres 192.168.11.254. Po zalogowaniu mamy dostęp do panelu zarządzania zasobami karty. Aby połączyć się z kartą w smartfonie lub tablecie, musimy najpierw pobrać aplikację Wi-Fi SD, a następnie połączyć się z siecią.

PRĘDKOŚĆ KARTY

Testowana karta ma 10 klasę prędkości, co oznacza, że prędkość zapisu danych na karcie wynosi 10 MB/s. W teście ściągnięcie jednego zdjęcia za pomocą Wi-Fi na smartfon trwało około 15 sekund. **mj**

Parametry techniczne: rodzaj – SDHC, prędkość zapisu – 10 MB/s, pojemność – 32 GB, rzeczywista pojemność – 30,2 GB, moduł Wi-Fi
Cena: 219 zł

WNIOSKI

Karty pamięci z wbudowanym modułem Wi-Fi to wygodny sposób na dzielenie się zdjęciami ze znajomymi. Jednak nowe modele aparatów mają już wbudowany moduł Wi-Fi, dzięki któremu nie tylko umieścimy bezprzewodowo zdjęcie na portalu społecznościowym, ale także na przykład za pomocą smartfona zrobimy zdjęcie aparatem.

1	Funkcjonalność	★★★★☆
2	Obsługa	★★★★☆
3	Opłacalność	★★☆☆☆

DŹWIĘKOWE WSPARCIE

Zintegrowana karta dźwiękowa w laptopie często oferuje przeciętną jakość dźwięku. Zobaczmy, co potrafi zewnętrzna karta audio Asus Xonar U7

Asus Xonar U7 to niewielkich rozmiarów zewnętrzna karta dźwiękowa ze średniej półki. Producent kieruje ją głównie dla graczy, aby dodatkowo wzmocnić efekty audio w grze. Czy jest to jej jedyne zastosowanie? Sprawdźmy.

PIERWSZE WRAŻENIE

Testowana karta wyglądałaby lepiej, gdyby producent zamiast plastiku zdecydował się na aluminium. Trzeba jednak przyznać, że obudowa jest bardzo dobrze spasowana i wygląda estetycznie. Na górze znajduje się potencjometr, który ma podwójne zastosowanie – możemy zmieniać nim głośność oraz przełączać się pomiędzy słuchawkami a mikrofonem. Tuż obok umieszczone zostały trzy diody informujące, z którego źródła aktualnie korzystamy. Z przodu do dyspozycji są dwa gniazda słuchawkowe oraz mikrofonowe, a także przycisk do regulacji mocy mikrofonu, dzięki któremu nie będziemy musieli wychodzić z gry, aby go odpowiednio wyregulować. Z tyłu urządzenia znajdziemy wyjście liniowe, trzy gniazda o średnicy 3,5 mm, wyjście SPDIF oraz USB typu B. Do zestawu producent dorzuca oprogramowanie, które w prosty i szybki sposób pozwoli nam skonfigurować kartę dźwiękową. Dużą zaletą karty są jej wymiary (13,8 x 8 x 2,7 cm), bez problemu będziemy mogli spakować ją razem z laptopem do podręcznej torby.

JAKOŚĆ DŹWIĘKU

Asus Xonar U7 został przetestowany głównie pod kątem gier oraz muzyki. Bez porównania lepiej poradził sobie od zintegrowanej karty muzycznej. Słuchawki podłączone do karty znacznie mocniej wydobywały dźwięk, a scena muzyczna była zdecydowanie szersza. Także bas poprawił się pod względem dynamiki, co szczególnie dało się usłyszeć podczas grania w gry akcji. Kartę Asus Xonar U7 z pewnością docenią nie tylko miłośnicy gier wideo, ale także pasjonaci wszelkiego rodzaju muzyki. **mj**

WNIOSKI

Karta dźwiękowa Asus Xonar U7 to idealna propozycja dla właścicieli laptopów, którzy są skazani zazwyczaj na przeciętnej jakości zintegrowane karty audio.

Parametry techniczne: SNR – 114 dB, pasmo przenoszenia – 10–46 Hz, liczba kanałów – 7.1, procesor – C-Media 6632A (24 bity / 192 kHz), zasilanie – USB, wymiary – 13,8 x 8 x 2,7 cm
Cena: 359 zł

1	Obsługa	★★★★★
2	Wykonanie	★★★★☆
3	Jakość dźwięku	★★★★★

MOBILNA ENERGIA

Nowe smartfony są szybkie i funkcjonalne pod warunkiem, że działają. Bateria to ich pięta achillesowa. Receptą na ten problem jest PRZENOŚNA ŁADOWARKA

Przyciskiem uruchamiamy ładowanie, dwukrotne wciśnięcie go powoduje zaświecenie się diodowej latarki

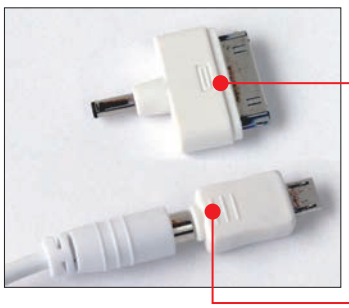
Zalman Power Bank ZM-PB56IW to przenośna ładowarka do urządzeń mobilnych. Jest kompatybilna praktycznie ze wszystkimi popularnymi urządzeniami, smarfonami i odtwarzaczami multimedialnymi, ma niewielkie wymiary i dodatkowo latarkę diodową. Zobaczmy, jak sprawuje się w praktyce.

AKUMULATOR

Testowany model magazynuje energię w litowo-jonowym akumulatorze o pojemności 5600 mAh. Jak na tego typu urządzenia nie jest to zbyt dużo, jednak w zamian za mniejszą baterię otrzymujemy kompaktową obudowę, która bez problemu zmieści się w kieszeni. Podczas testów w pełni naładowany Power Bank dwukrotnie uzupełnił energię w akumulatorze smartfona o pojemności 2100 mAh (LG Swift L9).

FUNKCJONALNOŚĆ

Zalman wyposażono w przydatny czterostopniowy diodowy wskaźnik naładowania akumulatora. Urządzenie ma również funkcję automatycznego wyłączania się, jeżeli jest niewykorzystywane przez 60 sekund – to dobre rozwiązanie.



Ładowarka ma dwa gniazda – wyjściowe USB i wejściowe microUSB. W komplecie dostajemy uniwersalny przewód zakończony okrągłym wtykiem znanym z zasilaczy i zestaw przejściówek (iPhone, Galaxy Tab, miniUSB, microUSB). Na pewno jest to uniwersalne rozwiązanie, niestety niezbyt wygodne. W testowanym telefonie nawet lekki ruch tak zbudowanej wtyczki powodował przerwanie ładowania. W przypadku tak popularnego standardu jak microUSB producent powinien dołączyć gotowy przewód w komplecie. Z drugiej strony możemy zawsze skorzystać z kabla dołączonego do ładowarki telefonu. Wyróżnieni zostali tylko użytkownicy najnowszej wersji iPhone'a – w komplecie Zalman dołącza odpowiedni przewód. Niestety, aby naładować Power Bank, i tak potrzebny jest zasilacz z wtyczką microUSB (nie ma go w komplecie). **aś**

Parametry techniczne: pojemność akumulatora – 5600 mAh, waga – 140 gramów, wymiary – 9,3 x 4,3 x 2,2 cm, złącze wyjściowe – USB, wejściowe – microUSB
Cena: 129 zł

WNIOSKI

Zalman ZM-PB56IW to małe i przydatne w podróży urządzenie. Jeżeli użyjemy gotowego przewodu microUSB, będzie również wygodne w obsłudze. Na wakacjach docenimy także diodową latarkę.

1	Funkcjonalność	★★★★☆
2	Wygoda obsługi	★★☆☆☆
3	Opłacalność	★★★☆☆

REKLAMA

NOWOCZESNY

Bezpłatne 100 okładek!

Ashampoo®
MP3 Cover Finder

DODAJ
PIĘKNA SWOJEJ
MUZYCE

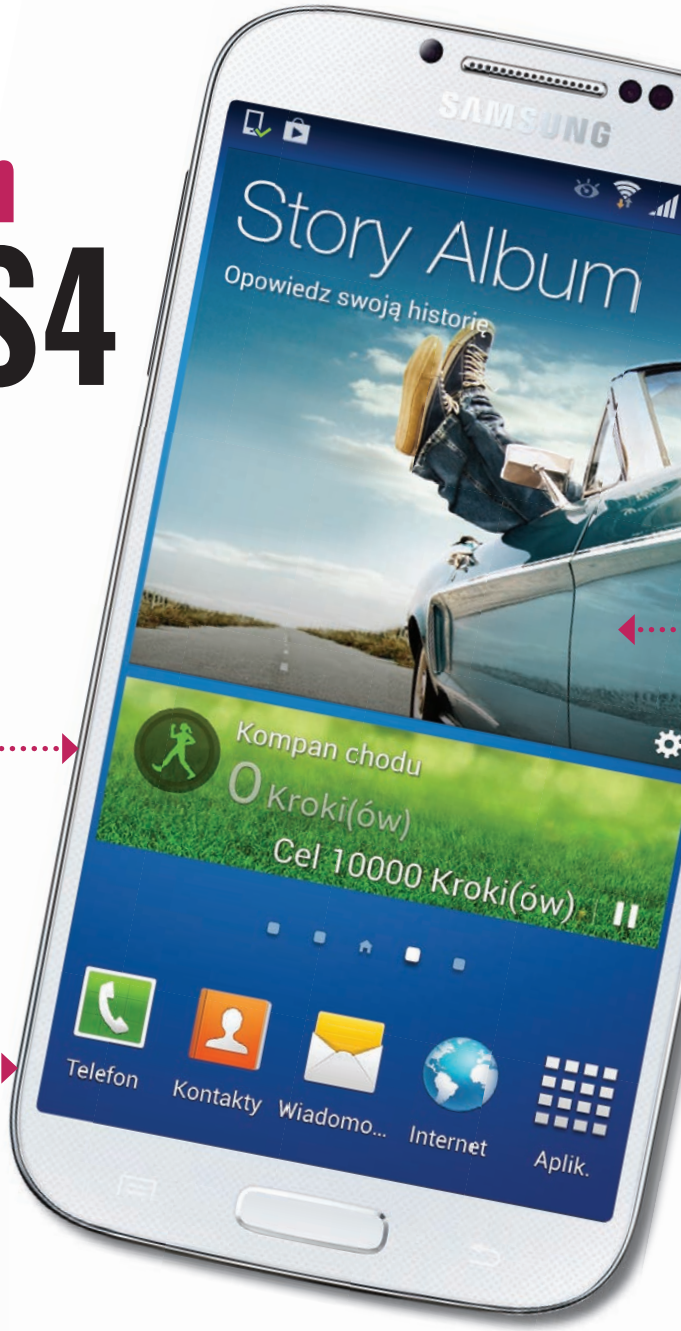
WYPRÓBUJ ZA DARMO
www.ashampoo.com/mp3coverfinder

Zaoszczędź **20%**! Twój kod kuponu: **ASH-MP3**

Windows 8 Compatible
Microsoft Partner
Gold Independent Software Vendor (ISV)
intel Software Partner
Touch-Optimized
ashampoo®

TEST KONSUMENCKI

MIESIĄC Z Samsungiem Galaxy S4



FAKTY

System operacyjny: Android 4.2.2
Procesor: 1,9 GHz Quadcore Qualcomm Snapdragon 600
Przekątna ekranu: 12,7 cm (5 cali)
Rozdzielczość: 1920 x 1080 pikseli
Masa: 131 gramów
Grubość: 0,9 cm
Pamięć: 8,5 GB dostępne, rozszerzalna

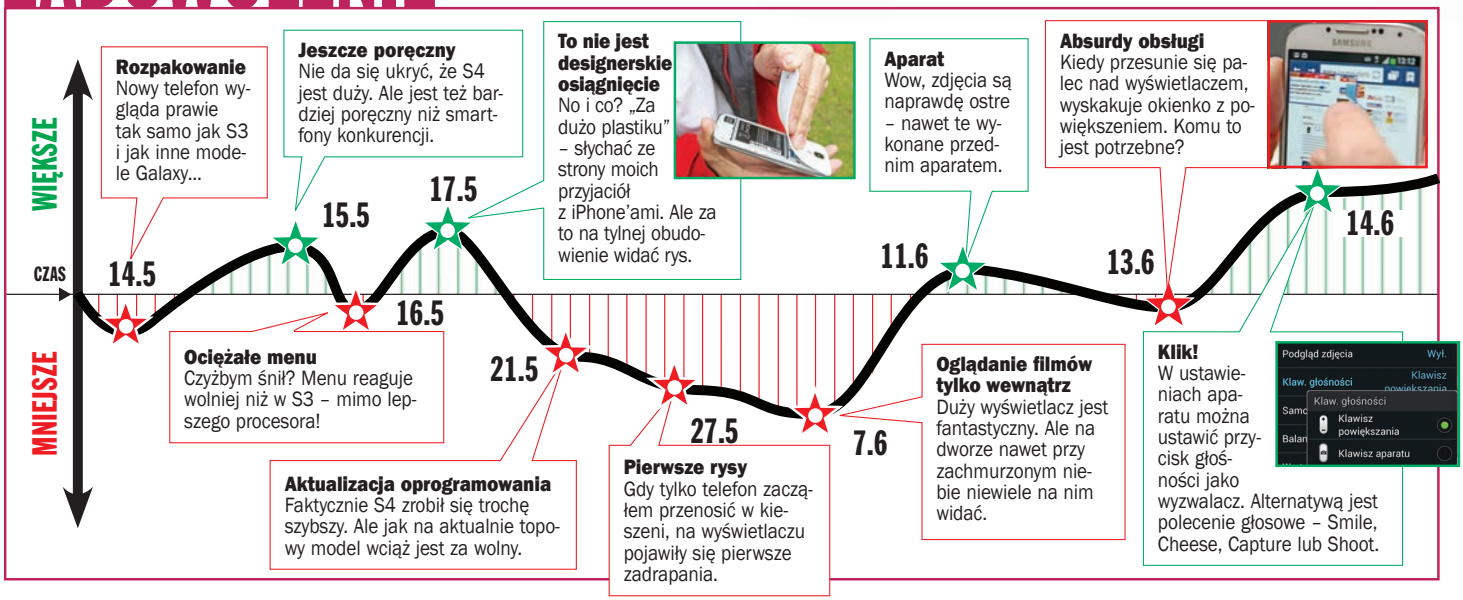
SZYBKI PROCESOR

Sercem testowanej wersji Galaxy S4 jest bardzo wydajny czterordzeniowy procesor Snapdragon 600 firmy Qualcomm taktowany częstotliwością 1,9 GHz. Pomimo to menu reaguje często zdumiewająco wolno. Wkrótce powinna ukazać się także wersja flagowca Samsunga z jeszcze szybszym procesorem – Exynos 5 Octa.

NAJLEPSZA ŁĄCZNOŚĆ

W przeciwieństwie do Galaxy S3 model S4 oferuje obsługę LTE w podstawowej wersji na wszystkich częstotliwościach. Urządzenie Samsunga pozwala również łączyć się z sieciami Wi-Fi w najnowszym standardzie AC. W S4 nie mogło również zabraknąć obsługi technologii Bluetooth i NFC.

ZADOWOLENIE



Nowy supertelefon Samsunga w teście zmiażdżył konkurencję. CZY W CODZIENNYM UŻYTKOWANIU JEST RÓWNIE PRZEKONUJĄCY?

WYŚWIETLACZ HD

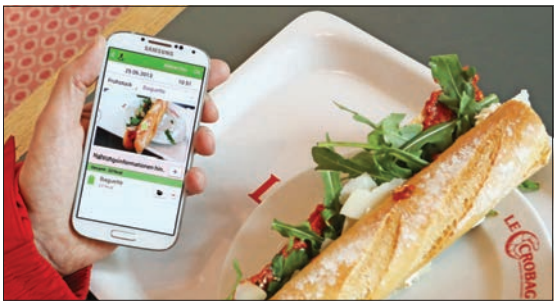
W S4 zastosowano pięciocalowy wyświetlacz o rozdzielczości Full HD (1920 x 1080 pikseli) – takiej samej jak nowoczesne telewizory. Wyświetlacz wykonany w technologii Super AMOLED zapewnia ostry i kontrastowy obraz z intensywnymi kolorami. Jego jasność jednak nie zachwyca, co szczególnie daje się odczuć na ostrym słońcu.

WĄSKA RAMKA

Ramka wokół wyświetlacza jest wyraźnie węższa niż u poprzednika. Dzięki temu udało się zachować ten sam rozmiar obudowy pomimo większego wyświetlacza. S4 jest wprawdzie poręczny, ale dla osób z małymi dłońmi jego obsługa może być niezbyt wygodna.

Tomasz Paczuski
redaktor
Komputer Świata

„S4 ma dobry wyświetlacz i niezły aparat. Jednak menu jest trochę przeładowane, co może denerwować"



S-HEALTH

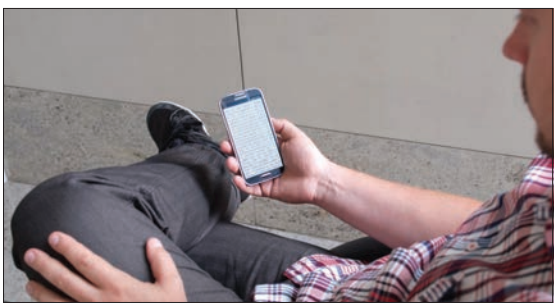
Aplikacja S-Health dzięki krokomierzowi i licznikowi kalorii pozwala lepiej zapanować nad formą. Ale S-Health łatwo oszukać: jadąc rowerem po bruku, zrobiłem rzekomo setki kroków.

PODWÓJNY APARAT

Funkcja, która początkowo wyglądała na marketingową sztuczkę, naprawdę mi się spodobała: możliwość wstawienia do wykonanego zdjęcia własnego portretu z kamery przedniej, która robi zdumiewająco ostre zdjęcia.

ZDALNA OBSŁUGA

Nudny program na telewizorze w poczekalni u dentysty? Dzięki wbudowanemu nadajnikowi podczerwieni aplikacją do zdalnego sterowania zmienimy kanał niemal w każdym telewizorze.



DOBRY NA KANAPĘ

S4 dobrze sprawuje się w roli czytnika e-booków. Obraz w przeglądarce można przewijać w górę i w dół skinieniem głowy.

PRZYDATNE DODATKI

S-VIEW-COVER

To dobry pomysł: S-View-Cover to etui z wizjerem. Po zamknięciu S4 wyświetla w otworze godzinę.

Cena: ok. 210 zł

ZEWNĘTRZNA ŁADOWARKA AKUMULATORA

Czas ładowania Galaxy S4 nie jest wprawdzie zbyt długi, ale użytkownikom intensywnie korzystającym z telefonu przyda się wymienny akumulator. Dzięki tej zewnętrznej ładowarce zawsze będziemy mieli pod ręką świeżo naładowaną baterię.

Cena: około 170 zł

BEZPRZEWODOWA ŁADOWARKA

Nasz S4 możemy w bardzo wygodny sposób ładować bezprzewodowo – wystarczy doposażyć go w odpowiednie gadżety – specjalna pokrywa tylna i odpowiednia ładowarka.

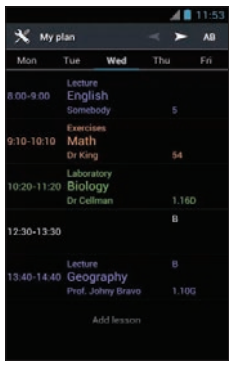
Cena: razem około 300 zł ■

NOWE APLIKACJE MOBILNE

POMOCNE W SZKOLE

OPRÓCZ TRADYCYJNEJ SZKOLNEJ WYPRAWKI POMOCNY W NAUCE OKAŻE SIĘ SMARTFON I TABLET. Oto lista najciekawszych, przydatnych uczniom i studentom aplikacji mobilnych

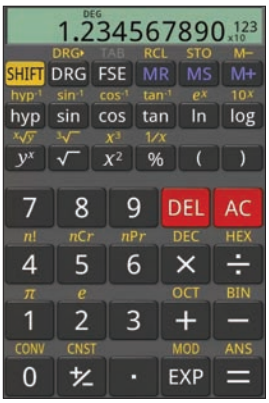
1 PLAN ZAWSZE POD RĘKĄ



Szczegółowy rozkład zajęć warto mieć zawsze przy sobie. Jednak zamiast używać papierowej rozpiski lepiej skorzystać ze specjalnej aplikacji, na przykład Plan Lekcji. W programie zapisujemy aktualny rozkład zajęć lekcyjnych z uwzględnieniem poszczególnych przedmiotów, ich typu (na przykład wykład, ćwiczenia czy projekt), numerów sal, w których odbywają się zajęcia, oraz prowadzących. W aplikacji możemy również dodawać zajęcia z podziałem na tygodnie parzyste i nieparzyste. Oprócz widoku dziennego dostępny jest widok tygodniowy z przejrzystą siatką zajęć. Do każdego przedmiotu możemy także dodawać oceny cząstkowe, wydarzenia i notatki. W aplikacji możemy utworzyć wiele planów lekcji, na przykład swoich bliskich. W ustawieniach dostępna jest funkcja automatycznego wyciszania telefonu podczas zajęć, a dzięki dostępnym widżetom plan możemy zamieścić na pulpicie telefonu.

PLAN LEKCJI
Ocena: ★★★★★
Cena: darmowy
AN

WIĘCEJ NIŻ DODAWANIE I MNOŻENIE



REALCALC
Ocena: ★★★★★
Cena: darmowy
AN

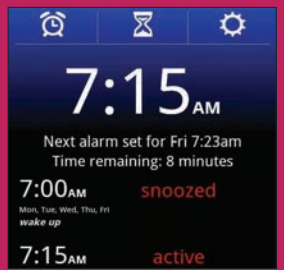
Funkcję kalkulatora ma niemal każdy telefon komórkowy. Jednak proste działania matematyczne są dla wielu z nas niewystarczające. Zamiast kupować zaawansowany kalkulator lepiej zainstalować aplikację RealCalc. Mnogość ustawień i funkcji tego programu spełnią oczekiwania nawet najbardziej wymagających studentów politechniki.

2

CZYTELNIK POLECA

NIE ZAŚPIJ NA LEKCJE

Dobry budzik to podstawowe narzędzie każdej uczącej się osoby. Najlepiej, jak nas delikatnie, ale skutecznie wybudza, a nie drastycznie wyrywa ze snu. Powinien też umożliwiać ustawienie alarmu niezależnie na każdy dzień tygodnia. Te własności ma aplikacja Budzik Xtreme.



BUDZIK XTREME
Ocena: ★★★★★
Cena: darmowy
AN

Chcesz polecić ulubioną aplikację?
Napisz do nas na adres:
redakcja@komputerswiat.pl

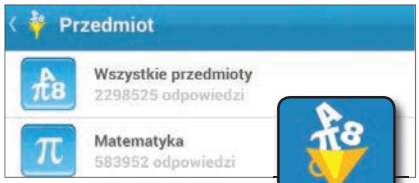
LEKTURY W KIESZENI

WOLNE LEKTURY
Ocena: ★★★★★
Cena: darmowy
AN

W każdej szkolnej bibliotece liczba egzemplarzy obowiązkowych lektur szkolnych jest ograniczona, co często stwarza problemy z ich wypożyczeniem. Dzięki aplikacji Wolne Lektury już nigdy nie będziemy mieli problemów z dostępem do popularnych pozycji literackich. W programie znajdziemy bowiem bardzo obszerną bazę cyfrowych wydań popularnych książek, które posortowane są według autorów, rodzajów, gatunków i epok.

3

POMOC PRZY PRACY DOMOWEJ



ZADANE.PL
Ocena: ★★★★★
Cena: darmowy
AN iPh

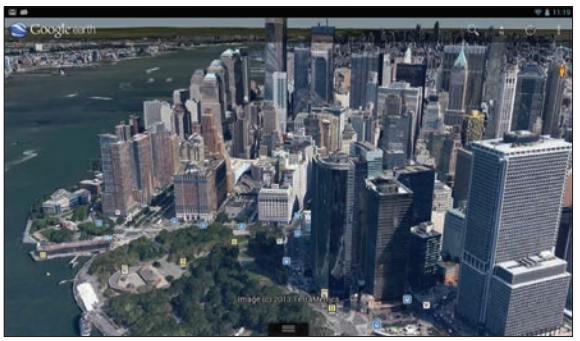
Aplikacja serwisu edukacyjno-społecznościowego, służącego do wzajemnej pomocy uczniowskiej. Po zarejestrowaniu możemy zadawać pytania niemal z każdej dziedziny nauki. Korzystanie z serwisu nie kosztuje ani złotówki. Nie oznacza to jednak, że inni będą rozwiązywać nasze zadania domowe za darmo. Walutą w serwisie są punkty. Aby je zdobyć, musimy pomagać innym w nauce.

4

SYSTEM: AN Android BA Bada (Samsung Wave) iPh iPhone i iPad WP Windows Phone SY Symbian (smartfony Nokii)

Fot.: 3d AND Brained/Absolut.Vision.com

ŚWIAT W ZASIĘGU



W zestawieniu najlepszych aplikacji pomocnych w szkole nie sposób pominąć Google Earth. Za pomocą tego potężnego narzędzia możemy eksplorować najbardziej oddalone zakątki świata nie tylko na komputerze, ale także na tablecie i smartfonie. Program bez wątpienia jest świetną pomocą dydaktyczną na lekcjach związanych z geografią. W Google Earth błyskawicznie odnajdziemy na mapie szukane państwa, miasta, rzeki, góry i regiony, obejrzymy rzeczywiste ukształtowanie terenu oraz wyświetlimy aktualne zdjęcia wybranych miejsc.

GOOGLE EARTH
Ocena: ★★★★★
Cena: darmowy
AN iPh

5

NAGRAJ SOBIE WYKŁAD

EASY VOICE RECORDER
Ocena: ★★★★☆
Cena: darmowy
AN

Zwykłe notowanie na lekcjach nie zawsze się sprawdza. Czasami wygodniej jest nagrać wykładowcę. Do tego celu nie musimy kupować dyktafonu. Wystarczy smartfon i aplikacja, na przykład Easy Voice Recorder. Dzięki niej każdy zarejestrowany wykład możemy zapisać z wybraną nazwą i odtworzyć go podczas nauki.

6

O KRESKOWANE CZY U ZWYKŁE

7

Jeśli mamy problemy z ortografią, warto zainstalować aplikację Ortogratka. Ten prosty program pozwoli nam opanować pisownię nawet najtrudniejszych wyrazów. W Ortogratce dostępne są dwa tryby – poćwicz i sprawdź się.

ORTOGRATKA
Ocena: ★★★★☆
Cena: darmowy
AN

WYGODNA WIKIPEDIA

Wikipedię zna chyba każdy, kto szukał informacji na jakikolwiek temat w internecie. Korzystanie z tego internetowego kompendium wiedzy na tablecie i smartfonie ułatwia mobilna aplikacja. Możemy w niej zapisywać wybrane strony i przeglądać je w trybie offline.

WIKIPEDIA
Ocena: ★★★★☆
Cena: darmowy
AN iPh

8

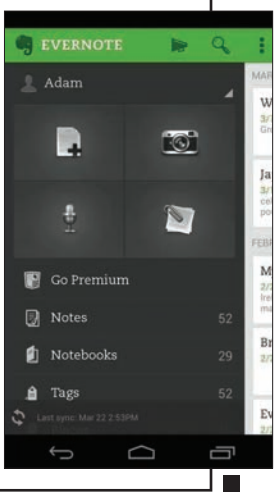
NA KAŻDĄ OKAZJĘ

9

Cytaty to aplikacja zawierająca ponad 4600 starannie wyselekcjonowanych cytatów, podzielonych na 55 kategorii tematycznych. Ten program przyda się nie tylko w szkole.

CYTATY
Ocena: ★★★★☆
Cena: darmowy
AN iPh

UNIWERSALNY NOTATNIK



Dobre notatki to połowa sukcesu do opanowania materiału z danego przedmiotu. Idealnym narzędziem do ich przygotowywania jest EverNote – aplikacja, która pozwala na tworzenie zapisek tekstowych, głosowych, szkiców i zdjęć. Dzięki funkcji rozpoznawania mowy ważne dane możemy zapisać, po prostu dyktując je w programie.

10

EVERNOTE
Ocena: ★★★★★
Cena: darmowy
AN iPh WP

ZŁOTY KOMPUTER

Czytelnicy wybrali NAJLEPSZE PRODUKTY ostatnich miesięcy!

ZŁOTY KOMPUTER 2013

Komputer Świat

Czytelnicy wybrali **NAJLEPSZE I NAJCIEKAWSZE** urządzenia, aplikacje i serwisy. Oto wyniki internetowego głosowania na firmy i produkty oraz lista Czytelników, którzy **ZDOBYLI ATRAKCYJNE NAGRODY**

ZWYCIĘZCY PLEBISCYTU
w poszczególnych kategoriach

SPRZĘT: SAMSUNG	TELEKOMUNIKACJA: SAMSUNG	SPRZĘT DLA GRACZY: SONY	FOTOGRAFIA: Nikon
			INTELIGENTNY SAMOCHÓD: BMW
PROGRAMY: KASPERSKY lab	INTELIGENTNY DOM: SAMSUNG	AUDIO: SONY	INTERNET: PayPal
MEDIA SPOŁECZNOŚCIOWE: facebook	GRY: FARCRY3	TV: SAMSUNG	DOWNLOAD: Office

Szczegółowe wyniki na stronie **zloty.komputerswiat.pl**

NAGRODZENI CZYTELNICY

NAGRODA GŁÓWNA

Tablet PENTAGRAM TAB 8.0 P5332
Mirosław Jedynak (Józefów)

Zestaw głośników MEDIA-TECH Speakers Set 2.1 MT3324
Dominik Piekarczyk (Luborzyca)
Alicja Kolasa (Spytkowice)

Kierownica multimedialna CANYON 3 in 1 Game Wheel CNG-GW4
Wojciech Walkowicz (Dzierzgoń)
Józef Socha (Konin)

Multimedialne Centrum Rozrywki MEDIA-TECH Engage HQ PRO – MT7001
Waldemar Jadczak (Lublin)
Roman Mendrych (Warszawa)
Jerzy Suprun (Płock)
Wiesław Taracha (Lublin)

Dostęp do pełnych wersji programów komercyjnych w aplikacji KŚ+

KŚ+

Paweł Matuszak (Witowo)
Dorota Garbacik (Zgierz)
Sebastian Rutkowski (Gdynia)
Antoni Chudzik (Jagarzewo)
Jarosław Karpiński (Lipusz)
Wojciech Kozubski (Racibórz)
Andrzej Chmiel (Starachowice)
Marcin Bińkowski (Katowice)
Jan Lutek (Radom)
Marcin Małolepszy (Rybnik)
Piotr Grzęda (Puławy)
Paweł Rzepka (Przedmość)
Barbara Brol (Siemianowice)
Izabela Gorzka (Nowa Sarzyna)
Grzegorz Tomasiak (Ostróda)

AKCJA
CZYTELNICY
TESTUJĄ

FINAŁ AKCJI

DRUKUJ TANIO

Koszt wydruku jednej strony tekstu wynosi mniej niż **1 GROSZ**

STATYSTYKI AKCJI

3 testerów z 3 miast: Kielc, Raciborza, Stargardu Szczecińskiego

3 drukarki z systemem stałego zasilania w atrament

38 lat – to średni wiek testera

14 gorących relacji od testerów

120 zdjęć nadesłanych przez testerów

4 efektowne materiały wideo

SETKI mililitrów zużytego tuszu

60 dni intensywnego drukowania

Czytelnicy zakończyli już testowanie drukarek firmy Epson z SYSTEMEM STAŁEGO ZASILANIA ATRAMENTEM. Poznajmy statystyki oraz testerów

Firma Epson oferuje kilka modeli drukarek, fabrycznie wyposażonych w system stałego zasilania atramentem. Dowiedzmy się, jak działa taki system.

JAK DZIAŁA STAŁE ZASILANIE ATRAMENTEM

Epson wyposażył swoje najnowsze drukarki i urządzenia wielofunkcyjne w system stałego zasilania tuszem. Oznacza to, że zamiast miniaturowych zasobników montowanych wewnątrz drukarki znajdują się duże pojemniki połączone z głowicą drukującą elastycznymi gumowymi wężykami. To właśnie nimi transportowany jest tusz do głowicy drukującej. Uzupełnienie tuszu w drukarce ze stałym zasilaniem jest bardzo proste. Wystarczy odłączyć pojemnik od drukarki, otworzyć gumowe korki i wlać atrament bezpośrednio z butelki.

TANIE DRUKOWANIE

Za sprawą urządzeń firmy Epson wykorzystujących system stałego zasilania drukarki atramentowe mogą być rzeczywiście tanie w eksploatacji. Największym dotychczas problemem były niewielkie i bardzo drogie zasobniki. Teraz jedną butelkę z oryginalnym atramentem firmy Epson kupimy za 27 złotych. W przypadku urządzeń z serii L ma ona aż 70 mililitrów pojemności, a producent zapewnia, że komplet wystarczy na wydrukowanie 4000 stron tekstu lub 6500 stron w kolorze. Koszt wydruku jednej strony tekstu wynosi więc poniżej 1 grosza. W zestawie z nową drukarką dostajemy dwie butelki z czarnym tuszem.

DLA KOGO

Urządzenia drukujące ze stałym zasilaniem to doskonały wybór dla studentów, sprawdzą się również w firmach, szczególnie że większość modeli ma wbudowany moduł sieciowy (można drukarkę współdzielić z innymi użytkownikami). Również osoby drukujące zdjęcia będą zadowolone z jakości i z niskich kosztów eksploatacji.

SZCZEGÓŁY AKCJI I RECENZJE PRZYGOTOWANE PRZEZ TESTERÓW ZNAJDZIEMY NA STRONIE **WWW.KOMPUTERSWIAT.PL/EPSON---TESTUJ-Z-NAMI/**

NAGRODZONY TESTER

Zbigniew J. Roszak
ze Stargardu Szczecińskiego,
fotograf i webmaster
testował kombajn Epson L355

Przez kilka tygodni byłem testerem i odkrywałem urządzenie wielofunkcyjne L355. Ten czas był przepełniony zmaganiem, ciekawością i zachwytem wysokich lotów nad dziełem końcowym, jakim jest wydruk fotografii uzyskany na testowanej drukarce. Od dziś już nie tester – od dziś użytkownik Epsona L355. Wielkie dzięki dla Komputer Świata i Epson Polska za wspaniałą przygodę i przyjemność obcowania z Epson L355 :)

WYRÓŻNIONY TESTER

Daniel Jędrzejczyk
z Kielc, pedagog i informatyk, pasjonat nowych technologii
testował drukarkę Epson M105

Miałem możliwość dwumiesięcznego obcowania z najnowszym modelem drukarki Epson M105, za co dziękuję. Opublikowane recenzje są wynikiem mojego skrupulatnego zaangażowania w celu odkrycia zalet i wad urządzenia. Jedno warto powiedzieć: M105 zapewnia dobre i tanie drukowanie, niespotykane do tej pory na rynku. Producent powinien jednak poprawić programowe niedociągnięcia, aby Epson nie spadł z piedestału.

WYRÓŻNIONY TESTER

Tomasz Hetman
z Raciborza, nauczyciel informatyki, interesuje się filmem i fotografią
testował kombajn Epson L210

Udział w teście był prawdziwą przyjemnością. Miałem okazję sprawdzić nowy sprzęt i swoje spostrzeżenia zaprezentować bardzo szerokiemu gronu Czytelników witryny Komputer Świata. Mimo że nie wygrałem konkursu, i tak jestem ogromnie zaszczycony faktem, że mogłem wziąć udział w tym przedsięwzięciu. Mam nadzieję, że w przyszłości znów uda mi się nawiązać podobną współpracę.

COOKIES W ŚWIETLE PRAWA

CIASTE POD SPECJALNYM

Od kilku miesięcy, odwiedzając strony internetowe, jesteśmy informowani o tym, że korzystając z danego serwisu, wyrażamy zgodę na użytkowanie mechanizmu plików cookie, względnie że dana strona używa technologii cookies (ciasteczek). Jednocześnie jesteśmy proszeni o wyrażenie zgody/akceptację polityki prywatności danego portalu – zwykle poprzez kliknięcie na przycisk „Akceptuję". Czym są cookies i skąd takie procedury?

CZYM SĄ COOKIES?

Pewnie każdy niejednokrotnie zastanawiał się, dlaczego gdy obejrzał buty lub książkę w jakimś sklepie internetowym, one ciągle go prześladowały. Sprawdzamy pocztę – widzimy zdjęcie butów, przeglądamy newsy na Onecie – znowu te buty. Nie sposób nie pomyśleć, że to nomen omen – znak, że powinno się je kupić. Jak się okazuje, była to zawsze sprawka ciasteczek.

Cookies (ciasteczka) to specjalne pliki tekstowe o niewielkich rozmiarach, przechowywane w urządzeniach końcowych użytkownika, z których korzysta on, przeglądając strony internetowe (komputer, laptop czy smartfon). Pliki te pozwalają rozpoznać urządzenie użytkownika i odpowiednio wyświetlić stronę internetową dostosowaną do jego indywidualnych preferencji. Cookies zazwyczaj zawierają nazwę strony internetowej, z której pochodzą, czas przechowywania ich na urządzeniu końcowym oraz unikalny numer. Bez nich niemożliwe byłoby prawidłowe funkcjonowanie sklepów internetowych, stron instytucji publicznych czy internetowych serwisów informacyjnych.

ZDANIEM EKSPERTA

„Brak informacji o używaniu cookies przez serwis WWW może narazić jego właścicieli na spore kary finansowe"

Natalia Gaweł, autorka tekstu

Adwokat w Kancelarii KSP Legal & Tax Advice w Katowicach i doktorantka na Wydziale Prawa i Administracji Uniwersytetu Śląskiego. Zajmuje się prawem własności intelektualnej, w tym ochroną znaków towarowych w internecie, negocjowaniem oraz przygotowywaniem umów licencyjnych oraz umów przenoszących prawa autorskie. Doradza w sprawach zapewnienia najefektywniejszej ochrony praw autorskich oraz praw własności przemysłowej przed ich naruszaniem. Współautorka bloga o tematyce IP LAW: **www.blog.ksplegal.pl**

CO DAJĄ NAM COOKIES?

Głównym zadaniem cookies jest ułatwianie nam korzystania z portali internetowych. Na przykład to właśnie dzięki plikom cookie możliwe jest przechowanie w koszyku zakupionych w sklepie internetowym produktów. Pliki cookie pozwalają nam również uniknąć nieustannego uzupełniania danych w formularzach logowania oraz każdorazowego podawania haseł do naszych kont internetowych – dzięki ciasteczkom raz podane dane są zapamiętywane. Co więcej, to że widzimy na ekranie naszego komputera takie, a nie inne reklamy, to również zasługa ciasteczek. Mechanizm cookies pozwala bowiem na wyświetlanie tego, co potencjalnie może nas zainteresować. Jak się zatem okazuje, pliki cookie to doskonałe narzędzie pozyskiwania przez właścicieli serwisów internetowych informacji na temat preferencji ich użytkowników.

Mechanizm cookies może zostać wyłączony. Należy jednak pamiętać, że może to spowodować niepoprawne działanie stron internetowych, z których zwykle korzystamy.

O COOKIES TRZEBA INFORMOWAĆ

Mechanizm cookies został stworzony już w 1994 roku przez programistę Lou Montullego – byłego pracownika Netscape Communications (firmy tworzącej oprogramowanie komputerowe, której dzieckiem jest między innymi znana przeglądarka internetowa Mozilla). W prawie polskim dotychczas nie było jednak wyraźnych regulacji, które nakazywałyby informowanie, na czym polega działanie cookies. Obecnie uległo to zmianie w następstwie przyjęcia przez Parlament Europejski Dyrektywy 2009/136/WE. Daje ona wytyczne poszczególnym krajom członkowskim Unii Europejskiej, jak należy wprowadzać rozwiązania w zakresie plików cookie. Parlament w Dyrektywie postanowił, że obowiązkiem wszystkich państw członkowskich jest zapewnienie, aby przechowywanie informacji lub uzyskanie dostępu do informacji już przechowywanych w urządzeniu końcowym abonenta lub użytkownika było dozwolone wyłącznie pod warunkiem, że dany abonent lub użytkownik wyraził na to zgodę zgodnie z dyrektywą 95/46/WE po otrzymaniu jasnych i wyczerpujących informacji, między innymi o celach przetwarzania.

CIASTECZKA W POLSKIM PRAWIE

Wskazane powyżej wytyczne Parlamentu zostały wprowa-

CZKA NADZOREM

Wielu z nas o PLIKACH COOKIE usłyszało pierwszy raz dopiero kilka miesięcy temu, gdy w serwisach internetowych pojawiły się prośby o zgodę na ich zapisanie na dysku peceta. Dlaczego pliki cookie są tak ważne, że PRAWNYM ICH UREGULOWANIEM ZAJĘŁA SIĘ UNIA EUROPEJSKA?

dzone do polskiego porządku prawnego w następstwie nowelizacji Prawa telekomunikacyjnego, dokonanej ustawą z dnia 21 grudnia 2012 roku – o zmianie ustawy Prawo telekomunikacyjne oraz niektórych innych ustaw. Nowelizacja weszła w życie 22 marca 2013 roku. Od tego dnia na wszelkie podmioty, które mają możliwość przechowywania i uzyskiwania dostępu do informacji zgromadzonych w urządzeniach końcowych abonentów lub użytkowników, to jest w szczególności na przedsiębiorców telekomunikacyjnych i podmioty świadczące usługi drogą elektroniczną, a zatem również na prowadzące w Polsce działalność rozmaite serwisy internetowe, został nałożony obowiązek informowania o plikach, jakie serwis umieszcza w komputerze użytkownika, oraz o celu, w jakim to czyni. Wprowadzone zmiany znajdują odzwierciedlenie w artykule 173 Prawa telekomunikacyjnego. Stanowi on, że przechowywanie informacji lub uzyskiwanie dostępu do informacji już przechowywanej na telekomunikacyjnym urządzeniu końcowym abonenta lub użytkownika końcowego jest dozwolone, pod warunkiem że:

- abonent lub użytkownik końcowy otrzyma **bezpośredni komunikat** na ten temat. Musi on informować, w jakim celu firma przechowuje i korzysta z plików cookie, a także o tym, że użytkownik, zmieniając ustawienia przeglądarki WWW, może sam określić warunki przechowywania lub uzyskiwania dostępu do plików cookie przez dany serwis internetowy. Informacje te muszą być jednoznaczne, wyraźne i zrozumiałe;
- abonent lub użytkownik końcowy, po otrzymaniu informacji, o których mowa powyżej, **wyrazi na to zgodę**;
- przechowywana informacja lub uzyskiwanie do niej dostępu **nie powoduje zmian konfiguracyjnych** w telekomunikacyjnym urządzeniu końcowym abonenta lub użytkownika końcowego i oprogramowaniu zainstalowanym w tym urządzeniu.

Wszystkie trzy wymienione przesłanki muszą zostać spełnione łącznie.

CO GROZI SERWISOWI WWW ZA BRAK INFORMACJI O UŻYWANIU COOKIES?

W następstwie nowelizacji Prawa telekomunikacyjnego ci, którzy jeszcze tego nie zrobili, powinni ustalić, czy ich serwis korzysta z plików cookie, opracować politykę prywatności i opublikować ją na swojej stronie internetowej wraz z odpowiednim komunikatem (na przykład: *Korzystając z naszej strony, wyrażacie Państwo zgodę na użytkowanie mechanizmu plików cookie – niewielkich informacji tekstowych wysyłanych przez nasz serwis, zapisywanych na dysku Państwa komputera*). Z polityki prywatności powinno wyraźnie wynikać, po co informacje o użytkowniku lub abonencie są gromadzone, a także to, że użytkownik lub abonent może za pomocą ustawień używanego przez siebie oprogramowania określić warunki przechowywania lub dostępu do zgromadzonych na jego komputerze informacji.

Zgodnie z Prawem telekomunikacyjnym, naruszenie obowiązków informacyjnych w stosunku do internautów jest zagrożone karą pieniężną. Karę tę nakłada prezes Urzędu Ochrony Konkurencji i Konsumentów w drodze decyzji w wysokości do 3 procent przychodu ukaranego podmiotu, osiągniętego w poprzednim roku kalendarzowym. Kara może być nałożona także na kierującego przedsiębiorstwem (na przykład prezesa zarządu) w wysokości do 300 procent jego miesięcznego wynagrodzenia.

ng

Fot.: Marilyn Barbone/123rf.com

BIZNES ONLINE

IDEALNY SPOSÓB NA WŁASNY SK

Już połowa Polaków regularnie robi zakupy w internecie, dlaczego więc nie zacząć sprzedawać online? Komputer Świat znalazł NAJPROSTSZY SPOSÓB NA OTWORZENIE SKLEPU w sieci. Zobaczmy, na czym on polega

Według szacunkowych danych w Polsce działa obecnie ponad 20 tysięcy sklepów internetowych. Faktycznie aktywna w handlu online jest około połowa z nich. Czy to duża konkurencja? Z jednej strony może się wydawać, że tak, ale polski rynek e-commerce wciąż rośnie i z roku na rok coraz więcej wydajemy na zakupy przy wirtualnych kasach. Oznacza to, że otworzenie sklepu online nadal może zadecydować o sukcesie naszej firmy.

Wielu przedsiębiorców sądzi, że aby handlować w sieci, musi najpierw zdobyć szybkie łącze internetowe, programistów, serwery i oczywiście dużą wiedzę. Często oznacza to nawet konieczność zatrudniania dodatkowych osób. Tymczasem małym nakładem sił i środków można rozpocząć prowadzenie biznesu w sieci. Zobaczmy, jak to działa na przykładzie serwisu Shoper.pl.

CZY WARTO OTWORZYĆ SKLEP ONLINE?

Wiele osób prowadzących działalność gospodarczą powinno zadać sobie to pytanie. Szczególnie w przypadku firm, które już zajmują się handlem tradycyjnym lub produkcją. Tym bardziej że wiele z nich nie ma nawet własnych stron internetowych lub mają takie, które powstały wiele lat temu i są dziś archaiczne oraz nieaktualne. To samo dotyczy osób, które prowadzą sprzedaż w serwisach aukcyjnych lub ogłoszeniowych. Często roczne koszty prowizji płaconej Allegro czy serwisom z ogłoszeniami przewyższają kilkukrotnie abonament za sklep w sieci pod własną domeną i marką.

Sklep online to przede wszystkim całodobowa dostępność firmy dla klienta. Jest to miejsce, gdzie można uzyskać informacje o przedsiębiorstwie, jego ofercie, nawiązać kontakt z marką, zadać pytanie e-mailem lub przez formularz kontaktowy. Sklepy stacjonarne pracują zazwyczaj w godzinach od 10 do 17. Tymczasem internauci najczęściej czytają e-maile z ofertami handlowymi około 8 rano, a zakupów dokonują późnym wieczorem, między godziną 21 a 23, gdy sklepy stacjonarne są zamknięte. Warto też zwrócić uwagę na młodych klientów, dla których kupowanie w sieci jest czymś naturalnym – oni w pierwszej kolejności szukają naszego sklepu w internecie, więc jeśli nas tam nie będzie, znajdą innego sprzedawcę.

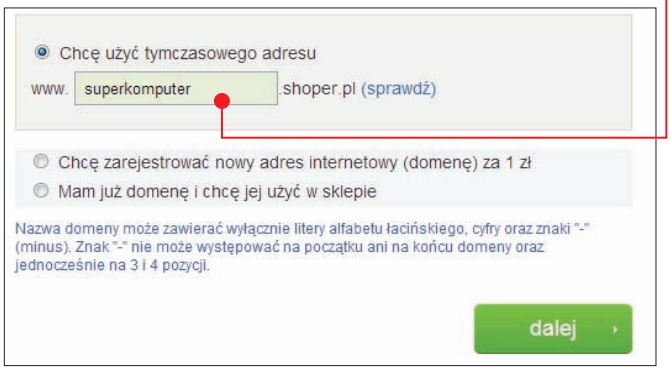
SKLEP JAKO USŁUGA

Oprogramowanie do prowadzenia sklepu internetowego jest jednym z wielu typów

JAK SZYBKO OTWORZYĆ SKLEP INTERNETOWY W SERWISIE SHOPER.PL

ETAP 1 WYBIERZ SKLEP DLA SIEBIE

Na stronie Shoper.pl wybieramy interesujący nas wariant sklepu i klikamy przy nim na Otwórz. Wybieramy adres, pod jakim będzie dostępny, lub wykupujemy nową domenę, podajemy dane adresowe firmy. Następnie decydujemy, czy od razu płacimy za usługę, czy też chcemy przez dwa tygodnie korzystać z niej za darmo. Jeśli chcemy tylko przetestować możliwości, wybierzmy drugą opcję. Proces otwierania sklepu kończymy, klikając na przycisk Uruchom sklep. Na podany podczas rejestracji e-mail otrzymamy dane dostępowe do panelu administracyjnego naszego sklepu.



ETAP 2 SKONFIGURUJ SKLEP

Po zalogowaniu do panelu administratora naszego sklepu uruchomi się asystent, który pomoże nam skonfigurować sklep. Za jego pomocą łatwo wprowadzimy szczegółowe dane naszej firmy, wybierzemy jeden z szablonów wyglądu sklepu i wskażemy obsługiwane przez nas formy płatności i wysyłki zamawianych towarów. Na koniec sklep wypełniany jest przykładowymi danymi o towarach i płatnościach – pozwoli nam to łatwo zorientować się w strukturze sklepu i ułatwi samodzielne dodawanie produktów. W serwisie znajdziemy także wideoporadniki, prezentujące krok po kroku, jak skonfigurować sklep.

LEP W SIECI

programów rozpowszechnianych w modelu SaaS (Software as a Service), czyli jako usługa. Polega on na tym, że nie instalujemy niczego na naszym komputerze, nie przejmujemy się aktualizacjami czy dodatkowymi kosztami. Opłacamy abonament za dostęp do aplikacji przez taki okres, przez jaki jest nam ona potrzebna.

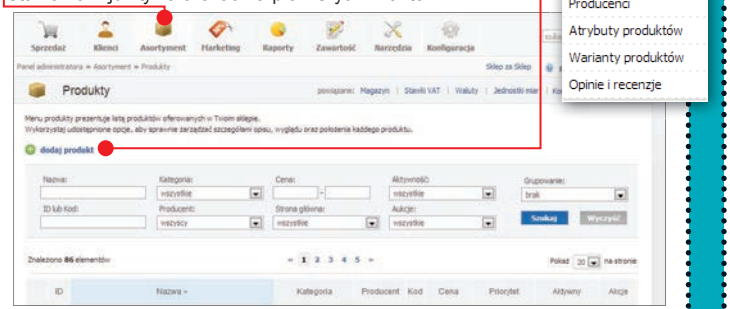
JAK OBSŁUGIWAĆ WŁASNY SKLEP ONLINE

Obsługa sklepu utworzonego na przykład w serwisie Shoper.pl odbywa się za pośrednictwem przeglądarki internetowej. Wystarczy zalogować się do panelu administracyjnego i już można dodawać kategorie do swojego katalogu produktów, tworzyć opisy oferowanych towarów, a nawet uzupełniać je o zdjęcia i filmy. Taki sklep ma swoją gotową stronę WWW, której wygląd można zmieniać za pomocą kilku kliknięć. Dzięki takiemu rozwiązaniu mamy stały dostęp przez internet do naszego sklepu. I to niezależnie od tego, ile lat ma nasz komputer, czy jaki system mamy na nim zainstalowany – jeśli tylko działają na nim popularne przeglądarki internetowe, możemy obsługiwać na nim sklep.

ETAP 3

WYPEŁNIJ SKLEP PRODUKTAMI

Pora dodać na wirtualne półki produkty, które będziemy sprzedawać. Tu także przydają się przykładowe dane, którymi wypełniony jest sklep – widzimy od razu, jakie informacje w jakie pola formularzy należy wprowadzić. Dostęp do bazy produktów uzyskamy, klikając na ●, a potem na ● i na ●. Otworzy się wówczas formularz dodawania towaru. Określamy tu ceny, stawki VAT, kategorie, w których produkt będzie dostępny, a także stan magazynowy. A jeśli w stacjonarnym sklepie używamy oprogramowania Subiekt GT czy WF-MAG, możemy bezpośrednio zaimportować naszą bazę towarów do internetowego sklepu. Gdy już dodamy własne produkty, możemy wykasować przykładowe dane o towarze i transakcjach. Pozostanie nam już tylko czekać na pierwszych klientów.



ETAP 4

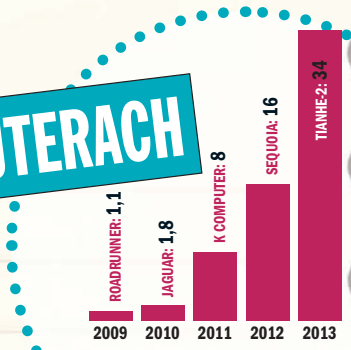
ZADBAJ O KLIENTÓW

Gdy sklep jest już gotowy, warto go zareklamować. Możemy wysłać e-maile do dotychczasowych klientów firmy, dać ogłoszenie w serwisach czy zaprezentować sklep w serwisach społecznościowych (sklep jest zintegrowany na przykład z Facebookiem). Im lepiej zaplanujemy działania, tym więcej klientów możemy się spodziewać. Oprogramowanie sklepu ułatwi nam obsługę zamówień czy wysyłkę paczek. Co ciekawe, pozwoli także na połączenie sklepu z serwisem Allegro (oferowane w sklepie towary będziemy mogli sprzedawać w formie aukcji) czy porównywarkami cen (informacje o cenach w naszym sklepie będą dostępne dla osób używających serwisów takich, jak ceneo.pl, skapiec.pl czy nokaut.pl).

WIEDZA W 60 SEKUND

WSZYSTKO, CO TRZEBA WIEDZIEĆ O SUPERKOMPUTERACH

Bez superkomputerów nie byłoby ani **EFEKTÓW FILMOWYCH**, ani rzetelnej **PROGNOZY POGODY**. Najszybsze obecnie urządzenie tego typu znajduje się w Chinach



MOC OBLICZENIOWA
W OSTATNICH 5 LATACH
POMIARY W PETAFLOPSACH

CO OBLICZAJĄ SUPERKOMPUTERY?

BADANIA NAD KLIMATEM: superkomputery umożliwiają tworzenie dokładniejszych modeli do obliczania globalnych zmian klimatycznych i lokalnej prognozy pogody, która przewiduje warunki atmosferyczne na jeszcze więcej dni.

MEDYCYNA: rozbudowane symulacje zmniejszają zapotrzebowanie na serie badań. Z jednej strony sprawia to, że potrzebnych jest mniej prób na zwierzętach, a z drugiej przyspiesza opracowywanie nowych lekarstw.

GOSPODARKA: w przemyśle samochodowym, w budowie okrętów i samolotów dzięki cyfrowym prototypom i symulacjom można szybciej wypuszczać na rynek nowe modele. I tak superkomputery wykonują na przykład symulacje zużycia i zachowania podczas wypadków.

WOJSKO: Wojsko wykorzystuje superkomputery do obliczeń prognoz potencjalnych konfliktów, ale też do opracowywania nowych broni. I tak trzeci pod względem szybkości superkomputer świata IBM Sequoia ma na przykład wydłużać resurs (okres pełnej zdolności użytkowej) głowic nuklearnych.

NAJWAŻNIEJSZE PYTANIA

TO MUSICIE WIEDZIEĆ O SUPERKOMPUTERACH

CZYM SĄ SUPERKOMPUTERY?
Superkomputery to specjalne komputery zbudowane z bardzo dużej liczby procesorów i z olbrzymią ilością pamięci operacyjnej, przeznaczone do wykonywania bardzo skomplikowanych obliczeń naukowych. Najszybszy aktualnie system „Tianhe-2" ma ponad trzy miliony rdzeni obliczeniowych i ponad milion GB pamięci.

JAK MIERZY SIĘ WYDAJNOŚĆ?
Najważniejszym kryterium jest moc obliczeniowa mierzona we flopsach. Jeden flops oznacza jedną operację obliczeniową na sekundę.

JAK SZYBKO LICZĄ SUPERKOMPUTERY?
Tianhe-2 osiąga prawie 34 petaflopsy. Przeprowadza więc około 34 biliardów operacji obliczeniowych na sekundę (34×10^{15}). To jest około 700 000 szybciej niż szybki domowy pecet.

TRZY NAJSZYBSZE KOMPUTERY ŚWIATA

Tianhe-2 „MilkyWay2" (33,86 petaflopsa)
Chiny zdobywają miejsce pierwsze: Thianhe-2 stoi w Narodowym Uniwersytecie Technologii Obronnych w Guangzhou (Kanton).

Titan – Cray (17,59 petaflopsa)
W laboratorium badawczym amerykańskiego Oak Ridge Laboratory oblicza przede wszystkim modele klimatyczne.

Sequoia – BlueGene/Q (13,32 petaflopsa)
Z zapotrzebowaniem na moc elektryczną 7,89 MW* uchodzi za szczególnie wydajny pod względem energetycznym. Tianhe-2 potrzebuje zasilania o mocy aż 17,6 MW. Dla porównania domowy pecet potrzebuje około 150 W mocy.

* MW – megawat – milion watów

WARTO WIEDZIEĆ

CZŁOWIEK KONTRA SUPERKOMPUTER

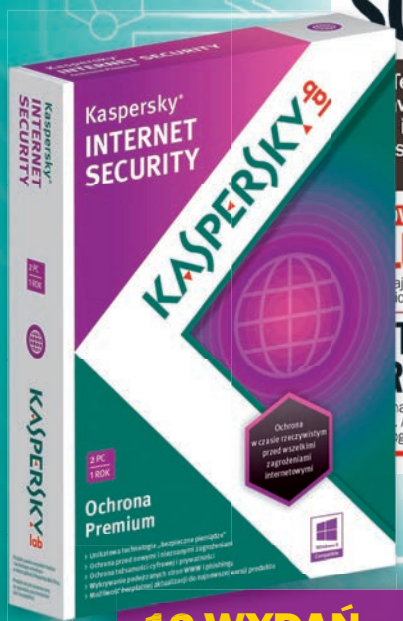
KTO JEST INTELIGENTNIEJSZY?

W szachach komputery ze swoją przewagą mocy obliczeniowej nie zostawiają ludziom żadnych złudzeń. Bez szans byli także dwaj uczestnicy teleturnieju Jeopardy! (znanego w Polsce jako Va banque) – IBM Watson, zaawansowany komputer zaprogramowany do odpowiadania na pytania zadawane w języku naturalnym, ludzkim, wygrał główną nagrodę – 1 milion dolarów, którą firma IBM przeznaczyła na cele dobroczynne. Zaletą człowieka jest jednak fakt, że zużywa mniej energii. Oprócz tego może opracowywać triki i strategie, na które nie wpadnie nawet najszybszy komputer. Bo kreatywności nie da się zaprogramować.

w liczbach

Najszybszym superkomputerem Europy jest **JUQUEEN**, który z **5 PETAFLOPSAMI SYMULUJE LUDZKI MÓZG** +++ Polski **ZEUS** z AGH w Krakowie ma wydajność 267 teraflopsów +++ Zeus jest obecnie na 113 miejscu na świecie

KOMPUTER ŚWIAT
ROCZNA PRENUMERATA



TYLKO 159 ZŁOTYCH

TYLKO 89 ZŁOTYCH

12 WYDAŃ KOMPUTER ŚWIATA + KASPERSKY INTERNET SECURITY 2013

- unikatowa technologia „bezpieczne pieniądze”
- ochrona przed nowymi i nieznanymi zagrożeniami
- ochrona tożsamości cyfrowej i prywatności

12 WYDAŃ KOMPUTER ŚWIATA + BONUS EXTRA: 3 E-BOOKI GRATIS

- do wyboru trzy e-booki o tematyce komputerowej spośród 20 dostępnych w aplikacji KŚ+
- z tytułami książek możesz zapoznać się w internecie, na stronie: www.ksplus.komputerswiat.pl

Jak zamówić prenumeratę z Kaspersky Internet Security 2013?

TELEFON: ZADZWOŃ POD **22 7613214** **E-MAIL:** NAPISZ NA ADRES **prenumerata.axel@infor.pl**
INTERNET: KUP NA **WWW.KIOSK.LITERIA.PL**. Oferta ważna na terenie Polski.

Jak zamówić prenumeratę z trzema e-bookami?

E-MAIL: NAPISZ NA ADRES **prenumerata.axel@infor.pl**
Po opłaceniu zamówienia otrzymasz e-mail z kodem dostępu do pobrania 3 e-booków za darmo

FELIETONY TEZ & ŁABUDA

HEJTER ROZMAITY cz. 2

Od zeszłego miesiąca nic się nie zmieniło w kwestii pragnień Polaków. Każdy mieszkaniec naszego kraju marzy o trzech rzeczach: być kochanym, mieć dużo kasy i bezkarnie obrażać innych w sieci (czyli hejtować).

O ile pierwsze dwa pragnienia wymagają szczęścia i pracy, trzecie przychodzi łatwo i – nie oszukujmy się – sprawia najwięcej przyjemności. Są oczywiście wyjątki, które nie hejtują, ale występują w nadwiślańskiej przyrodzie rzadko, prawie tak rzadko jak głuszce.

NIEKULTURALNIE I RZADKO NA TEMAT

Oprócz wspomnianych miesiąc temu hejterach portalu gazeta.pl są też inni i nie można o nich nie wspomnieć, bo jest ich zdecydowanie więcej. Niestety, w przeciwieństwie do hejterów z gazety, trudno tę grupę określić, gdyż jak już wspomniałam, jest wielka jak Wielki Kanion i rozsiana po całej sieci.

Część z całą pewnością można spotkać na portalu Onet.pl. Na Onecie hejtują wszyscy: rolnicy, katolicy, bezbożnicy, heretycy, księgowi, informatycy, modelarze, hotelarze, właściciele ogródków i miłośnicy tandety, czyli cała Polska. Jedno jest pewne, wszyscy mają internet i nie lubią się nawzajem. Żeby hejtować na Onecie, nie trzeba mieć żadnych umiejętności, nie trzeba chodzić do teatru, czytać książek czy oglądać Sundance Channel. Jedyne, co trzeba mieć, to niewiele do powiedzenia i niechęć do wiedzy. Ulubione zwroty: „ty bucu", „póknij se w łep", „mieszkasz na wsi i masz jedzenie pod domem". (Pisownia oryginalna).

Kolejne ulubione miejsce miłośników hejtowania to portal Pudelek.pl – wyrocznia delficka wszystkich hejterów. Szczerze mówiąc, trudno tu jednak odróżnić, co jest hejtem, a co artykułem. W każdym razie każdy tu odróżnia Kasię Cichopek od Anny Muchy, marzy, by być gwiazdą, mieć 1,80 i zgrabną pupę. Ponieważ rzeczywistość jest zgoła inna, siedzą i krytykują tych, którym w jakimś sensie się powiodło (skoro pisze o nich Pudelek). Najczęstsze zwroty: „ale zmarchy!!", „okropna ta sukienka, grubo w niej wygląda", „pierwsza żona była ładniejsza".

Marzeniem przeciętnego hejtera Onetu i Pudelka są wczasy w Tunezji, sznurowane kozaczki i modny zegarek. Nieustannie żyje w przekonaniu, że udzielanie się na wspomnianych portalach jest jego obowiązkiem i pójdzie za to do nieba, czyli do Lidla. **kt**

TO JA JESTEM NAJFAJNIEJSZY

Stetryczenie dotyka mózg, każąc nam sądzić, że dobrą muzykę to grało się kiedyś, młodzież jest ogłupiała, a smacznych ogórków kiszonych nie robi się od dwudziestu lat. Wszyscy to wiemy. Ostatnio rozkleiłem się w rozmowie ze znajomą. – *Blanka* – mówię. – *My to jesteśmy pokoleniem porąbanym. Tak nas historia ustawiła – weszliśmy w dorosłość w momencie wielkiej zmiany. Upadł komunizm, pojawił się internet – nagle wszystkie granice znikły, mury zostały zburzone. To jakby dorastać ze światem, jakby świat był w naszym wieku. Dlatego nie chcemy być dorośli, jako dzieci wygraliśmy z opresyjnym systemem dorosłości, wolimy podążać ścieżką wiecznej młodzieży. Jak Larry Page, Richard Branson czy Steve Jobs – ich losy pokazują, że lepiej pozostać dzieckiem. My, generacja X, chcieliśmy zawładnąć światem, oni, Y, chcą nowy tablet i na serio uważają, że jak czegoś nie ma w internecie, to to nie istnieje.*

– *Jerzy, zejdź ze swojego piedestału ego* – mówi Blanka. – *Nasi rodzice, mimo że w żelaznym więzieniu systemu, też mieli swoje rewolucje. Nasze dzieci też będą miały swoje rewolucje. Opanuj się, każde pokolenie jest pokoleniem porąbanym. Dodatkowo, teraz to już pokolenia zupełnie inaczej się mieszają, wyraźne granice między nimi się rozmywają.*

PO CO SWARY GŁUPIE...

Te całe generacje X, Y, millenialsi, pokolenie nic, JPII, MP3 – to zabawa, gra pozorów. Ostatnio czytałem, jak Kuba Żulczyk w Onecie napisał, że to pokolenie Y (ci, co komuny nie zaznali) to *banda przyspawanych do internetu, otępiałych od przestymulowania idiotów*, że zabija język hashtagami, ma toksyczne i sztuczne relacje z innymi (tylko przez Facebook) i ogólnie potworność. Zaleca wyłączenie komputera i udanie się do lasu czy coś w tym stylu. Oczywiście chór blogerów od razu Żulczyka chciał ukamienować, bo przecież oni, głównie z pokolenia millenialsów, są właśnie mobilni, mają przyjaciół na całym świecie, to dziennikarz niech idzie do lasu i tak dalej.

Już chciałem przyłączyć się do którejś ze stron, ale przypomniałem sobie Blankę i jej mądre słowa. Po co nasze swary głupie… Każdy ma swoją rewolucję, swoją zmieniającą rzeczywistość technologię, jakieś przełomy i legendy. Nasze dzieci w szkołach będą uczyć się programowania, będą może chodzić po Marsie. My nie, mimo że to my jesteśmy tym wybitnym pokoleniem... jak każde :-). **jł** ■

LISTY DO REDAKCJI

Od Was dowiadujemy się, jak oceniacie naszą pracę oraz **CZEGO OD NAS OCZEKUJECIE**. Dlatego pocztę czytamy z wielką uwagą, a najciekawsze listy publikujemy

CZYTELNICY PISZĄ DO NAS

NIE ZMUSZAJCIE MNIE DO LOGOWANIA

Jestem Czytelnikiem KŚ już od ładnych kilku lat i rozumiem innowacje, które wprowadzacie. Uważam też, że Wirtualna Płyta to dobry pomysł, ale co z Czytelnikami, którzy nie mają stałego dostępu do internetu? Moim zdaniem powinno być też wydanie tradycyjne, ze standardową płytą. Druga sprawa to logowanie na stronie w celu pobrania Wirtualnej Płyty. Czy samo posiadanie kodu nie powinno uprawniać mnie do jej pobrania? Dlaczego jestem zmuszony do logowania się na kolejnej stronie, aby odebrać to, za co zapłaciłem? Wydaje mi się, że parcie na logowanie się na kolejnych stronach to lekka przesada. W moim przekonaniu takie zabiegi powodują tylko sztuczną liczbę Czytelników logujących się na stronie, ponieważ kupuję wersję papierową dlatego, żeby mieć ją zawsze pod ręką i z niej korzystać, a nie logować się na stronie. A jeśli jestem zmuszony do logowania w celu pobrania czegoś, a nie korzystam z portalu na co dzień, to podaję jakieś bzdurne maile i dane, które szybko zapominam, co powoduje kolejne fikcyjne konta w każdym miesiącu i wiem, że jest sporo osób, które robią podobnie.

Konrad83

OD REDAKCJI:

Ktoś musi przecierać szlaki i jako pierwszy wprowadzać nowatorskie rozwiązania, takie jak aplikacja KŚ+, Wirtualna Płyta czy e-wydanie gratis do wydania papierowego. Do edycji z tradycyjną płytą dołączaną do magazynu już nie wrócimy z prostej przyczyny: Czytelnicy, którzy w pierwszym odruchu głośno protestowali przeciwko nowym rozwiązaniom, przyzwyczaili się do nich i zaakceptowali. Co więcej – niektórzy nawet piszą do redakcji, przyznając, że ich pierwsza ocena była zbyt pochopna. Redakcja z kolei dzięki KŚ+ może dystrybuować unikalne kody do różnych programów i usług online, co pozwala zaoferować Czytelnikom unikalne bonusy, które bez funkcji oferowanych przez KŚ+ nie byłyby możliwe do realizacji. Odnośnie do „samego posiadania kodu": jeśli Czytelnik nie poda w aplikacji KŚ+ swojego kodu, system nie będzie wiedział, że ma on uprawnienia dostępu do Wirtualnej Płyty i bonusów, więc rejestracja kodu jest warunkiem niezbędnym do korzystania z możliwości KŚ+. W KŚ+ wystarczy zalogować się jeden raz – program może zapamiętać nasz login i hasło, więc w żadnym wypadku nie ma potrzeby zakładania nowego konta po kupieniu kolejnego numeru. Działając na jednym koncie, mamy zawsze dostęp do Wirtualnych Płyt każdego z kupionych numerów, możemy także czytać e-wydania (przydatne, gdy papierowy magazyn nam się zgubi lub pożyczymy go koledze) i korzystać ze Strefy Bonus. Zachęcamy więc Czytelnika, by przestał zakładać kolejne nowe konta i skupił się na jednym :-)

KOPIA LICENCJI NA WINDOWS

Witam. Posiadam legalnie dwa systemy: Windows XP i Windows 7 oraz Office 2007. Ze względu na częste reinstalacje systemu muszę za każdym razem aktywować go ręcznie. Czy istnieje program, który mógłby zapisać moje dane licencyjne, abym nie musiał za każdym razem aktywować bez obawy, że przekroczę limit aktywacji? Już raz tak miałem w Windows XP i pomógł dopiero kontakt z infolinią Microsoftu.

Mariusz Gołebiewski

OD REDAKCJI:

Kopię licencji i aktywacji systemu Windows i pakietu Office wykonamy na przykład za pomocą aplikacji Advanced Tokens Manager. Dla ułatwienia umieściliśmy ją w aplikacji KŚ+ na Wirtualnej Płycie tego numeru Komputer Świata.

CZY BĘDZIE SZYBCIEJ?

Łączę się z internetem bezprzewodowo, za pośrednictwem rutera, do którego podłączona jest antena. Czy podłączając kabel Ethernet do komputera oraz rutera, będę w stanie zmniejszyć ping oraz zwiększyć prędkość łącza? Jeżeli tak, to czy będzie to zmiana znacząca?

Tomasz

OD REDAKCJI:

Prędkość łącza po podłączeniu kablem do rutera może się zwiększyć. Będzie tak, gdy z tego samego łącza Wi-Fi korzystają w tym samym czasie jeszcze inne osoby (całe pasmo transmisji bezprzewodowej jest dzielone między użytkowników). Wzrost prędkości zauważymy też, gdy łącze internetowe doprowadzone do rutera ma większą prędkość niż połączenie Wi-Fi (na przykład łącze 100 Mb/s doprowadzone do rutera w standardzie G, który pozwala na bezprzewodowy dostęp z naszego komputera z teoretyczną prędkością do około 56 Mb/s).

BĘDĄ SZPIEGOWAĆ DALEJ

W lipcowym numerze w artykule PRISM – Oko Wielkiego Brata piszecie, że można chronić się przed szpiegowaniem poprzez szyfrowanie danych. Teoretycznie jest to zabezpieczenie, ale niestety jest duży haczyk: takie firmy, jak między innymi Microsoft i Google (na pewno jest ich więcej), pomagały amerykańskim służbom odszyfrowywać zabezpieczone pliki umieszczone na serwerach w USA, na przykład Google Drive, SkyDrive czy Dropbox. Jeśli więc chcemy zachować prywatność, nie umieszczajmy w internecie ani na dysku swojego komputera poufnych plików. W przeciwnym razie nawet zaszyfrowane, gdy dostaną się w niepowołane ręce, na pewno zostaną odczytane. Jest jeszcze kwestia True Crypta, ale i z tym się uporają. Człowiek nie jest nieomylny. Wystarczy skontaktować się z twórcami najpopularniejszych szyfrów...

OD REDAKCJI:

Jako kontynuację tematu zagrożenia szpiegowaniem przez PRISM w sierpnionym numerze Komputer Świata (9/2013) zamieściliśmy listę zamienników popularnych programów i usług. Opisane alternatywy nie podlegają wpływom USA, działają w środowiskach szyfrowanych lub rozproszonych. Dbając o swoją prywatność, warto rozważyć korzystanie z nich. ■

kontakt

+++ **E-MAIL** redakcja@komputerswiat.pl +++ **TELEFON** 22 2320078 (w godz. 10.00–17.00 – tylko sprawy związane z czasopismem) +++ **POMOC TECHNICZNA** 22 1006552 (szczegóły – s. 60) +++ **INTERWENCJE** interwencje@komputerswiat.pl

NAJNOWSZE WYDANIA
SZUKAJ W KIOSKACH I SALONACH PRASOWYCH

KOLEJNY NUMER KOMPUTER ŚWIAT 11/2013 W SPRZEDAŻY OD 7 PAŹDZIERNIKA

JUŻ JEST NOWY NUMER!
KOMPUTER ŚWIAT TWÓJ NIEZBĘDNIK
W SPRZEDAŻY OD 21 SIERPNIA 2013

NAJWAŻNIEJSZE APLIKACJE

- Na płycie DVD 130 programów
- W numerze praktyczne porady
- 4 pełne wersje komercyjnych aplikacji o wartości 370 złotych

NOWA KSIĄŻKA Z SERII
BIBLIOTECZKA KOMPUTER ŚWIAT
W SPRZEDAŻY OD 11 WRZEŚNIA 2013

KOMPLETNA OCHRONA

- Jak skutecznie zabezpieczyć swój pecet, tablet, dane, prywatność, dziecko
- Praktyczne porady w przystępnej formie
- G Data IS 2014 na 90 dni i duży rabat

NOWY NUMER
KOMPUTER ŚWIAT GRY DLA DZIECI 2/2013
W SPRZEDAŻY OD 24 LIPCA 2013

MĄDRA ZABAWA

- Disney Infinity, Lego Chima: fenomenalna zabawa dla całej rodziny
- Wonderbook – Księga czarów: spraw, by dziecko poczuło się jak Harry Potter

E-WYDANIE W APLIKACJI KŚ+
WIELKI TEST: 24 DYSKI SSD
W SPRZEDAŻY OD 2 SIERPNIA 2013

WOJNA DYSKÓW

- Dowiedz się, który dysk jest najszybszy, a który najkorzystniej kupić
- 24 modele dysków SSD znanych producentów w morderczym teście

Komputer Świat od 1998 roku

Adres redakcji: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
telefon: 22 2320078 (w godz. 10–17)
internet: www.komputerswiat.pl
e-mail: redakcja@komputerswiat.pl

Paweł Paczuski (pp)
dyrektor wydawniczy/ redaktor naczelny

Rafał Kamiński (rk)
z-ca redaktora naczelnego/ sekretarz redakcji

Adam Malik
szef wydania online

Paweł Gajewski (pg)
szef usługi KŚ+

Arkadiusz Świostek (aś)
szef działu hardware

Tomasz Paczuski (tpa)
redaktor telekomunikacji

Paweł Szpecht (psz)
redaktor nowości

Mariusz Michalski (mm)
redaktor software

Sebastian Górski (sg)
redaktor online

Mateusz Kasperski (mk)
redaktor online

Piotr Kwiatkowski
redaktor online

Paweł Krzyżanowski
redaktor online

Jolanta Rososińska
korekta

Robert Dobrzyński
dyrektor artystyczny

Mariusz Rybak
redaktor graficzny

Paweł Fuchs
redaktor graficzny online

Agnieszka Ostrowska
sekretariat

WSPÓŁPRACOWNICY (w tym wydaniu):
Natalia Gaweł (ng), Katarzyna Jasiotej (kj), Mateusz Jeznach (mj), Agnieszka Marchlewska (am), Paweł Ponczek, Aleksandra Rudzińska-Rdzanek (arr), Katarzyna Tez (kt), Krzysztof Tomczyk (kto), Karol Żebruń (kż),

ringier axel springer

Wydawca: RINGIER AXEL SPRINGER POLSKA Sp. z o.o.
Członek Izby Wydawców Prasy i Związku Kontroli Dystrybucji Prasy
www.ringieraxelspringer.pl, asp@axelspringer.pl
Adres: 02-672 Warszawa, ul. Domaniewska 52
tel. 22 2320000, 22 2320001

Prezes Zarządu: Edyta Sadowska
Prezes Honorowy: Wiesław Podkański
Dyrektor Operacyjny: Małgorzata Barankiewicz
Dyrektor Finansowy: Grzegorz Kania
Dyrektor Sprzedaży: Mariusz Wąsiński
Dyrektor Sprzedaży Prasy: Małgorzata Cetera-Bulka
Dyrektor Marketingu: Joanna Kłoskowska
Biuro Reklamy Magazynów:
komputerswiat.reklama@axelspringer.pl,
Adres Biura Reklamy: Ringier Axel Springer Polska Sp. z o.o., ul. Domaniewska 52, 02-672 Warszawa, tel. 22 2321383, faks 22 2325507;
sprzedaż reklam – magazyny komputerowe:
Agnieszka Stańczuk (Commercial Brand Manager) tel. 22 2320132, tel. kom. 508000368; Kaja Urbańska (Junior Commercial Brand Executive) tel. 22 2321384, tel. kom. 668276951; Monika Jabłońska (Traffic) tel. 22 2320537, tel. kom. 668526608
Menedżer ds. wydawniczych: Paweł Bulwan
Promocja: Michał Bajerski tel. 22 2320055
HR i Komunikacja: Roman Szczepanik
Rzecznik prasowy: Anna Gancarz-Lubońi
Księgowość: Janusz Bąk (główny księgowy)
Kolportaż: Rafał Kamiński (dyrektor)
Produkcja: Mariusz Gajda
Druk: Quad/Graphics Europe Sp. z o.o., Wyszków
Prenumerata i egzemplarze archiwalne:
tel. 22 7613214, infolinia 801 000869, faks 22 7613133;
e-mail: kontakt.axel@infor.pl (pytania i reklamacje),
prenumerata.axel@infor.pl (zamówienia)
Sprzedaż internetowa: kiosk.literia.pl
Prenumerata zagraniczna: kiosk.literia.pl

Redakcja nie zwraca materiałów niezamówionych, zastrzega sobie prawo redagowania nadesłanych tekstów, nie odpowiada za treść zamieszczanych reklam i ogłoszeń

Zabroniona jest bezumowna sprzedaż czasopisma po cenie niższej od ceny detalicznej ustalonej przez wydawcę. Sprzedaż numerów aktualnych i archiwalnych po innej cenie jest nielegalna i grozi odpowiedzialnością karną

FAKT na tablet za 0,99 zł!*

*w kwartalnej prenumeracie, dostępny na:

Available on the iPhone App Store

ANDROID APP ON Google play

TP-LINK®
The Reliable Choice

Wi-Fi bez granic!

Twoja własna sieć Wi-Fi w dowolnym miejscu na świecie!
Mobilne routery bezprzewodowe marki **TP-LINK**

Stwórz bezprzewodowy hotspot, korzystając z połączenia z siecią 3G

Nano router bezprzewodowy
standard N 150Mb/s
TL-WR702N

Przenośny router bezprzewodowy
3G/4G z wbudowaną baterią,
standard N 150Mb/s
TL-MR3040

Przenośny router
bezprzewodowy 3G/4G
standard N 150Mb/s
TL-MR3020

To trzy w pełni funkcjonalne, bezprzewodowe routery TP-LINK działające w standardzie N. Modele te umożliwiają stworzenie hot spotu Wi-Fi, działającego z prędkością do 150 Mb/s w dowolnym miejscu. Ich kompaktowe gabaryty i niewielka waga w połączeniu z nowoczesnym designem zapewniają swobodę i niezależność.

www.tp-link.com.pl